

OBSAH

Předmluva	5
A. Trocha teorie nikoho nezabije	7
1. Co je to hra?	7
2. Hraní a pohybová hra	10
3. Hra a sport	14
4. Poznámka k soutěživosti	18
5. Proměny hry v životě člověka	19
6. Co, kdy, kde, s čím a jak si hrát (s dětmi i dospělými)	23
7. Výběr, realizace, pravidla a hodnocení hraní i pohybových her	27
8. Jak pracujeme s uvedenými pohybovými hrami?	34
8. 1. Řídit znamená být tak trochu režisérem i hercem	36
8. 2. Honičky do úvodu, ano či ne a jak	37
8. 3. Rychlosť nejsou žádné čáry	38
8. 4. Vybíjená ve škole a jak ji změnit	39
9. Tabelární přehled názorů některých autorů na pohybovou hru	41
B. Praxe je motorem teorie	43
1. Pohybové hry pro 2 až 66leté	43
1. 1. Pohybové hry pro předškoláky a mladší školní věk	43
1. 2. Pohybové hry pro děti školního i dospělého věku do 66ti let	62
2. Úpolové hraní	183
3. Soutěže družstev	201
4. Kreativně kooperační aktivity	226
5. Air play aneb nekonečné hraní	275
6. Parachuting aneb hraní s padákem	282
7. Světlo a stín ve světě hry	288
Literatura	292