

Obsah

Obsah	5
1. Úvod.....	9
1.1 Co je to FoxPro for Windows	9
1.2 Co v knize najdete.....	9
1.3 Některé typografické konvence	10
1.4 Technika práce s myší.....	11
2. Základy ovládání prostředí	13
2.1 Použití nabídek.....	13
2.2 Použití dialogových oken.....	15
2.3 Textový editor.....	17
2.3.1 Otevření souboru	18
2.3.2 Pohyb kurzorem a označování textu.....	20
2.3.3 Přenášení, kopírování a mazání textu	23
2.3.4 Národní prostředí v textových souborech.....	25
2.4 Databáze.....	26
2.4.1 Vytvoření databáze	27
2.4.2 Národní prostředí v databázích.....	42
3. Používání generátoru obrazovek	47
3.1 Výhody použití generátoru obrazovek.....	47
3.2 Terminologie.....	47
3.3 Vytvoření nové obrazovky	48
3.4 Manipulace s objekty	50
3.5 Typy objektů	53
3.5.1 Údaj	53
3.5.2 Oblast pro editování	54
3.5.3 Tlačítko.....	54
3.5.4 Volič	56
3.5.5 Značka	59
3.5.6 Rozevírací nabídka	62

3.5.7	Seznam.....	63
3.5.8	Číselník.....	65
3.5.9	Čára.....	66
3.5.10	Rámeček.....	67
3.5.11	Text.....	68
3.5.12	Rámeček se zaoblenými rohy	69
3.5.13	Obrázek.....	70
3.6	Úprava obrazovky	72
3.6.1	Změna velikosti a umístění obrazovky	72
3.6.2	Další nastavení obrazovky	73
3.7	Psaní útržků programu	77
3.7.1	Část Inicializační	77
3.7.2	Část Ukončovací a procedury	78
3.7.3	Programové fragmenty příkazu READ.....	78
3.7.4	Programové fragmenty ostatních objektů	80
3.7.5	Pořadí vykonávání programu.....	83
3.8	Generování obrazovky	85
3.8.1	Sestava obrazovek.....	86
3.8.2	Pořadí obrazovek v sestavě.....	86
3.8.3	Uspořádání obrazovek	87
3.8.4	Nastavení pro generovaný program.....	88
3.8.5	Obrazovkový program	90
3.9	Postup tvorby obrazovky.....	91
3.9.1	Vytvoření prázdné obrazovky.....	91
3.9.2	Objekty typu SAY	93
3.9.3	Rámečky	95
3.9.4	Obrázek.....	95
3.9.5	Tlačítka	95
4.	Psaní aplikace	103
4.1	Obsah projektu	104
4.2	Tvorba projektu.....	104
4.3	Aktualizace projektu	107
4.4	Vytváření aplikace	110
4.5	Modifikace projektu a jeho komponent	111
5.	Použití generátoru nabídek	115