

Obsah

Obsah	3
Předmluva	4
1. Úvod	5
2. Objektové programování	9
3. SmallTalk-80 - základní pojmy	20
4. Jednoduché příklady	29
5. Třídy	51
6. Uživatelské prostředí	57
7. Shrnutí	70
Příloha I	1
Příloha II	7
Obsah přílohy II	7
Příloha III	84