

Stručný obsah

Podrobný obsah.....	6
Slovo úvodem	13
Předmluva	14
1. Refaktorování – první příklad.....	21
2. Principy refaktorování	70
3. Pachy v kódu (Kent Beck a Martin Fowler).....	90
4. Vytváření testů	104
5. Úvod ke katalogu refaktorování.....	117
6. Úpravy metod	121
7. Přesouvání prvků mezi objekty	146
8. Organizace dat	171
9. Zjednodušování podmíněných výrazů	227
10. Zjednodušování volání metod	255
11. Generalizace.....	296
12. Velká refaktorování (Kent Beck a Martin Fowler)	330
13. Refaktorování, opětovné použití a realita (William Opdyke)	349
14. Nástroje pro refaktorování (Don Roberts a John Brant).....	371
15. Vše dohromady (Kent Beck)	378
Slovníček	383
Literatura	385
Rejstřík.....	389
Abecední seznam refaktorování	395

Podrobný obsah

Slovo úvodem	13
Předmluva	14
Co je refaktorování?	15
Co najdete v této knize	16
Komu je kniha určena?	17
Stavím na základech položených jinými	18
Poděkování	18
1. Refaktorování – první příklad	21
1.1 Začátek	21
1.2 První krok v refaktorování	26
1.3 Rozdělení a přeskupení metody účtenka	27
1.4 Náhrada podmínek pro cenové kategorie polymorfii	52
1.5 Závěrečné úvahy	69
2. Principy refaktorování	70
2.1 Definice refaktorování	70
2.2 Proč je třeba refaktorovat?	72
2.3 Kdy je třeba refaktorovat?	74
2.4 Jak to vysvětlit manažerovi?	77
2.5 Problémy s refaktorováním	79
2.6 Refaktorování a návrh	83
2.7 Refaktorování a rychlost	86
2.8 Jak refaktorování vzniklo?	87
3. Pachy v kódu (Kent Beck a Martin Fowler)	90
3.1 Duplicitní kód	91
3.2 Dlouhá metoda	91
3.3 Velká třída	92
3.4 Dlouhý seznam parametrů	93
3.5 Protichůdné změny	94
3.6 Rozptýlené úpravy	94
3.7 Chybějící schopnosti	95
3.8 Datové shluky	96

3.9 Primitivní obsese	96
3.10 Příkazy switch	97
3.11 Paralelní hierarchie dědičnosti.....	97
3.12 Líná třída.....	98
3.13 Spekulativní obecnost.....	98
3.14 Dočasná položka	99
3.15 Zřetěžené zprávy.....	99
3.16 Prostředník.....	100
3.17 Nevhodná důvěrnost	100
3.18 Alternativní třídy s různými rozhraními	100
3.19 Neúplná knihovná třída	101
3.20 Datová třída	101
3.21 Odmítnuté dědictví	102
3.22 Komentáře	102
4. Vytváření testů	104
4.1 Výhody kódu s vlastním testováním.....	104
4.2 Testovací framework JUnit.....	106
4.3 Doplnění dalších testů	112
5. Úvod ke katalogu refaktorování.....	117
5.1 Formát refaktorování.....	117
5.2 Vyhledávání odkazů	119
5.3 Jak zpracovaná jsou uváděná refaktorování?	120
6. Úpravy metod	121
6.1 Vymout metodu.....	121
6.2 Vložit metodu	127
6.3 Vložit dočasnou proměnnou	129
6.4 Nahradit dočasnou proměnnou dotazem.....	129
6.5 Zavést vysvětlující proměnnou	133
6.6 Rozdělit dočasnou proměnnou	136
6.7 Odstranit přiřazení parametrům	138
6.8 Nahradit metodu objektem metody.....	142
6.9 Nahradit algoritmus.....	144

