

Obsah

O autorovi	15
Odborní korektoři	15
Poděkování	16
Napište nám svoje náměty	17
Úvod	19
Teorie versus praxe	21
Hybridní layout na vzestupu?	21
Kontinuální vývoj, nikoliv soubor neměnných pravidel	24
Ukázat, neprodávat	24
Nechte vaši práci, aby se prodávala sama	25
To stejné v menším měřítku	25
Víte změny	26
Část 1	
Houston, máme tady problém	27
Než začnete	29
Rostoucí náklady, klesající příjmy	31
Únik ze začarovaného kruhu	31
Co je to dopředná kompatibilita?	33
Žádná pravidla, žádná dogmata	34
Praxe, nikoliv teorie	35
Je tato cesta opravdu nezbytná?	36
1 99,9 % stránek je zastaralých	39
Moderní prohlížeče a webové standardy	41
Nový kód pro nové úkoly	41
Problémy s verzemi	42
Myslete na minulost	44
Zastaralý zdrojový kód: Náklady pro vlastníky stránek	45
Zpětná kompatibilita	48
Blokování uživatelů podnikání neprospívá	48
Cesta do Hlupákova	51
Když se špatnému značkování přihodí dobré věci	52
Léčba	53

2	Tvorba a design stránek podle standardů	55
	Proskočit obručí	57
	Náklady na design v dobách před standardy	59
	Moderní stránka, archaické postupy	59
	„Svatá trojice“ webových standardů	63
	Struktura	63
	Prezentace	64
	Chování	65
	Do akce	65
	Výhody smíšených metod	66
	Web Standards Project: přenositelnost v akci	67
	A List Apart: jedna stránka, mnoho pohledů	71
	Kam teď dál	75
3	Problémy se standardy	81
	Příjemné na dívání, odporové pro používání	83
	2000: Rok, kdy prohlížeče dospěly	86
	Příliš málo, příliš pozdě?	90
	Špatné prohlížeče vedou ke špatným návykům	91
	Zavádějící webové stránky, matoucí označení	94
	Sprosté slovo Flash	99
	„Dodržování standardů“ je neslušné slovo	102
4	XML dobývá svět (A jiné příběhy o úspěšnosti webových standardů)	105
	Univerzální jazyk (XML)	107
	Srovnání XML a HTML	107
	Jeden rodič, mnoho dětí	107
	Základní složka profesionálního a spotřebního softwaru	108
	Oblíbenější než televize MTV	111
	Silná data pěti cestami	112
	Lúno myšlenek	113
	Ostatní publikační nástroje	114
	K vašim službám	114
	XML aplikace a vaše webová stránka	116
	Stále v plenkách	117
	Přirozeně kompatibilní	117
	Nová éra spolupráce	118
	Soubory testů a specifikace	118
	Soubor testů	118

Internetové standardy a autorské nástroje	119
Jednotka se zvláštním úkolem společnosti Dreamweaver	120
Nástroje WYSIWYG dosahují plnoletosti (dva ze tří nejsou špatné)	121
Program FrontPage: nevyhovující provedení	121
Historie vzniku rozložení CSS	122
Kampaň za aktualizaci prohlížečů	122
Lavinová reakce	126
Nespočetné přestavby a pomocné webové stránky	127
Snobství... jako prostředek boje za vyšší cíle	129
Šíření internetových standardů	131
Komerční webové stránky dostávají odvahu	132
Přestavby webové stránky Wired Digital	133
Tradiční způsoby přijetí standardů	136
W3C útočí	137
Celkové shrnutí	137

Část 2

Návrh a sestavení

139

5 Moderní značkování	141
Skruté náklady nekvalitního značkování	145
Transformace?	147
Celkové shrnutí	148
Která verze standardu XHTML je pro vás vhodná?	148
10 důvodů proč používat standard XHTML	149

6 Standard XHTML: Restrukturalizace sítě Internet

151

Přechod na standard XHTML:	
Snadná pravidla, jednoduché směrnice	153
Začneme správnou deklarací DOCTYPE a namespace	153
Zveřejněte typ obsahu	155
Všechny tagy pište malým písmem	156
Hodnoty atributů uvádějte v uvozovkách	158
Všechny atributy vyžadují hodnoty	159
Uzavírejte všechny tagy	160
Uzavírejte také „prázdné“ tagy	160
V textu komentáře se nesmí vyskytovat dvojice pomlček	161
Zakódujte znaky < a &	161
Celkové shrnutí: pravidla standardu XHTML	162
Znakové kódování	162

