

1. ÚVOD	05
2. POPIS OBJEKTU	06
3. ARCHICAD OBECNĚ	
3.01. Jak získat ArchiCAD EDU, UNI, TRIAL, FULL	07
3.02. Pracovní prostředí, paletky, měřítko, šablona, pravidlo I. a II.	08
3.03. Pohyb v Navigátoru - podlaží, 3D okno, pohledy (více v části 7)	14
3.04. Oblíbené nastavení prvků, jejich zadávání a editace = > nástroje čára, zeď, okno, dveře, deska, počátek, ...	16
3.05. Práce v půdorysu (2D) = > trimování, vodící čáry, načítání parametrů, ...	23
4. TVORBA MODELU BUDOVY	
4.01. Princip nastavení podlaží, dispozice 1.NP	27
4.02. Dveře, Okna, prázdné otvory - rozměry, parapety Konečný stav: „ <u>Část 1.pln</u> “	31
4.03. Podlahy	35
4.04. Tabulky místností a nástroj Zóna (více ve Skriptech II.)	36
4.05. Interiérové vybavení, TZB, eventuálně. stafáž (viz 4.15) Konečný stav: „ <u>Část 2.pln</u> “	37
4.06. Nastavení podlaží 2.NP (více v části 6.)	40
4.07. Dispozice 2.NP	40
4.08. Stropní deska	42
4.09. Schodiště (více v části 6.) Konečný stav: „ <u>Část 3.pln</u> “	43
4.10. Komín - základní nástroje ArchiCADu (Schiedel v části 6.)	45
4.11. Základní lineární kóty v 1.NP i 2.NP (více ve Skriptech II.)	46
4.12. Střešní desky - ořezávání mezi sebou i vůči zdivu, střešní okna Konečný stav: „ <u>Část 4.pln</u> “	47
4.13. Řez včetně prokótování	52
4.14. Pohledy včetně kótování a popisu Konečný stav: „ <u>Část 5.pln</u> “	55
4.15. Stafáž a světla (více v části 7. a 8.)	58
5. TISK STUDIE	
5.01. Navigátor - výkresová složka a schemata (více v části 6.)	60
5.02. Menu Soubor - Info o projektu versus Autotexty	61
5.03. Vrstvy/hladiny, umístění kresby na výkres, popis - Nástroj Text	62
5.04. Základní publikace PDF či na tiskárnu (více v části 6.) Konečný stav: „ <u>Část 6.pln</u> “	64

6. ARCHICAD - TIPY A TRIKY

6.01. Detailně o nastavení podlaží (var. A i B – viz pomocné soubory)	65
6.02. Schodiště podrobněji - modelář atypů, zobrazování podle ČSN	68
6.03. Vrstvy a jejich kombinace	70
6.04. Externí knihovny - Schiedel, VELUX, ...	71
6.05. Situace - načtení podkladů od geodetů (více ve Skriptech II.)	72
6.06. Terén - síť	73
6.07. Schemata: formát, rohové razítko, rámeček a skládací značky	75
6.08. Hromadná publikace PDF, DWG či tisk (více ve Skriptech II.)	77

7. VIZUALIZACE V ARCHICADU

7.01. 3D okno a možnosti zobrazování, pozadí	79
7.02. Různé výpočtové enginy	81
7.03. Orbit, perspektiva, pohyb průzkumem	82
7.04. Nastavení vlastních materiálů	83
7.05. Vizualizace statických obrázků - uložení, umístění do výkresů	84
7.06. Kamera, animace, VR objekt a VR scéna	85

8. ARTLANTIS R / STUDIO (rozšířené vydání pouze elektronicky)

8.01. Jak získat ArtLantis EDU, UNI, CZE, DEMO, FULL	89
8.02. Příprava podkladů v ArchiCADu pro ArtLantis	90
8.03. Prostředí ARTLANTIS R / STUDIO	92
8.04. Vlastní počátek práce	94
8.05. Výstupy projektu - vizualizace a animace	97

PŘÍLOHY PRO PEDAGOGY NA CD A WWW.CEGRA.CZ

01. Skripta I (formát PDF)	
02. ArtLantis STUDIO rozšířené vydání (formát PDF)	
03. speciální šablona (formát TPL) a upravené prostředí	
04. zadání vlastní budovy - 1.NP atd. (formát PDF pro případný tisk)	
05. geodetický podklad (formát DWG)	
06. jednotlivé vyučovací fáze (formát PDF, PLN)	
07. nastavení podlaží - varianta A, varianta B (formát PLN)	
08. postřehy z výuky jednotlivých kapitol (formát PDF)	
09. testy pro studenty včetně vyhodnocení (formát PDF, PLN, XLS)	