

1.	ÚVOD	7
2.	TECHNICKÉ PROSTŘEDKY OSOBNÍCH POČÍTAČŮ	7
2.1	Systémová jednotka	7
2.2	Klávesnice	9
2.3	Zobrazovací jednotka	10
2.4	Tiskárna	12
2.5	Vnější paměti	13
3.	PROGRAMOVÉ VYBAVENÍ OSOBNÍCH POČÍTAČŮ	15
3.1	Základní třídění programového vybavení osobních počítačů	15
3.2	Operační systém	16
3.3	Historie vzniku počítačů IBM PC a operačního systému MS DOS	17
3.4	Zapínáme počítač	18
4.	KOMUNIKACE UŽIVATELE S OS MS DOS	19
4.1	Typy příkazů a jejich zadávání	19
4.2	Rozšířené funkce pro zadávání příkazů	20
4.3	Konvence pro popis příkazů	20
5.	ULOŽENÍ PROGRAMŮ A DAT NA DISKOVÝCH MÉDIÍCH	21
5.1	Soubor, jeho jméno a atributy	21
5.2	Adresáře a jejich struktura	23
5.3	Disková mechanika a její jméno	24
5.4	Úplný popis jména souboru	24
6.	ZÁKLADNÍ PŘÍKAZY OS MS DOS	25
6.1	Obecné příkazy	25
6.2	Příkazy pro práci s adresáři	28
6.3	Příkazy pro práci se soubory	29
6.4	Příkazy pro práci s disketami	32
6.5	Příkazy pro práci s pevným diskem	34
6.6	Příkazy pro nastavení tiskárny, monitoru a klávesnice	37
6.7	Příkazy dávkových (povelových) souborů OS MS DOS	38
6.8	Význam souborů AUTOEXEC.BAT a CONFIG.SYS	39
7.	NADSTAVBY MS DOSu - PROCESORY PŘÍKAZŮ	40
7.1	PCTOOLS Deluxe verze 4.20	41
7.2	NORTON COMMANDER	45
8.	EDITACE TEXTU - TEXTOVÉ EDITORY	49
8.1	Textové editory přímo dostupné v DOSu	50
8.2	Textový editor obsažený v PC TOOLS v. 4.20 Deluxe	53
8.3	Textový editor obsažený v NORTON COMMANDER v.3.00	54
8.4	Textový editor - NORTON EDITOR v.1.3.B	55

8.5	Textový editor T602	58
9.	TABULKOVÉ PROCESORY - LOTUS 1-2-3	65
9.1	Úvod do tabulkových procesorů	65
9.2	Základní operace v LOTUSu 1-2-3	67
9.3	Závěr tabulkových procesorů	72
10.	DATABÁZOVÝ SYSTÉM FoxBASE v.2.1	72
10.1	Úvod do databázových systémů	72
10.2	Základní příkazy	73
10.3	Příkazy typu SET	81
10.4	Závěr databázových systémů	83
11.	ZÁLOHOVÁNÍ DATOVÝCH A PROGRAM. SOUBORŮ	83
11.1	Použitelné metody	83
11.2	Média vhodná pro zálohování	84
11.3	Zálohování kopírováním souborů	85
11.4	Systémové příkazy BACKUP a RESTORE	85
11.5	Užití speciálních zálohovacích programů	86
11.6	Užití kompresních programů	87
12.	SYSTÉMY CAD A POPIS AUTOCADU	92
12.1	Úvod	92
12.2	Všeobecně o AutoCADu	93
12.3	Podpůrné příkazy AutoCADu	95
12.4	Kreslicí příkazy AutoCADu	96
12.5	Editační a výkonné příkazy AutoCADu	97
12.6	Informační příkazy AutoCADu	97
12.7	Příkazy AutoCADu pro řízení obrazovky	98
12.7	Příkazy AutoCADu vztahující se k vlastnostem entit	99
12.8	Pomůcky AutoCADu pro kreslení	99
12.9	Bloky a atributy	100
12.10	Kótování a šrafování	100
12.11	AutoLISP	101
12.12	AutoCAD jako 3D systém	101
13.	POČÍTAČOVÉ VIRY	102
13.1	Úvod	102
13.2	Co je to počítačový virus ? Jeho vznik a šíření	102
13.3	Kde mohou viry existovat	103
13.4	Co virus způsobuje	104
13.5	Viry - skutečnost a představy, ochrana proti nim	104
13.6	Závěr	106
14.	MALÝ SLOVNÍČEK POUŽITÉ TERMINOLOGIE	106