

O B S A H

1.	Úvod	str. 5
1.1	Základní pojmy	5
1.2	Obecné principy realizace simulačních modelů	9
1.3	Rozdělení simulačních systémů	13
2.	Charakteristika systémů hromadné obsluhy	18
2.1	Analytické modely SHO	21
2.2	Simulační modely SHO	24
3.	Simulační systémy pro modelování SHO	29
3.1	Jazyky orientované na události	31
3.2	Jazyky orientované na procesy	37
4.	Charakteristika programovacího jazyka SIMULA 67	48
5.	Třída SIMSET jazyka SIMULA 67	58
6.	Třída SIMULATION jazyka SIMULA 67	62
7.	Realizace prostředků třídy SIMULATION v jazyce PASCAL	92
8.	Generování hodnot náhodných veličin	99
8.1	Generování náhodných čísel s rovnoměrným rozložením v intervalu $<0,1)$	101
8.1.1	Směšená kongruenční metoda	102
8.1.2	Multiplikační kongruenční metoda	105
8.2	Generování náhodných čísel s požadovaným rozložením	108
8.2.1	Transformační metody pro spojitě náhodné veličiny	109
8.2.2	Transformační metody pro diskrétní náhodné veličiny	113
9.	Testování generátorů náhodných čísel	118
9.1	Test dobré shody	118
9.2	Test Kolmogorov-Smirnovův	121
9.3	Speciální empirické testy	124
9.3.1	Frekvenční test	124
9.3.2	Test serií	124
9.3.3	Test mezer	125
9.3.4	Poker test	125
	Literatura	127