

OBSAH

Úvod		11
Kapitola I,	v níž dělá Medvídek Pú hostitele, Cizinec se vrací do Lesa a téměř všichni se seznámí s metodou řešení problémů, která se jmenuje ŘEŠIT	15
Kapitola II,	v níž si probereme povahu problémů a Tygrova, Králíčková a Prasátkova dobrodružství budou použita jako příklad	23
Kapitola III,	v níž se ukáže, že ŘEŠIT pomáhá nejen s problémy, a Ijáček přežije stěhování	35
Kapitola IV,	v níž pohovoříme o kroku Ř, Pú odliší správné od nesprávného a Prasátko zjistí, jak se jmenuje	41
Kapitola V,	v níž všichni zkoumají a vymezují (druhý krok v metodě ŘEŠIT), Tygr a Klokánek uvíznou a Pú zazpívá novou písničku	49
Kapitola VI,	v níž pohovoříme o šikovném kladení otázek, chytíme strašlivé Slonisko a Pú zjistí, že je velmi zvědavý Medvěd	61
Kapitola VII,	v níž si procvičíme navrhování možných řešení, zachráníme kufřík a Pú přidá dvě sloky	75
Kapitola VIII,	v níž připojíme poslední a nejdůležitější krok v metodě ŘEŠIT a některé jiné věci uplavou	91
Kapitola IX,	v níž se s Cizincem vypravíme na pouť, Prasátko objeví problém jako hrom a Pú ho vyŘEŠITí	107
Kapitola X,	v níž je předvedena písnička o řešení problémů a Cizinec se vrací domů	121
PÚOVA PŘÍLOHA		
Púův rejstřík k řešení problémů, který vám laskavě dovolí používat		127