

Stručný obsah

<i>Úvod</i>	<i>xvii</i>
-------------------	-------------

Část 1 Úvod do Windows 95

Kapitola 1	Architektura Windows 95	3
Kapitola 2	Tvorba kvalitních aplikací	25
Kapitola 3	Omezení Win32 ve Windows 95	47
Kapitola 4	Rozdíly mezi verzemi	57

Část 2 Vývoj aplikací pro Windows 95

Kapitola 5	Použití společných ovládacích prvků a dialogových oken	67
Kapitola 6	Použití systémové registrační databáze	93
Kapitola 7	Operace „Drag & Drop“	103
Kapitola 8	Tvorba multimediálních aplikací	115
Kapitola 9	Zobrazení a použití dat pera	123
Kapitola 10	Instalace aplikací	149

Část 3 Rozšíření prostředí Windows 95

Kapitola 11	Prostor jmen prostředí	169
Kapitola 12	Rozšíření prostředí	205
Kapitola 13	Nastrojové lišty aplikací pracovní plochy	235
Kapitola 14	Vazby prostředí	251
Kapitola 15	Informační oblast pruhu úloh	269

Část 4 Práce s novými rysy Windows95

Kapitola 16	Prohlížeče souborů	279
Kapitola 17	Souborové analyzátoři	307
Kapitola 18	Pořadač aktovky	373
Kapitola 19	Ovládací panel hesel	383
Kapitola 20	Řízení vstupu a výstupu na zařízení	395
Kapitola 21	Systémová zabezpečení	407
Kapitola 22	Funkce pomocných nástrojů	425

Část 5 Práce s rozšířeními Microsoft MS-DOSu

Kapitola 23	Rozšíření MS-DOSu	449
Kapitola 24	Dlouhá jména souborů	465
Kapitola 25	Výhradní použití disků	507
Kapitola 26	Správa programových informačních souborů	527
Kapitola 27	Služby virtuálního počítače	541

Část 6 Aplikace pro mezinárodní trh

Kapitola 28	Průvodce národními verzemi	551
Kapitola 29	Dvoubajtově kódované znaky	557
Kapitola 30	Editor vstupních metod	561
Kapitola 31	Tvorba aplikací pro jazyky Středního východu	571

Část 7 Pokročilé programování

Kapitola 32	Konverzní překladač	575
-------------	---------------------------	-----

Struktury	403
Systémové zprávy	405
Služby	405
Kapitola 21 Systémová zabezpečení	407
Úvod	407
Nastavení v systémové registrační databázi	407
Editory a zavadačče zabezpečení	408
Architektura	408
Základní pojmy zabezpečení	409
Informace o zabezpečení	409
Implicitní uživatelská jména a názvy počítačů	410
Zavádění systémových zabezpečení	410
Uživatelské rozhraní editoru zabezpečení	411
Formát souborů šablon	413
Kategorie	413
Zabezpečení	414
Části zabezpečení	414
Typy částí	415
Seznamy akcí	418
Komentáře	419
Podmíněné výrazy	419
Formát souboru se zabezpečeními	421
Řídící kódy	421
Klíč Computers	422
Klíče Groups a GroupData	422
Klíč Users	423
Klíč Misc	423
Instalovatelné zavadačče zabezpečení	423
Kapitola 22 Funkce pomocných nástrojů	425
Úvod	425
Snímky systému	425
Průchody procesy	426
Průchody instancemi	427
Průchod moduly	427
Seznamy hald a průchody haldami	427
Použití funkcí pomocných nástrojů	428
Přístup k funkcím pomocných nástrojů	428
Tvorba snímků a zobrazení procesů	430

Průchod seznamem instancí	431
Průchod seznamem modulů	433
Referenční část	434
Funkce	434
Struktury	440

Část 5 Práce s rozšířeními Microsoft MS-DOSu

Kapitola 23 Rozšíření MS-DOSu 449

Úvod	449
MS-DOS, verze pro Windows 95	449
Podpora souborového systému	449
Příkaz for interpreteru příkazů	453
Dlouhé příkazové řádky	453
Referenční část	454
Funkce	454
Struktury	461

Kapitola 24 Dlouhá jména souborů 465

Úvod	465
Dlouhá jména souborů a FAT souborový systém v chráněném režimu	465
Alias y jmen souborů	467
Správa adresářů	468
Hledání souborů	469
Systémy nižších verzí	470
Datum posledního přístupu	470
Referenční část	471
Funkce	473
Struktury	502

