

Obsah

1. Zpracování diskrétních signálů (M. Sedláček)	1
1. Úvod části o zpracování signálů	2
2. Vzorkování signálu a rekonstrukce	5
2.1. Vzorkovací věta	5
2.2. Diracův impuls a jeho vlastnosti	6
2.3. Odvození průběhu spektra vzorkovaného signálu	8
2.4. Rekonstrukce spojitého signálu z posloupnosti vzorků	9
2.4.1. Rekonstrukce pomocí ideální dolnofrekvenční propusti	9
2.4.2. Rekonstrukce pomocí vzorkovače s paměť (Lagrangeova interpolátoru řádu 0, schodovitá interpolace)	11
2.4.3. Rekonstrukce pomocí lineárního interpolátoru (lineární interpolace)	12
2.4.4. Chyba rekonstrukce signálu	13
2.5. Bloková struktura systémů pro číslicové zpracování signálů	14
3. Fourierovy transformace	16
3.1. Základní diskrétní signály	16
3.2. Fourierova transformace diskrétních signálů (FTD)	17
3.2.1. Základní vlastnosti FTD	20
3.2.2. Příklady spekter důležitých diskrétních signálů	21
3.2.3. Diskrétní konvoluce	23
3.3. Diskrétní Fourierova transformace (DFT)	24
3.3.1. Základní vlastnosti DFT	26
3.3.2. Volba počtu bodů N pro DFT	29
3.3.3. Kruhová konvoluce a její užití	32
3.4. Rychlá Fourierova transformace (FFT)	34
3.4.1. Vyjádření DFT pomocí matic	38
3.5. Použití DFT pro zpracování spojitých signálů	38
3.6. Využití DFT pro spektrální analýzu periodických signálů	39
3.6.1. Souvislost DFT s koeficienty Fourierovy řady	45
3.6.2. Volba délky DFT při analýze zašuměného signálu pro dosažení požadované hodnoty SNR hodnot DFT spektra	47
3.7. Interpolovaná diskrétní Fourierova transformace	48
3.8. DFT frekvenční lupa	53
3.9. Krátkodobá Fourierova transformace – (STFT)	54

4. Číslicové filtry	58
4.1. Rozdělení číslicových filtrů	58
4.1.1. Číslicové filtry s konečnou impulsní odezvou – FIR filtry	59
4.1.2. Číslicové filtry s nekonečnou impulsní odezvou – IIR filtry	62
4.1.3. Rozdělení číslicových filtrů podle účelu	66
4.1.4. Princip adaptivních číslicových filtrů a příklady jejich aplikací	72
4.2. Metody návrhu číslicových filtrů	74
4.2.1. Návrh filtrů s konečnou impulsní odezvou	75
4.2.2. Návrh filtrů s nekonečnou impulsní odezvou	82
4.3. Transpozice číslicových filtrů	88
4.4. Porovnání vlastností FIR filtrů a IIR filtrů	89
4.5. Mediánový filtr jako příklad nelineárního filtru	90
5. Zpracování stochastických signálů	92
5.1. Popis náhodných signálů z hlediska amplitudové struktury	94
5.1.1. Popis amplitudového rozdělení pomocí funkčních závislostí, signály spojité v čase	94
5.1.2. Poznámky k teorii odhadů	98
5.1.3. Popis amplitudového rozdělení pomocí číselných hodnot	98
5.1.4. Dvě základní spojitá rozdělení pravděpodobností	102
5.2. Popis náhodných signálů v časové oblasti	104
5.2.1. Korelační a kovarianční funkce určené ze souboru	104
5.2.2. Korelační a kovarianční funkce určené jako střední hodnoty v čase	106
5.2.3. Užití korelačních funkcí	108
5.2.4. Korelační a kovarianční posloupnosti – signály diskrétní v čase	111
5.2.5. Měření korelačních funkcí	114
5.3. Popis náhodných signálů ve frekvenční oblasti	117
5.3.1. Definice a vlastnosti výkonových spektrálních hustot	117
5.3.2. Bílý šum signálů analogových a signálů diskrétních v čase	120
5.3.3. Frekvenční oblast – výkon, energie a výkonová spektrální hustota stochastických signálů diskrétních v čase	122
5.3.4. Způsoby získání výkonových spektrálních hustot	125
5.3.5. Použití výkonových spektrálních hustot	129
5.3.6. Souvislost statistických parametrů vstupního a výstupního signálu v LTID systémech	129
5.4. Měření signálů za přítomnosti šumů	132
5.4.1. Korelační filtrace	132
5.4.2. Průměrování signálu	133
5.4.3. Frekvenční filtrace	134
5.4.4. Synchronní (koherentní) detekce	135
5.4.5. Společný popis metod zpracování signálu za přítomnosti šumu	136
5.4.6. Vlnková transformace	136
5.4.7. Princip zvyšování SNR zašuměného signálu	137

