

Obsah

Úvod.....	9
Komu je kniha určena.....	10
Cíl knihy.....	10
Přehled úloh zařazených do obou sbírek.....	11
Co budete potřebovat.....	14
Doprovodná disketa.....	14
1. Uživatelské rozhraní aplikací.....	15
1.1 Formuláře nezávislé na rozlišení displeje.....	15
1.1.1 Uživatelská řešení.....	16
1.1.2 Změny umístění formuláře pomocí kódu.....	17
1.1.3 Ovládací prvek SysInfo.....	18
1.1.3.1 Informace o systému a verzi.....	18
1.1.3.2 Velikost pracovní plochy a rozlišitelnost.....	19
1.1.3.3 Změna umístění a velikosti ovládacích prvků.....	21
1.1.3.4 Zvýšení rozlišitelnosti při běhu formuláře.....	22
1.1.3.5 Tipy pro zdokonalení nebo modifikace.....	23
1.1.3.6 Twipy, pixely, výšky a šířky.....	24
2. Události myši a klávesnice.....	26
2.1 Seznam dostupných a vybraných sloupců.....	26
2.1.1 Procedury pro naplnění a přemístování prvků.....	29
2.1.2 Přetahování prvků myší.....	31
2.1.3 Hromadné přesuny prvků pomocí klávesnice.....	34
2.1.3.1 Tipy pro zdokonalení nebo modifikace.....	36
2.2 Tabule pro kreslení.....	37
2.2.1 Návrh formuláře "tabule".....	38
2.2.2 Standardní a uživatelská měřítka.....	44
2.2.3 Tipy pro zdokonalení nebo modifikace.....	45
3. FSO.....	46
3.1 Informace o diskových jednotkách.....	50
3.2 Informace o složkách.....	52
3.2.1 Zápis do textového souboru.....	53
3.2.2 Atributy souboru.....	54
3.3 Informace o souborech.....	55
3.4 Objekt Dictionary.....	56

3.5	Formulář <i>Citát pro tento den</i>	57
3.5.1	Dokončení hlavního formuláře	58
3.5.2	Úpravy formuláře <i>Tip of the Day</i>	59
3.5.2.1	Událostní procedury formuláře.....	60
3.5.2.2	Událostní procedury tlačítek na formuláři.....	60
3.5.2.3	Vytvoření a načtení souboru citátů.....	61
3.5.2.4	Vytvoření a načtení souboru parametrů.....	63
3.5.2.5	Zobrazování citátů.....	63
3.5.2.6	Přidávání nových citátů.....	64
3.5.3	Tipy pro zdokonalení nebo modifikace	65
4.	Vlastní události a časovač	66
4.1	Ukázka sestrojení vlastní události	66
4.2	Typické úlohy časovače	69
4.2.1	Běžící hodiny na formuláři	70
4.2.2	Animace změnou viditelnosti	71
4.2.3	Nastavení časového limitu pro akci.....	71
4.2.4	Animace měněním souřadnic nebo rozměrů.....	72
4.2.5	Budík.....	73
4.2.6	Tipy pro zdokonalení nebo modifikace	75
5.	Přístup k datům v databázích.....	76
5.1	Ovládací prvek Data a jeho příbuzní.....	77
5.1.1	Vícestránkový formulář.....	77
5.1.2	Tipy pro zdokonalení nebo modifikace	81
5.2	Technologie ADO a ovládací prvek Adodc	82
5.2.1	Průvodce datovým formulářem	82
5.2.1.1	Jednoduchý formulář vytvořený průvodcem	84
5.2.1.2	Uložení upraveného formuláře jako šablony.....	85
5.2.1.3	Založení nového formuláře na vlastní šabloně	86
5.2.1.4	Další druhy datových formulářů.....	89
5.2.1.5	Ovládací prvky, které lze vázat na data	91
5.2.2	ADO bez průvodce.....	92
5.2.3	Tipy pro zdokonalení nebo modifikace	98
6.	Datové prostředí a jeho okolí	99
6.1	Založení projektu	99
6.2	Vytváření připojení a příkazů první úrovně	100
6.3	Vytváření dceřinných příkazů	102
6.4	Údaje z datového prostředí na formuláři	104
6.4.1	Vlastní navigační a aktualizací tlačítka.....	104

6.5 Návrhář sestav	106
6.5.1 Vytvoření řetězce příkazů pro výstupní sestavu	106
6.5.1.1 Sestavení příkazu SQL	108
6.5.1.2 Agregační charakteristiky v příkazech	109
6.5.2 Vytvoření sestavy obsahující skupiny	110
6.5.2.1 Vlastnosti sestavy	111
6.5.2.2 Přidání ovládacích prvků do návrhu	111
6.5.2.3 Změna struktury návrhu	112
6.5.2.4 Vytvoření souhrnů v patě sestavy	113
6.5.3 Náhled sestavy	113
6.5.4 Vytištění sestavy	115
6.5.5 Události návrháře sestavy	116
6.5.6 Tipy pro zdokonalení nebo modifikace	116
7. Doplnky k první sbírce	117
Rejstřík	118