Kapitola 25 Výhradní použití disků 507

Úvod	507
Přímý přístup	507
Inicializace výhradního použití	508
Uzamčení na úrovni 0	509
Hierarchie uzamčení	510
Odkládací soubor	513
Virtuální zařízení	514
Postup při zamykání disků	514
Speciální dodatky pro 32-bitové aplikace Windows	515

Speciální dodatky pro 16 bitové aplikace Windows	516
Speciální dodatky pro aplikace MS-DOSu	516
Funkce	516
Referenční část	517
Funkce	517
Kapitola 26 Správa programových informačních souborů	527
Úvod	527
Programové informační soubory	527
Vlastnosti	529
Tabulky vlastností	530
Knihovny vlastností	531
Vlastnosti a virtuální zařízení	531
Referenční část	531
Funkce	531
Struktura	539
Kapitola 27 Služby virtuálního počítače	541
Úvod	541
Titulek okna	541
Aplikace monitorující své ukončení	542
Referenční část	543
Funkce titulků okna	543
Funkce ukončení aplikace	545
Část 6 Aplikace pro mezinárodní trh	
Kapitola 28 Průvodce národními verzemi	551
Úvod	551
Strategie platform ve Windows 95	551
Platforma WE	552
Platforma ME	552
Platforma FE	552
Požadavky na národní verze	553
Lokalizace	553
Funkce podpory národního jazyka	554
Vícejazyčná podpora	554
Použití platformy pro Dálný východ	555
Použití platformy pro Střední východ	556

Kapitola 29	Dvoubajtově kódované znaky	557
	Úvod	557
	Kódové stránky	557
	Dvoubajtové znakové sady	558
	Použití dvoubajtových znaků v aplikacích	558
Kapitola 30	Editor vstupních metod	561
	Úvod	561
	Obsluha vstupu znaku	561
	Řízení editoru vstupních metod	562
	Ovládání okna editoru vstupních metod	563
	Sledování skládání znaku	564
	Úprava uživatelského rozhraní	566
	Nastavení kontextu editoru vstupních metod	569
	Kompatibilita	570
Kapitola 31	Tvorba aplikací pro jazyky Středního východu	571
	Úvod	571
	Prvky jazyků Středního Východu	571
	Systémové zdroje a zpracování textu	572
 Část 7 Pokročilé programování		
Kapitola 32	Konverzní překladač	575
	Úvod	575
	Konverzní mechanismy	575
	Podpora konverzí a její nevýhody	576
	Generický konverzní mechanismus	579
	Použití konverzního překladače	580
	Script soubory	582
	Postup pro přidávání konverzí na model flat	583
	Implementace konverzní vrstvy	585
	Překlad ukazatelů vně konverzí	586
	Pozdní zavádění	587
	Troubleshooting	589
	Referenční část	589
	16-bitové WOW funkce	589
	32-bitové WOW funkce	594
	Rejstřík	601

Obsah

Úvod	xvii
Konvence	xviii
Upozornění	xviii

Část 1 Úvod do Windows 95

Kapitola 1	Architektura Windows 95	3
	Úvod	3
	Programové komponenty	3
	Správce virtuálních počítačů	3
	Virtuální zařízení	4
	Ovladače zařízení	5
	Dynamické knihovny	5
	Aplikace pro MS-DOS	6
	Aplikace pro Windows	7
	Hlavní rysy a rozšíření prostředí	7
	Prostor jmen prostředí	7
	Zkrácené odkazy	7
	Rozšíření prostředí	8
	Souborové prohlížeče a analyzátory	8
	Aplikace Ovládacího panelu	9
	Šetříče obrazovky	9
	Hlavní rysy systému	9
	Systémová registrační databáze	9
	Fonty	10
	Tisk	10
	Souborový systém	11
	Technologie plug and play	12
	Aplikační programové rozhraní Win32	13
	Rozhraní grafických zařízení	13
	Správa oken (Window management)	14
	Systémové služby	15
	Multimédia	16
	Vzdálené volání procedury	17

