

Obsah

Předmluva	7
1. Úvod do počítačové grafiky	9
1.1 Způsoby uložení obrazové informace	10
1.2 Barvy v počítači	10
1.3 Rastrové obrazy	12
1.4 Vektorové obrazy	16
1.5 Obrazové soubory a editační programy	17
1.6 Obrazové souborové formáty	20
2. Elektronické prezentace informací	27
2.1 Druhy prezentací	28
2.2 Zásady pro tvorbu prezentací	29
2.3 Prezentační software	39
2.4 Software pro tvorbu snímkových prezentací	45
2.5 Prezentace a její přednesení	46
3. Ukládání dat	53
3.1 Údaje a data	53
3.2 Principy uložení dat	54
3.3 Teorie informace	57
3.4 Hodnocení kvality uložení dat	62
3.5 Kódování národních znaků	66
4. Formáty dat	77
4.1 Formát dat a formát souboru	78
4.2 Praktické aspekty práce s formáty dat	86
4.3 Přehled formátů souborů	91
4.4 Konverze formátů	96
5. Komprimace a archivace dat	103
5.1 Potřebnost komprimace	104
5.2 Komprimační metody a základní pojmy	104
5.3 Komprimátory a komprimační formáty	106
5.4 Komprimační algoritmy	109
5.5 Zálohování a archivace dat	115
6. Počítačová kriminalita	123
6.1 Úvod	124
6.2 Porušování autorských práv	124

6.3	Cracking	126
6.4	Spam	131
6.5	Spyware	135
6.6	Malware – počítačové viry, červy, trojské koně	137
6.7	Antivirové programy	145
7.	Zabezpečení dat	153
7.1	Přenos dat	154
7.2	Zabezpečení proti technickým nedokonalostem přenosu	155
7.3	Zabezpečení proti neoprávněnému čtení a modifikaci při přenosu .	159
7.4	Kryptologie	159
7.5	Moderní kryptografie	167
7.6	Elektronický podpis	173
8.	Internet a jeho služby	183
8.1	Vznik a význam Internetu	183
8.2	Internetová služba WWW	184
8.3	Jazyk HTML	186
8.4	Zpracování dat z formulářů na straně serveru	195
8.5	Dynamické dokumenty na straně klienta	198
8.6	Internetové bankovnictví	202
9.	Databázové systémy	211
9.1	Pojem databáze a vývoj databázových systémů	212
9.2	Relační databázový model	214
9.3	Ukládání vztahů v relační databázi	215
9.4	Operace nad relacemi	216
9.5	Normální formy	217
9.6	Jazyk SQL	220
10.	Informační systémy	229
10.1	Informační systémy a informační technologie	229
10.2	Architektury informačních systémů	231
10.3	Dílčí architektury	235
10.4	Životní cyklus informačního systému	239
10.5	Modely životního cyklu	244