II. Zpracování obrazů (V. Hlaváč)	139
6. Úvod části o zpracování obrazů	140
6.1. Zpracování obrazových signálů, vztah k počítačovému vidění a počítačové grafice	140
6.2. Reprezentace obrazu a úlohy analýzy obrazu	141
6.3. Obrazová funkce a trojrozměrný svět	144
7. Digitální obraz	146
7.1. Digitalizace	146
7.2. Vlastnosti digitálního obrazu	147
7.3. Metrické a topologické vlastnosti obrazu	147
7.4. Další pojmy	150
7.5. Barevný obraz	152
8. Pořízení obrazu	154
8.1. Obrazy jako radiometrická měření	154
8.1.1. Radiometrické úvahy, pojmy	154
8.1.2. Rovnice ozáření	156
8.1.3. Odrazivost povrchu	157
8.1.4. Rovnice ozáření a tvar ze stínování	160
8.1.5. Tvar z fotometrického sterea	161
8.2. Praktické otázky kolem pořízení intenzitního 2D obrazu	163
8.2.1. Optická část pohledem geometrické optiky	163
8.2.2. Snímače světelné energie používané v kamerách	167
8.2.3. Kamera	167
9. Geometrické transformace a transformace hodnot jasu	170
9.1. Geometrické transformace	170
9.1.1. Transformace souřadnic bodů	171
9.1.2. Aproximace jasové funkce	172
9.2. Transformace hodnot jasu	175
9.2.1. Jasové korekce	175
9.2.2. Transformace jasové stupnice	176
10. Diskrétní lineární integrální transformace	179
10.1. Základní teorie	179
10.2. Fourierova transformace	180
10.3. Hadamardova transformace	183
10.4. Diskrétní kosinová transformace	184
10.5. Vlnková transformace (wavelets)	184
10.6. Další lineární integrální transformace	185
10.7. Použití lineárních diskretních transformací pro zpracování obrazů	186
11. Filtrace šumu, poruch a detekce hran	191
11.1. Statistický princip filtrace šumu	191
11.2. Lokální filtrace	191
11.3. Lokální vyhlazování obrazu	192
11.3.1. Lineární metody vyhlazování	193
11.3.2. Nelineární metody vyhlazování	195

11.4. Hledání hran	197
11.4.1. Pojem hrany a princip gradientních operátorů	197
11.4.2. Jednoduché konvoluční masky aproximující derivace obrazové funkce	200
11.4.3. Hrany jako průchody nulou druhé derivace obrazové funkce	202
11.4.4. Volba měřítka ve zpracování obrazů	204
11.4.5. Cannyho hranový detektor	205
11.5. Obnovení obrazu při známé degradaci	208
11.5.1. Lineární model degradací	208
11.5.2. Matematický popis snadno odstranitelných degradací	209
11.5.3. Obnovení obrazu inverzní filtrací nebo Wienerovou filtrací	209
12. Matematická morfologie	211
12.1. Základní morfologické pojmy	211
12.2. Binární matematická morfologie	213
12.2.1. Dilatace	213
12.2.2. Eroze	215
12.2.3. Transformace tref či miň	217
12.2.4. Otevření a uzavření	217
12.3. Šedotónová matematická morfologie	219
12.3.1. Vršek, stín, šedotónová dilatace a eroze	219
12.3.2. Věta o homeomorfismu stínu, vlastnosti eroze, dilatace, otevření a uzavření	222
12.3.3. Transformace vrchní část klobouku	223
12.4. Skelet a označování objektů	224
12.4.1. Transformace zachovávající homotopický strom	224
12.4.2. Skelet, maximální kruh	225
12.4.3. Ztenčování, ztlušťování a homotopický skelet	227
12.4.4. Značkování oblastí, konečná eroze	229
12.4.5. Vzdálenostní funkce a efektivní výpočet konečné eroze	232
12.4.6. Geodetické transformace	233
12.4.7. Morfologická rekonstrukce	234
12.5. Granulometrie	236
12.6. Morfologická segmentace a rozvodí	238
12.6.1. Segmentace částic, jejich značkování a rozvodí	238
12.6.2. Morfologická segmentace binárních obrazů	239
12.6.3. Šedotónová segmentace, rozvodí	240
Literatura	243
Rejstřík	249