

Obsah

1	Úvod	5
2	Cíle práce.....	6
3	Současný stav řešené problematiky.....	7
3.1	Přenosové trasy.....	7
3.2	Přenosové technologie.....	9
3.2.1	<i>Ethernet.....</i>	<i>10</i>
3.2.2	<i>FDDI technologie.....</i>	<i>10</i>
3.2.3	<i>ATM technologie.....</i>	<i>10</i>
3.2.4	<i>Ethernet vyšších rychlostí.....</i>	<i>11</i>
3.2.5	<i>SDH technologie.....</i>	<i>11</i>
3.2.6	<i>WDM technologie.....</i>	<i>11</i>
3.2.7	<i>Protokoly TCP/IP a QoS.....</i>	<i>12</i>
3.3	Aplikace.....	13
3.3.1	<i>Vymezení vybraných pojmů.....</i>	<i>14</i>
3.3.2	<i>PACS.....</i>	<i>14</i>
3.3.3	<i>Světový standard DICOM</i>	<i>15</i>
4	Zdroje dat.....	17
5	Stanovování přenosových kapacit.....	17
5.1	Mechanismus přenosu obrazových dat.....	17
5.2	Výchozí předpoklady.....	18
5.3	Použité matematické nástroje.....	18
5.3.1	<i>Pravděpodobnostní rozdělení vstupních parametrů.....</i>	<i>19</i>
6	Simulace síťového provozu.....	21
6.1	Simulace pomocí OPNET.....	21
6.2	Simulace pomocí NS2.....	25
6.3	Doba odezvy stanovená podle výsledků simulace.....	26
6.4	Vyhodnocení výsledků modelování.....	28
6.5	Shrnutí - postup při stanovování optimální šířky pásma.....	29
7	Závěr.....	30
8	Seznam použité literatury.....	32