Rozšiřující knihovny	18
Vývojářská sada pro Win32	19
OLE	19
Programové rozhraní „telefonních aplikací“	21
Rozhraní pro tvorbu aplikací využívajících zprávy	22
Pero	23
Národní aplikace	23
Kapitola 2 Tvorba kvalitních aplikací	25
Úvod	25
Informace o souborech	25
Dlouhá jména souborů	27
Kontextové nabídky	28
Ikony	29
Zkrácené odkazy	29
Operace přenosů dat realizované pomocí schránky	29
Společné ovládací prvky a dialogová okna	30
Společné ovládací prvky	30
Společná dialogová okna	33
Ostatní úvahy při vývoji aplikace	33
Nápověda Windows 95	34
Vícenásobné instance	35
Vstup dat s pomocí pera	35
O instalaci aplikace	36
Systémová registrační databáze	37
Požadavky pro zajištění plné kompatibility s Windows 95	38
Obecné požadavky na aplikace	38
Systémy osobních počítačů	40
Hardwarová přídavná zařízení	41
Kapitola 3 Omezení Win32 ve Windows 95	47
Omezení systému Windows 95	47
Obecná omezení	47
Správa oken	48
Rozhraní grafického zařízení (GDI)	49
Systémové služby (jádro)	53
Multimédia	56

Kapitola 4	Rozdíly mezi verzemi	57
	Úvod	57
	Obecné rozdíly ve správě oken	57
	Dialogová okna	58
	Tlačítka	59
	Ovládací prvky editace	59
	Ovládací prvek zobrazení seznamu	60
	Combo Boxes	60
	Nabídky	61
	Systémové bitmapy a barvy	61
	Systémové metriky	62
	Ověřování platnosti parametrů	63
 Část 2	 Vývoj aplikací pro Windows 95	
Kapitola 5	Použití společných ovládacích prvků a dialogových oken	67
	Úvod	67
	Vzhled Exploreru	67
	Návrh vzorové aplikace	68
	Tvorba oken	70
	Problematika nastavení velikostí	77
	Rozbor a ukládání dat	78
	Použití společných dialogových oken	79
	Obsluha informačních zpráv	85
	Přidání kontextových pohotovostních (pop-up) nabídek	89
	Začlenění tabulky vlastností	90
 Kapitola 6	 Použití systémové registrační databáze	 93
	Úvod	93
	Úvod do systémové registrační databáze	94
	Registrace informací o stavu aplikace	94
	Registrace údajů o cestě	95
	Registrace přípon souborů	96
	Registrace datových souborů pro vytváření	97
	Registrace ikon	97
	Registrace operací spjatých s ikonou	98
	Registrace informací pro odinstalování aplikace	98

Kapitola 7	Operace „Drag & Drop“	103
	Obecná koncepce OLE	103
	Implementace schopnosti být zdrojem	104
	Implementace schopnosti být cílem	105
	Návrh drag and drop podpory	107
	Fragmentové soubory	107
	Formáty schránky pro přenos dat přes prostředí	109
	Doplňující informace	111
	Referenční část	111
Kapitola 8	Tvorba multimediálních aplikací	115
	Úvod	115
	Budoucí směr multimédií	115
	Úvod do tvorby multimediálních aplikací	116
	Kategorie aplikací	116
	Zvýšení obrazového výkonu	117
	Obecné pokyny pro programování	119
Kapitola 9	Zobrazení a použití dat pera	123
	Úvod	123
	Přehled služeb pera	124
	Shromažďování a rozeznávání dat	124
	Zobrazování dat	125
	Funkce knihovny podpory pera	125
	Vytváření datových objektů pera	126
	Změna měřítka dat pera	127
	Zobrazování dat pera	127
	Analýza dat pera	128
	Editace a kopírování dat pera	129
	Komprimace dat pera	129
	Použití objektů typu Inkset	130
	Ukázková aplikace AN_PKPD	130
	Čtení, zápis a komprimace dat pera	131
	Změna měřítka a ořezávání dat pera	135
	Zobrazení kresby	140
	Tvorba aplikací pro systémy ovládané perem	146
	Perem řízené ovládací prvky	147
	Čočka	147

Kapitola 10 Instalace aplikací	149
Úvod	149
Instalační program	149
Návrh instalačního programu	150
Zjištění konfigurace	151
Kopírování souborů	151
Použití souboru WININIT.INI k náhradě dynamických knihoven ve Windows 95	152
Nastavení prostředí	153
Nastavení inicializačních souborů	153
Přidávání položek do systémové registrační databáze	154
Podpora operací kontextové nabídky	155
Přidání aplikace do tlačítka Start	155
Používání přípon souborů	156
Registrace typů dokumentu	159
Verze pro síť	160
Použití mechaniky CD-ROM	162
Instalace fontů	162
Odstranění aplikace	163
Stručný přehled pro plánování instalačního programu	164