	Unicode a další znaková kódování	162
	Struktura dokumentu	163
	Značkování dokumentu pro jeho smysl, ne styl	163
	Hlavní zásady	164
	Vizuální prvky a struktura dokumentu	166
7	Těsnější, hutnější webové stránky zaručeny: struktura a metastruktura striktního a smíšeného značkování	169
	Musí být každý prvek strukturovaný?	171
	Prvky div, id a další	172
	Dovolíme si udělat méně	174
	Smíšené rozvržení a kompaktní značkování: pro a proti	176
	Pojmenování nesprávných prvků	176
	Časté chyby ve smíšeném značkování	177
	div je docela v pořádku	179
	Milujeme atribut id	180
	Odstraňte redundantní buňky	181
	Představujeme zastaralé metody	182
	Rok mapování	183
	Dělení obrázků	184
	Přednosti tabulkového rozvržení	185
	Redundantní tabulky a jejich nejednoznačnost	185
	Vznik nekvalitního CSS	186
	A jdeme dál	188
8	Používáme standard XHTML: smíšené rozvržení (část I)	189
	Přínosy přechodových metod	191
	Formátovací sady nahrazují JavaScript	191
	Koncept (přehled)	191
	Oddělené tabulky: výhodné pro CSS a přístupnost	191
	Proč a nač odkaz Skip Navigation	193
	První a zároveň poslední část kódu	197
	Kód navigace: první tabulka	198
	Prezentace, sémantika, nevinnost a hřích	198
	Kód obsahu: druhá tabulka	200
9	Základy CSS	201
	Stručný přehled CSS	203

Styly pod drobnohledem	204
Selektory, deklarace, vlastnosti a hodnoty	205
Vícenásobné deklarace	206
Mezery a citlivost na velká/malá písmena	206
Alternativní a generické hodnoty	207
Seskupené selektory	208
Dědičnost a možné nesnáze	208
Kontextové (postupné) selektory	210
Id selektory a kontextové id selektory	211
Selektor třídy	212
Kombinování selektorů pro vytváření efektů	213
Externí, vložené a řádkové styly	215
Externí definice stylů	215
Řádkové styly	218
Metoda návrhu pro „ideální případ“	218
Od vložených stylů k externím: metoda dvou oddělených definic	219
Relativní a absolutní odkazy na soubor	220
Srovnání metody „ideálního případu“ a dvou oddělených definic	220
10 CSS v akci:	
různé postupy při tvorbě a návrhu (část II)	223
Příprava obrázků	225
Ustanovení základních pravidel	227
Globální styly, blíže o zkráceném zápisu a okrajích	227
Třída hide a hodnota block	228
Několik slov o použití dalších běžných elementů	231
Více o velikosti fontů	232
Navrhujeme rozvržení stránky	234
Navigační prvky: zastavení první	237
Navigační lišta v CSS: první pokus při druhém zastavení	240
Navigační lišta v CSS: poslední zastavení	241
Poslední úpravy: externí styly a efekt „nacházíte se zde“	242
11 Pracujeme s prohlížeči (část I):	
přepínač DOCTYPE a standardní režimy	247
Sága o přepínání pomocí DOCTYPE	249
Magické tlačítko pro zapnutí a vypnutí standardů	250
Řízení výkonnosti prohlížeče: přepínač DOCTYPE	251
Tři režimy pro zmatení davů	252
Kompletní a nekompletní DOCTYPE	252

