

Obsah

1. Číselné soustavy a jejich použití v informatice	7
1.1 Číselné soustavy	7
1.2 Bity, bajty a další	8
2. Základní principy	10
2.1 Základní typy systémů osobních počítačů	10
2.2 Základní části systému, základní deska	10
2.3 Komunikace mezi procesorem a ostatními součástmi systému.....	12
2.4 Systémové zdroje.....	13
2.4.1 Přerušení (IRQ)	13
2.4.2 Kanály přímého přístupu do paměti (DMA).....	14
2.4.3 Adresace I/O (vstupně výstupních) portů	15
2.4.4 Konflikty systémových zdrojů.....	15
3. BIOS, SETUP, operační systémy.....	16
3.1 BIOS (Basic Input Output Systém)	16
3.2 SETUP	17
3.2.1 Úkol SETUPu a jeho umístění	17
3.2.2 Nastavování parametrů.....	18
3.2.3 CMOS RAM	20
3.3 Kroky vykonávané při startu počítače	21
3.4 Operační systémy.....	22
3.4.1 Účel operačního systému, klasifikace operačních systémů	22
3.4.2 Struktura operačních systémů.....	23
4. Obvody PC	24
4.1 Řadiče přerušení	24
4.2 Časovače.....	25
4.3 Hodiny reálného času (RTC)	27
4.4 DMA.....	28
5. Základní rozhraní pro vstup a výstup (interface)	29
5.1 Klasická rozhraní – sériové a paralelní porty	29
5.1.1 Sériové porty	29
5.1.2 Paralelní porty	30
5.2 Moderní rozhraní	31
5.2.1 USB (Universal Serial Bus)	31
5.2.2 Rozhraní IEEE-1394 (FireWire, i.Link).....	33
5.3 Ostatní rozhraní	34
5.3.1 Rozhraní IrDa	34
5.3.2 Rozhraní k přenosným počítačům	34
5.3.3 Připojení klávesnice	34
6. Paměti	36
6.1 Fyzikální principy pamětí	36
6.1.1 Paměti typu ROM	36
6.1.2 Paměti typu RAM/RWM	37
6.2 Rychlosť paměti RAM	37
6.2.1 Metody vedoucí ke zrychlení přístupu k paměti	37
6.2.2 Paměť cache L2	38
6.3 Fyzická organizace operační paměti	39
6.4 Logická organizace paměti RAM v PC	41
6.5 Organizace paměti, chráněný a reálný režim	42
6.5.1 Chráněný × reálný režim	42
6.5.2 Reálný režim	43
6.5.3 Chráněný režim	44

7. Mikroprocesory	46
7.1 Logická struktura mikroprocesoru	46
7.1.1 Registry	47
7.1.2 Zásobník (v chráněném režimu)	49
7.1.3 Adresovací techniky	49
7.2 Vlastnosti procesorů	50
7.3 Režimy práce procesorů	51
7.3.1 Druhy režimu práce	51
7.3.2 Systém ochran	52
7.3.3 Přepínání procesů	52
7.3.4 Počáteční nastavení a přepínání režimů procesoru	53
7.4 Typy mikroprocesorů	54
7.4.1 Procesory Intel řady x86	54
7.4.2 Procesory Intel Pentium	56
7.4.3 Procesory kompatibilní s Intel	57
8. Sběrnice	58
8.1 Procesorová sběrnice	59
8.2 Vstupně-výstupní sběrnice	59
9. Pevné disky	62
9.1 Fyzická struktura pevného disku	62
9.2 Výkon disku	64
9.3 Logická struktura pevného disku	67
9.4 Oddlydy disku	67
9.4.1 Hlavní zaváděcí sektor (Master Boot Sector)	68
9.4.2 Struktura primárních oddílů	69
9.4.3 Struktura rozšířeného oddílu	71
9.5 Správa souborů	72
9.5.1 Typy správy souborů	72
9.5.2 Organizace FAT	73
9.5.3 Organizace NTFS (New Technology File System)	77
9.5.4 HPFS (High Performance File System)	78
9.5.5 EXT2 (Second Extended Filesystem)	79
9.5.6 Porovnání souborových systémů	80
9.6 Logické formátování	80
9.7 Velikost disku	80
9.8 Vyrovňávací paměť pevného disku (cache)	83
10. Řadiče pevných disků	84
10.1 Starší typy rozhraní	84
10.2 Rozhraní IDE (ATA) a jeho typy	84
10.3 Rozhraní SCSI	86
11. Zobrazovací soustava	88
11.1 Zobrazovací jednotky	88
11.1.1 Režimy práce zobrazovacích soustav	88
11.1.2 Typy zobrazovacích jednotek	88
11.1.3 Princip práce	89
11.1.4 Charakteristické veličiny	90
11.2 Zobrazovací (grafické) adaptéry	92
11.2.1 Provedení adaptéra, princip činnosti	92
11.2.2 Typy zobrazovacích adaptérů	94
12. Přenosná média a zařízení pro práci s nimi	97
12.1 Disketové mechaniky a diskety	97
12.2 Přenosná média s vysokou kapacitou	99
12.2.1 Technologie	99
12.2.2 Disková média	99
12.2.3 Pásková média	100
12.2.4 Média standardu Flash Memory	101

12.3 Optický záznam dat (CD a DVD).....	101
12.3.1 Technologie CD-ROM	102
12.3.2 Standardy CD	103
12.3.3 Mechaniky CD-ROM umožňující zápis (CD-R a CD-RW)	105
12.3.4 DVD (Digital Versatile Disc, Digital Video Disc)	106
12.3.5 FMD	108
13. Zvuk a multimédia	109
13.1 Multimediálnost.....	109
13.2 Zvukové karty.....	109
14. Závěr	110
15. Literatura	111