

1. PRINCIPY SAMOČINNÝCH POČITAČŮ.	
1.1. Historie vývoje počítačů	6
1.2. Charakteristika činnosti a struktura počítače	7
1.3. Záznam informace v počítači a struktura paměti	8
1.4. Typy zobrazení informace v počítači	
1.4.1. Zobrazení celých čísel	10
1.4.2. Zápis reálných čísel	11
1.4.3. Zobrazení alfanumerických znaků a textu	14
1.4.4. Zobrazení instrukcí programu	15
1.5. Periferní jednotky	15
1.6. Programovací jazyky	17
2. ALGORITMISACE ÚLOH A ZÁKLADY PROGRAMOVÁNÍ.	
2.1. Pojem algoritmu úlohy	19
2.2. Základní prvky algoritmu	20
Příklady	27
2.3. Rozhodovací příkazy	28
Příklady	35
2.4. Příkazy cyklu	35
Příklady	47
2.5. Koncepce podprogramů	48
2.6. Strategie programování, programovací jazyky	52
3. PROGRAMOVACÍ JAZYK HPLS.	
3.1. Stolní počítač HP9825	58
3.2. Základní prvky jazyka HPLS	
3.2.1. Lexikální jednotky jazyka	59
3.2.2. Konstanty	60
3.2.3. Jednoduché proměnné	61
3.2.4. Pole a indexované proměnné	62
3.2.5. Řetězce	63
3.2.6. Aritmetické operátory a aritmetický výraz	64
3.2.7. Aritmetický dosazovací příkaz	65
3.2.8. Standartní funkce	65
3.2.9. Vlajky	68
3.2.10. Struktura programu	69
3.2.11. Návěští a poznámka	70
3.3. Rozhodovací příkazy	
3.3.1. Relační operátory a relace	71
3.3.2. Logické operátory a logický výraz	72
3.3.3. Rozhodovací příkazy	72

3.4. Příkazy cyklu	74
3.5. Příkazy vstupu z klávesnice a výstupu na displeji	
3.5.1. Příkaz výstupu na displeji	76
3.5.2. Vstup dat z klávesnice	78
3.6. Vstup a výstup dat na periferních zařízeních	
3.6.1. Adresace periferních zařízení	80
3.6.2. Výstup dat na periferních zařízeních	80
3.6.3. Vstup dat z periferních zařízení	83
Příklady	84
3.7. Práce s počítačem HP9825	
3.7.1. Klávesnice počítače	85
3.7.2. Zápis programu z klávesnice	87
3.7.3. Edice programu	89
3.7.4. Provádění programu	91
3.7.5. Odlaďování programu	93
3.7.6. Indikace chybových stavů počítače	95
3.8. Práce s diskovou pamětí s pružným diskem	
3.8.1. Struktura záznamu na disku	96
3.8.2. Záznam programů na disk	97
3.8.3. Zápis a čtení datových souborů	99
3.8.4. Zápis celé paměti na disk	102
3.9. Podprogramy	
3.9.1. Procedury	103
3.9.2. Funkce	106
3.10. Operace s řetězcí	
3.10.1. Řetězcové proměnné	107
3.10.2. Základní operace s řetězcí	108
3.10.3. Výstup řetězců na periferních zařízeních	110
3.10.4. Vstup řetězců z periferních zařízení	110
3.10.5. Řetězcové standartní funkce	111
3.11. Binární programy	113
 Příloha A: Jazyk HPL	 115
 Příloha B: Seznam vybraných chyb operačního systému HP9825	 118
 Příloha C: Tabulka znaků kódu ASCII a počítače HP9825	 122
 Seznam literatury	 123