

Obsah

Předmluva	5
1. Úvod do teorie her a rozhodování	7
1.1 Vznik, základní pojmy	7
1.2 Teorie užitku	9
2. Hry s konstantním součtem	17
2.1 Definice hry	17
2.2 Nashova rovnováha	20
3. Hry s nekonstantním součtem	27
3.1 Nekooperativní hra	27
3.2 Problémy Nashovy rovnováhy	31
3.3 Kooperativní hra dvou hráčů	35
4. Hry v rozvinutém tvaru	39
4.1 Principy	39
4.2 Salónní hry	41
4.3 Příklad konfliktu dvou firem	44
4.4 Cvičení	46
5. Opakované hry	47
5.1 Základní pojmy, principy	47
5.2 Konečně opakované hry	51
5.3 Nekonečně opakované hry	52
6. Kooperace ve hře s více hráči	57
6.1 Koaliční hry	57
6.2 Hlasovací hry	61
7. Hry s neúplnou informací	73
7.1 Neúplné, nedokonalé a soukromé informace	73
7.2 Statická Bayesovská hra	74
8. Vyjednávání	79
8.1 Nashovo vyjednávací řešení	79
8.2 Příklady vyjednávacích her	81
9. Modely nedokonalých trhů	85
9.1 Nedokonalé trhy	85
9.2 Modely oligopolu	86
9.3 Modely monopolu	96
9.4 Cvičení	101
10. Rozhodování při riziku a neurčitosti	103
10.1 Rozhodování při riziku	103
10.2 Rozhodování při neurčitosti	104
11. Aukce	110
11.1 Typy aukcí	110
11.2 Aukce jako Bayesovská hra	112
Literatura	116
Rejstřík	118