

2. ČÁST

Úvod	81
I. Možnosti figur	82
Učební diagramy	82
Jaké možnosti má pěšec?	82
Možnosti střelce	83
Možnosti jezdce	85
Možnosti věže	86
Možnosti dámy	87
Možnosti krále	88
Test č.1	89
Test č.2	90
Test č.3	91
II. Mat těžkými figurami	92
Učební diagramy	92
Mat dvěma věžemi	92
Mat věží a dámou	93
Mat dámou	93
Mat věží	95
Test č.1	97
Test č.2	98
Test č.3	99
III. Mat dvěma střelci	100
Učební diagramy	100
Test č.1	101
Test č.2	102
IV. Cvičení na mat a remis	103
Test č.1	103
Test č.2	104
Test č.3	105
Test č.4	106
Test č.5	107
Test č.6	108
Test č.7	109
Test č.8	110
Test č.9	111
Test č.10	112

V. Jak zahajovat partii	113
Učební diagramy	113
Brzký vývin dámy a jeho následky	113
Je účelný brzký vývin věže?	114
Šest hlavních zásad správného zahájení	114
Rozdělení zahájení	115
Příklad chybné hry v zahájení	116
Test č.1	117
Test č.2	117
VI. Co dělat po zahájení	118
Učební diagramy	118
Několik praktických rad	119
Test č.1	119
Test č.2	119
VII. Využití velké převahy materiálu	120
Učební diagramy	120
Test č.1	122
Test č.2	122
VIII. Pravidlo čtverce	123
Učební diagramy	123
Test č.1	125
Test č.2	125
IX. Král a krajní (věžový) pěšec proti králi	126
Učební diagramy	126
Test č.1	129
Test č.2	129
X. Král a nekrajní pěšec proti králi	130
Učební diagramy	130
Test č.1	133
Test č.2	133
XI. Využití geometrických motivů	134
Učební diagramy	134
Test č.1	135
Test č.2	135
Správná řešení testových úkolů, 2. část	136