

Obsah :

1. ÚVOD	3
2. FORMULACE PROBLEMU	12
2.1 Základní pojmy ASKP	12
2.2 Přínosy a problémy ASKP	18
3. PROJEKTOVÁNÍ ASKP	23
3.1 Úvod	23
3.2 Návrh hrubé struktury projektu	27
3.3 Typizovaná struktura projekční dokumentace	31
4. METODIKA EFEKTIVNÍ TVORBY A UŽITÍ PROGRAMOVÝCH PRODUKTŮ	35
4.1 Přístup k řešení	35
4.1.1 Široká využitelnost	37
4.1.2 Opakovaná použitelnost	39
4.1.3 Jednoduchá rozšiřitelnost	41
4.1.4 Jednoduchá modifikovatelnost	41
4.1.5 Kvalitní realizovatelnost	41
4.1.6 Rychlá realizovatelnost	42
4.1.7 Jednoduchá použitelnost	43

4.2	Metodická doporučení	43
4.2.1	Dekompozice úloh	43
4.2.2	Architektura řešení	48
4.2.3	Programování	50
4.2.4	Strukturní složitost programových produktů	54
4.2.5	Dokumentace	58
4.2.6	Evidenci a třídění	59
4.2.7	Archivace	61

5. METODICKE STANDARDY PRO BUDOVNÍ ASKP 63

5.1	Třírozměrné vyvojové diagramy typu SPR	63
5.1.1	Základní údaje	63
5.1.2	Výrazové prostředky	63
5.1.3	Standardní struktury	66
5.1.4	Vlastnosti	70
5.1.5	Přepis do programovacích jazyků	71
5.1.6	Poznámky	79
5.1.7	Příklad řešení	80

5.2	Dokumentace programových produktů ASKP	87
5.2.1	Základní pojmy	87
5.2.2	Minimální dokumentace	88
5.2.3	Podrobná dokumentace	95

5.3	Tématické třídění automatizovaných úloh ASKP	107
5.3.1	Přístup k řešení	107
5.3.2	Třídění systémových a funkčních úloh	108
5.3.3	Třídění uživatelských úloh	110

6. ZÁVER 114

LITERATURA 116