

OBSAH

Členění knihy a použité konvence	3
1 APLIKACE JAKO INTEGRUJÍCÍ NÁSTROJ VŠECH ČÁSTÍ DATABÁZE	5
Vytvoření aplikace	7
Vytváření aplikace bez pomoci průvodce.	7
Visual Basic pro začátečníky	14
Výhody programového kódu Visual Basicu.	15
Struktura kódu Visual Basicu	16
Co jsou moduly a k čemu slouží?	17
Procedury	17
Další postřehy k psaní programového kódu	27
Vytváření názvů ve Visual Basicu.	27
Volání nápovědy při psaní kódu.	28
Další možnosti při tvorbě aplikací	28
Překryvné formuláře a dialogová okna.	28

2 VISUAL BASIC FOR APPLICATIONS

31

Deklarace proměnných	32
Doba platnosti proměnných	34
Testování hodnoty proměnné typu Variant.	37
Číselné datové typy	38
Řetězcové proměnné	38
Datový typ Boolean	39
Datový typ Object	39
Uživatelmi definované typy.	39
Deklarace konstant	43
Jak používat objekty a kolekce	43
Odkazy pomocí proměnné typu Object.	46
Objekty programu Microsoft Access.	48
Objekty pro přístup k datům.	49
Vlastnosti a metody objektů	51
Metody objektů se používají k řízení chování objektů.	52
Práce s kolekcemi	54
Události a jejich význam v aplikacích	57
Posloupnost událostí při otevření formuláře.	61
Posloupnost událostí při předávání řízení jinému formuláři.	62
Události generované při práci s daty.	63
Ladění programového kódu	65
Ladící okno	69
Chyby a jejich ošetření	74
Error stokrát jinak	74
Zachytitelné chyby při přístupu k datům.	77
Použití příkazu On Error.	93
Práce s daty	99
Objekt Recordset, jeho charakteristika a použití.	99
Tři typy objektu Recordset.	99

3 PRÁCE S OBJEKTY OLE A DDE A EXTERNÍMI DATY

111

Mechanismus OLE	112
Vytvoření objektu pomocí mechanismu OLE	112
Odkaz na existující objekt	114
Zavření objektu mechanismu OLE	116
Propojené a vložené objekty	116
Zobrazení dialogových oken OLE	118
Použití dynamické výměny dat DDE	120
Zahájení konverzace DDE.	120
Přístup k externím tabulkám a práce s nimi	125
Tvorba a použití knihoven	129
Vytvoření nové knihovny databáze procedur a databázových objektů.	129
Konverze datových typů při volání procedur DLL z Visual Basicu.	132

4 NEŽ PŘEDÁTE APLIKACI UŽIVATELŮM

133

Zabezpečení aplikace	134
Ochrana aplikace heslem.	135
Vytvoření a registrace uživatele a skupiny pomocí objektů pro přístup k datům (DAO).	138
Operace s přihlašovacími hesly uživatelů pomocí objektů DAO.	139
Provedení změn ve vlastnictví objektů databáze pomocí objektů pro přístup k datům (DAO).	140
Přiřazení uživatelských práv objektům pomocí objektů pro přístup k datům (DAO).	141
Přidání nebo odebrání některých práv, která mají jednotliví uživatelé nebo skupiny.	142
Zašifrování databáze	143
Ošetření víceuživatelských aplikací	143
Uzamčení dat	143
Použití vázaných formulářů.	144
Pesimistické uzamčení stránky.	145
Optimistické uzamčení stránky	146

Konflikty a jejich ošetření kódem Visual Basicu	146
Chyba 3186	147
Chyba 3197	147
Chyba 3260	147

5 DALŠÍ TIPY PRO TVORBU APLIKACÍ 151

Použití vlastních ovládacích prvků	152
Registrace vlastního ovládacího prvku a jeho ovládání	152
Aplikace klient - server	153

DODATKY 157

Přehled klíčových slov Visual Basic for Application	158
Direktivy překladače	158
Funkce	159
Příkazy	178
Objekty Visual Basicu	191
Metody objektů Visual Basicu	192

REJSTŘÍK 193