Část 3 Rozšíření prostředí Windows 95

Kapitola 11 Prostor jmen prostředí	169
Úvod	169
Složky a souborové objekty	169
Identifikátory položek a ukazatele na seznamy identifikátorů položek	170
Umístění složek	171
Zjištění položek ve složce	171
Zobrazitelná jména a jména souborů	172
Atributy objektů a rozhraní	172
Používání prostoru jmen prostředí	173
Použití seznamů identifikátorů a zobrazitelných jmen	173
Hledání složek	177
Referenční část	178
Rozhraní a členské funkce	178
Funkce	188
Struktury, makra a typy	197

Kapitola 12 Rozšíření prostředí	205
Úvod	205
Termíny použité v rozšířeních prostředí	206
Záznamy v systémové registrační databázi související s rozšířeními prostředí	206
Jak prostředí přistupuje k obslužným procedurám rozšíření prostředí	212
Obslužné procedury kontextových nabídek	213
Obslužné procedury operací drag and drop	217
Obslužné procedury ikon	217
Obslužné procedury tabulek vlastností	218
Obslužné procedury kopírování	220
Obslužné procedury dat	221
Obslužné procedury operace drop	221
Referenční část	222
Rozhraní a členské funkce	222
Struktury	231
Kapitola 13 Nastrojové lišty aplikací pracovní plochy	235
Úvod	235
Posílání zpráv	235
Registrace	236
Velikost a umístění	236
Automaticky se ukrývající nástrojové lišty pracovní plochy aplikace	237
Oznamovací zprávy	237
Použití nástrojových lišt pracovní plochy aplikace	238
Registrace nástrojové lišty pracovní plochy aplikace	238
Nastavení velikosti a umístění	239
Zpracování oznamovacích zpráv	241
Referenční část	243
Funkce a struktury	243
Zprávy	245
Oznamovací zprávy	249
Kapitola 14 Vazby prostředí	251
Úvod	251
Rozklad odkazu	252
Soubory vazeb	253
Identifikátory položek a seznamy identifikátorů	255
Použití vazeb prostředí	255
Vytváření zkráceného odkazu pro soubor	255

Rozklad zkráceného odkazu	257
Vytváření zkráceného odkazu pro nesouborový objekt	258
Referenční část	259
Rozhraní a členské funkce	259
Kapitola 15 Informační oblast pruhu úloh	269
Úvod	269
Zasílání zpráv	269
Příjem callback zpráv	270
Použití informační oblasti pruhu úloh	270
Přidávání a rušení ikon	270
Přijímání a zpracování událostí myši	271
Referenční část	273
Funkce a struktury	273
Zprávy	274
Část 4 Práce s novými rysy Windows95	
Kapitola 16 Prohlížeče souborů	279
Úvod	279
Přidávání a nahrazení souborových prohlížečů	280
Registrace souborových prohlížečů	281
Program Quick View	284
Struktura a implementace prohlížeče souborů	290
Pokyny pro uživatelské rozhraní prohlížeče souborů	293
Podpora operací drag and drop	300
Propracované prohlížeče souborů	300
Referenční část	301
Rozhraní a členské funkce	301
Struktura	304
Kapitola 17 Souborové analyzátoři	307
Úvod	307
Přidání a odstranění souborových analyzátorů	307
Funkce souborových analyzátorů	308
Opakovaná analýza	309
Textové sekce	310
Sekce tabulkového procesoru	312
Databázové sekce	314
Bitmapové sekce	314

Sekce vektorové grafiky	316
Návrh souborového analyzátoru	316
Referenční část	319
Funkce	319
Pomocné funkce	321
Makra	344
Struktury	345
Konstanty	366
Kapitola 18 Pořadač aktovky	373
Úvod	373
Pořádání	373
Tvorba pořadače aktovky	374
Uživatelské zásahy	375
Vložené objekty	375
Rezidua	376
Referenční část	377
Rozhraní a členské funkce	377
Kapitola 19 Ovládací panel hesel	383
Úvod	383
Přidání stránky do tabulky vlastností	384
Správa hesel	385
Dialogová okna změny hesla	388
Použití ovládacího panelu hesel	388
Referenční část	390
Kapitola 20 Řízení vstupu a výstupu na zařízení	395
Úvod	395
Řízení vstupu a výstupu v aplikacích	395
Otevření virtuálního zařízení	395
Vysílání příkazů	397
Zavření virtuálního zařízení	398
Asynchronní operace	398
Použití virtuálního zařízení VWIN32 k volání funkcí MS-DOSu	399
Podpora IOCTL ve virtuálních zařízeních	401
Zavedení a otevření virtuálního zařízení	401
Zpracování řídicích kódů	402
Asynchronní operace	402
Referenční část	403