Správný zápis různých forem DOCTYPE v XHTML	253
Sláva z rozmanitosti prohlížečů	256
Prohlížeče s jádrem Gecko a děravé obrázky	256
12 Pracujeme s prohlížeči (část II): box model, chyby a okliky	261
Box model a jeho nemoci	263
Jak funguje box model	264
Trik pro box model: lepší CSS pro všechny	271
Chyba u mezer v prohlížeči IE/Windows	273
Chyba při použití float v IE 6 pro Windows	277
Flash a QuickTime: skutečně po nich toužíme?	278
Dvě cesty k jednomu cíli: multimediální prvky a standardy	279
Z bláta do louže: nefunkční objekty	280
Všechno nějak jde	283
13 Pracujeme s prohlížeči (část III): typografie	285
Na velikosti záleží	287
Kontrola v rukou uživatele	287
Trocha hrůzy z let minulých	287
Jednotlivé rozdíly	289
Konečně standardní velikost – na jak dlouho?	290
Jedno kliknutí a práce přijde vniveč	292
Náznak nevědomosti: špatná reakce na změnu v prohlížečích	293
Trpký úděl jednotky em	298
Uživatelské nastavení a jednotka em	299
Pixels jsou fajn a fungují!	300
Nejmenší jednotka: zcela relativní záležitost	300
Potíž s pixels	303
Metoda klíčových slov a velikost písma	306
Proč jsou klíčová slova lepší než jednotka em nebo procenta	306
14 Základy přístupnosti	313
Téma přístupnosti v literatuře	315
Pořádný zmatek	316
Začíná se blýskat na lepší časy	317
Design z pohledu práva	319
Co se skrývá za paragrafem 508	319

Odhalení mýtů o přístupnosti	321
Mýtus: přístupnost vás nutí vytvářet dvě verze webu	321
Mýtus: čistě textová verze webu odpovídá požadavku na rovný nebo ekvivalentní přístup	322
Mýtus: přístupnost je příliš drahá	322
Proč si vystačit s málem, když lze plýtvat tisíci	323
Mýtus: přístupnost nutně přináší nevzhledný, obyčejný design	324
Mýtus: dle paragrafu 508 musí weby vypadat stejně ve všech prohlížečích	325
Mýtus: přístupnost je vyhrazena jen pro postižené	325
* Mýtus: Dreamweaver MX či Watchfire's Bobby jsou lékem na všechny problémy ohledně přístupnosti	326
Mýtus: designéři mohou svévolně ignorovat přístupnost, když to chtějí zákazníci	326
Tipy pro přístupnost, element po elementu	327
Obrázky	327
QuickTime a další druhy streamovaného videa	329
Macromedia Flash 4/5	329
Macromedia Flash MX	329
Barva	331
CCS	332
Překlápění obrázků a další kouzla se skripty	334
Formuláře	335
Obrazové mapy	336
Tabulkové layouty	336
Tabulky použité pro data	336
Rámce a applety	337
Svítilící nebo blikající elementy	337
Bez potřebných nástrojů se neobejdete	338
Pracujeme s Bobby	338
Jak porozumět seznamům	339
Atribut tabindex – náš dobrý přítel	339
Dvě tváře jedné stránky	343
Plánování přístupu: jak z toho mít prospěch	343
Přístupnost je pro vás přínosem	344
15 Pracujeme se skripty založenými na DOM	345
Seznamte se s DOM	347
Webové stránky se chovají jako aplikace	347
V čem to funguje?	350

Chybějící (inter)akce: prostředí bez DOM	350
Prokletí různé úrovně kompatibility s DOM	352
DOM pod drobnohledem	352
Trochu zábavy s DOM	352
DOM aneb každému to, co si zaslouží	353
Jak to všechno funguje	353
Zobrazit a skrýt	356
Dynamická menu (roleťová a rozvinutelná)	360
Přepínače stylů: lepší přístupnost, větší nabídka	362
16 Kompletní přestavba v duchu CSS	367
Vytyčení cílů	369
Osobitá povaha	369
Deset hlavních cílů	369
Metoda se špetkou šílenství v patách	371
Jak jde všechno za sebou	372
Zrození celku z jednotlivých částí	373
Stanovení základních parametrů	373
Instalujeme vedlejší lištu	375
Vše má své místo	376
Potíže s vlastností float, část 999	377
Vytváříme barevné lišty	378
Problém přizpůsobení barev	378
Místo pro obsah	379
Jeden box uvnitř druhého	379
Design založený na pravidlech	380
Tlačítko Domů s využitím CSS efektu překryvu obrázků	383
Fahrnerova metoda záměny obrázků (FIR)	384
Další využití Fahrnerovy metody záměny obrázků	385
Navigační lišta s využitím CSS/XHTML	388
Trochu stylu neuškodí	389
Odrážky a barevné výplně: jak spojit estetičnost s přístupností	391
A jdeme do finále	393

Část 3	
Příloha	397
A Moderní prohlížeče:	
není všechno zlato, co se třpytí	399
První vlna standardům vyhovujících prohlížečů	402
Rejstřík	405