7. Přesouvání prvků mezi objekty	146
7.1 Přesunout metodu	146
7.2 Přesunout položku	150
7.3 Vymout třídu.....	153
7.4 Vložit třídu	157
7.5 Skrýt delegáta	159
7.6 Odstranit prostředníka	162
7.7 Zavést cizí metodu.....	164
7.8 Zavést místní rozšíření	166
8. Organizace dat	171
8.1 Zapouzdřit soukromou položku	172
8.2 Nahradit datovou položku objektem.....	175
8.3 Změnit hodnotu na odkaz	178
8.4 Změnit odkaz na hodnotu	182
8.5 Nahradit pole objektem	184
8.6 Duplikovat sledovaná data	187
8.7 Změnit jednosměrné propojení na obousměrné	194
8.8 Změnit obousměrné propojení na jednosměrné	197
8.9 Nahradit magické číslo symbolickou konstantou	201
8.10 Zapouzdřit položku.....	202
8.11 Zapouzdřit kontejner	203
8.12 Nahradit záznam datovou třídou	210
8.13 Nahradit kód typu třídou	211
8.14 Nahradit kód typu podtřídami.....	216
8.15 Nahradit kód typu stavem nebo strategií	219
8.16 Nahradit podtřídou položkami	223
9. Zjednodušování podmíněných výrazů	227
9.1 Rozložit podmínku.....	227
9.2 Směštnat podmíněné výrazy	229
9.3 Směštnat duplikovaný fragment v podmínce	231
9.4 Odstranit příznak	233
9.5 Nahradit vnořenou podmínku varovnými klauzulemi	237
9.6 Nahradit podmínku polymorfismem	241
9.7 Zavést objekt null	245
9.8 Zavést předpoklad	252

10. Zjednodušování volání metod	255
10.1 Přejmenovat metodu	256
10.2 Přidat parametr	258
10.3 Odstranit parametr	260
10.4 Oddělit dotaz a modifikátor	261
10.5 Parametrizovat metodu	265
10.6 Nahradiť parametr explicitními metodami	266
10.7 Zachovat celý objekt	269
10.8 Nahradiť parametr metodou	272
10.9 Zavést objekt pro parametry	275
10.10 Odstranit přístupovou metodu pro zápis	279
10.11 Skrýt metodu	282
10.12 Nahradiť konstruktor tovární metodou	283
10.13 Zapouzdřit přetypování na potomka	286
10.14 Nahradiť chybový kód výjimkou	288
10.15 Nahradiť výjimku testem	292
11. Generalizace	296
11.1 Přesunout položku výš	296
11.2 Přesunout metodu výš	298
11.3 Přesunout tělo konstruktoru výš	301
11.4 Přesunout metodu níž	303
11.5 Přesunout položku níž	304
11.6 Vymout podtřídu	305
11.7 Vymout rodičovskou třídu	310
11.8 Vymout rozhraní	314
11.9 Zrušit hierarchii	316
11.10 Vytvořit šablonovou metodu	317
11.11 Nahradiť dědičnost delegováním	324
11.12 Nahradiť delegování dědičností	327
12. Velká refaktorování (Kent Beck a Martin Fowler)	330
12.1 Roztrhnout dědičnost	332
12.2 Převést procedurální návrh do objektů	338
12.3 Oddělit datový model od prezentace	340
12.4 Vymout hierarchii	344

13. Refaktorování, opětovné použití a realita (William Opdyke)	349
13.1 Test reálnosti	350
13.2 Proč se vývojáři zdráhají refaktorovat své programy?	351
13.3 Test reálnosti (podruhé).....	364
13.4 Zdroje a literatura o refaktorování	365
13.5 Důsledky pro opětovné užití softwaru a předávání technologií	366
13.6 Slovo závěrem.....	368
13.7 Literatura	368
14. Nástroje pro refaktorování (Don Roberts a John Brant).....	371
14.1 Refaktorování s využitím nástroje	371
14.2 Technické požadavky na nástroj pro refaktorování	373
14.3 Praktické požadavky na nástroj pro refaktorování.....	376
14.4 Shrnutí	377
15. Vše dohromady (Kent Beck)	378
Slovníček	383
Literatura	385
Rejstřík.....	389