

OBSAH SBORNÍKU

minikurzy

Jacek Kopecký: Minikurz SOAPu a WSDL	9
Petr Šaloun, Miroslav Beneš: Programování pro mobilní zařízení	23
Pavel Drbal: Jak vytvořit a zkontrolovat vlastní metodiku	35
Martin Molhanec: The Object-Oriented Hypermedia Design Model (OOHDM)	43

přednášky

Petr Grygárek: Metody zpřístupnění pozičních informací o mobilních stanicích v distribuované aplikaci	53
Pavel Drbal: Pojmový model češtiny – aplikace objektového přístupu	63
Tomáš Skopal: Informační systém řízený toky dat	71
Petr Štěpánek: Gemstone/S – popis a praktické zkušenosti při vývoji aplikací	83
Jiří Berger, Petr Štěpánek: Extrémní programování v praxi	95
Miroslav Virius: Chyby při výkladu C++ a některých jiných programovacích jazyků	101
Dagmar Brechlerová: Informační bezpečnost a jak ji budovat a rozhodně nebudovat	115
Vojtěch Merunka: Zkušenosti s objektovou analýzou a návrhem	121
Jiří Duben: Je možné objektové zobrazování znalostí práva?	131
Martin Hnátek: Programovací jazyk Python	139
Petr Olmer: SDL 2000 – Programování řízené událostmi	149
Vladimír Sklenář, Václav Snášel: Hierarchické uspořádání návrhových vzorů	155

<i>plán areálu ČZU</i>	162
------------------------------	-----