

## OBSAH

Předmluva . . . . .	8
Předmluva k českému vydání . . . . .	11
Poznámka akademika Kolmana k českému vydání . . . . .	15
Energetika a kybernetika . . . . .	19
Řízení přívodu energie . . . . .	21
Informace . . . . .	31
Signál . . . . .	35
Izomorfie . . . . .	38
Vznik signálu a reakce na signál . . . . .	45
Kombinace signálů a vznik nových signálů . . . . .	47
Úplnost informace . . . . .	49
Spojité a nespojité signály . . . . .	51
Náhoda . . . . .	54
Náhodné jevy . . . . .	54
Pravděpodobnost . . . . .	57
Šum . . . . .	71
Pravděpodobnost ve fyzice — entropie . . . . .	75
Množství informace . . . . .	85
Míra množství informací . . . . .	92
Kód . . . . .	98
Rychlosť prenosu . . . . .	104
Samooprávné kódy . . . . .	110

Shannonova věta . . . . .	114
Informační a fyzikální entropie — organizace . . . . .	116
 Přenos signálu . . . . .	125
Modulace . . . . .	126
Zkreslení . . . . .	134
Frekvenční spektrum a pásmo propustnosti . . . . .	137
Přenos se selekcí . . . . .	141
Příklad na přenosový kanál . . . . .	144
Činnost nervového vlákna . . . . .	149
 Regulace — zpětná vazba . . . . .	153
Činnost regulačních obvodů . . . . .	162
Zpětná vazba v živých organismech . . . . .	167
Reflexy . . . . .	175
 Signál ve stroji . . . . .	188
Analogové počítače . . . . .	190
Numerické počítání . . . . .	195
Číslicové počítače stroje . . . . .	198
Stroje na děrné štítky . . . . .	201
Elektronické samočinné počítače . . . . .	209
Řadič a paměť . . . . .	224
Zvláštnosti elektronických samočinných počítačů . . . . .	236
Teoretická logika a algebra reléových obvodů . . . . .	239
Reléové obvody . . . . .	248
Stroje a myšlení . . . . .	256
 Robot . . . . .	259
Jednoduché kybernetické modely (hračky) . . . . .	268
Roboti a řeč . . . . .	278
Strojový překlad . . . . .	284
Jiné druhy robotů . . . . .	291

<b>Vlastnosti živých kybernetických systémů</b>	<b>298</b>
Člověk u stroje . . . . .	299
Struktura nervové soustavy . . . . .	306
Činnost mozku . . . . .	318
Emoce . . . . .	333
Signální pochody v mozku . . . . .	335
Co stroj nedovede . . . . .	342
<b>Hra</b> . . . . .	<b>355</b>
Základní pojmy teorie her . . . . .	357
Strategie . . . . .	358
Užitková funkce . . . . .	359
Smíšené rozšíření hry . . . . .	367
Náhodné kroky . . . . .	372
Stroje, které mohou hrát strategické hry . . . . .	375
Ještě jednou hry striktně neurčené . . . . .	380
<b>Robot, který by mohl být chytřejší než jeho tvůrce</b> . . . . .	<b>386</b>
Samoorganizující se soustavy . . . . .	388
Existence samoorganizujících se soustav . . . . .	391
Redundance organizovanosti . . . . .	397
<b>Velký robot</b> . . . . .	<b>400</b>
Co bude dále? . . . . .	400
Budoucnost kybernetických soustav . . . . .	402
<b>Závěr</b> . . . . .	<b>411</b>
<b>Doslov k českému vydání o stavu kybernetiky v Československu</b> . . . . .	<b>416</b>
<b>Literatura</b> . . . . .	<b>427</b>
A. Práce se širší tématikou . . . . .	427
B. Práce speciální . . . . .	428