

OBSAH

Úvod	9
01 Optimální zastavení	16
02 Zkoumat/užívat	40
03 Řazení	70
04 Mezipaměť	98
05 Plánování harmonogramů	121
06 Bayesovo pravidlo	147
07 Přeurčení	170
08 Uvolnění	191
09 Náhoda	206
10 Sítě	231
11 Teorie her	256
Závěr	285
Poznámky	293
Literatura	358
Rejstřík	385