

# **Obsah**

<b>1. Proč a jak vznikla tato kniha .....</b>	<b>7</b>
<b>2. Úvod.....</b>	<b>9</b>
<b>3. Několik slov na uvítanou/rozloučenou.....</b>	<b>11</b>
<b>4. Slovníček pojmu.....</b>	<b>13</b>
<b>5. Seznamte se, prosím .....</b>	<b>19</b>
5.1 Trocha historie .....	19
<b>6. Co se vlastně děje v DTP studiu .....</b>	<b>23</b>
6.1 Podoba DTP.....	23
6.1.1 Počítač.....	24
6.1.2 Skener .....	25
6.1.3 Laserová tiskárna .....	25
6.1.4 Osvitová jednotka.....	26
<b>7. Operace „DTP“.....</b>	<b>29</b>
7.1 Skener a skenování .....	29
7.1.1 Úprava fotografie .....	36
7.2 Zlom, sazba.....	39
7.3 Tisk .....	43
7.3.1 PostScript ... a proč? .....	43
7.3.2 PostScript ... a jak funguje? .....	45
7.4 Separace a osvit .....	48
7.4.1 Z šerého dávnověku .....	49
7.4.2 Her Majestic Osvitka.....	51
7.4.3 Královna Barva .....	52
7.4.4 Záchrana zvaná Cromalin .....	58
<b>8. Vyrábíme katalog .....</b>	<b>59</b>
8.1 Co se vlastně bude dít? .....	59
8.2 Jak vybrat DTP studio, aneb Make it easy! .....	60
8.3 Postupme postupně .....	61
8.3.1 Ujasněme si .....	62
8.3.2 Ptejme se sami sebe.....	62

8.4 Podklady .....	63
8.4.1 Maketa neboli špígl .....	63
8.4.2 Stránky textem popsané .....	65
8.4.3 Provolání první.....	67
8.4.4 Provolání druhé:.....	68
8.4.5 Provolání třetí:.....	68
8.4.6 Provolání čtvrté (tentokrát asi to vaše):.....	69
8.5 Obrázky.....	70
8.5.1 Pérovky .....	70
8.5.2 Autky, barevné fotografie .....	71
8.6 Korektury .....	74
8.7 Do tiskárny .....	76
<b>9. Vlastní DTP.....</b>	<b>77</b>
9.1 Co budeme potřebovat, neboli výkon, výkon a zase výkon.....	77
9.1.1 Procesor.....	77
9.1.2 Disk .....	78
9.1.3 A znova procesor .....	78
9.1.4 Monitor.....	79
9.2 Další a další investice .....	80
9.3 Software .....	82
9.3.1 Lámu, lámeš, lámeme.....	82
9.3.2 Hrr na bitmapu .....	86
9.4 Zpátky ke kořenům, tedy k hardwaru .....	89
<b>Rejstřík .....</b>	<b>91</b>