

Obsah

KAPITOLA 1

Seznamte se s GIMPem

Co všechno GIMP umí?

Instalace GIMPU

Windows

Linux

Instalace doplňků a rozšíření

Orientace v GIMPU

Výchozí rozložení

Režim s jedním oknem

Základní operace se soubory

Otevření existujícího obrázku

Vytvoření nového obrázku

Uložení a export obrázků

KAPITOLA 2

Štětec, malířova pravá ruka

Instalace stop štětců

Tvorba stop

Štětec jako vodoznak

Umělý bokeh

Tapeta rychle a snadně

Dynamika štětce

Atom, dynamika štětce v praxi

9

9

10

10

13

13

14

14

15

16

16

18

19

23

23

24

24

26

32

35

37

KAPITOLA 3

Vzory	43
Instalace vzorů	43
Lněný vzor	43
Lněný vzor v praxi	46
Papírový vzor	49
Pokrčený papír	50
Čtverečky a zase čtverečky	53
Bizarní vzory	55
Opona	58
Broušený kov	62

KAPITOLA 4

Práce s textem	71
Textový nástroj	71
Efekty textu	73
Letterpress	73
Text jako pozadí	76
Text a symbol	79
Ohýbání písma	82
Přesunout a vyvýšit	87

KAPITOLA 5

Třetí rozměr	87
Plastická mapa	90
Ohýbání reality	95
Mapovat objekt	102
Kulečnicková koule	104

KAPITOLA 6

Loga a ikony	111
Cesty	111
Import a export	111
Tvorba a manipulace	113
Vykreslení	114
Loga	116
Zlatý řez	117
Logo s dominantním symbolem	118
Logo s dominantním textem	124
Ikony	132
Malá a ještě menší	133
Předpověď počasí	134
Sociální sítě	139

KAPITOLA 7

Tlačítka a navigační lišty	149
Tlačítka	149
Doplněk Layer effects	150
Jednoduché tlačítko	150
Sklenné tlačítko	159
Navigační lišty	163
Kartotéka na webu	164
Sklenná navigační lišta s červeným prosvětlením	169

KAPITOLA 8

Animované obrázky	175
GIMP a GIF	176
Ruční tvorba animace	176
Vlny a čeření	178
Rotující glóbus	180
Vypálení	182
Mísit	184
Optimalizovat a deoptimalizovat	186
Přehrávání animace	187

Indexace barev	187
Export animace	189
Tik tak – animované hodiny	190
Zrození sinusoidy	196
A přece se točí – roztočte tenisák	205

KAPITOLA 9

Kreativní využití GIMPU	215
Zpět v čase – fenomén pixel art	215
Malovací nástroj	215
Guma	216
Výběrové nástroje	216
Barvy a navigace zobrazení	216
Tvorba palety barev	218
Techniky a zásady	220
Křivky a čáry	220
Vyhlazování	222
Rozklad	222
Izometrický pohled	223
Pixel art v praxi	223
Krokodýl Pixel	224
Budovy v pixel artu	226
Hra s hloubkou ostrosti	228

KAPITOLA 10

Fotografika	239
Maska vrstvy	239
Rychlá maska vrstvy	240
Volby přidání masky vrstvy	243
Práce s maskou vrstvy	244
Fotomontáž: Ovoce s obličejem	245
Fotokoláž	252
Rejstřík	269