

Obsah

Úvod

9

KAPITOLA 1

Kreslení a základní úpravy

17

Úprava polohy textu během psaní	17
Úprava polohy výběru během kreslení	17
Uložení sledu úprav pro opakované použití (Akce)	17
Použití akce	18
Úprava několika obrázků současně (Batch)	19
Zjednodušené ukládání upravených obrázků (Batch)	19
Jak zjistit tiskovou velikost obrázku	20
Změna tiskové velikosti obrázku	20
Dočasná změna tiskové velikosti obrázku	21
Sloučení vrstev do nového obrázku	22
Zarovnání objektů	22
Zarovnání objektů do okna dokumentu	23
Zarovnání objektů přichytáváním	24
Zarovnání objektů k vodítkům pravítka	24
Vytvoření pravidelných rozestupů mezi objekty	25
Kreslení	26
Úprava barvy	26
Úprava tvarů	27
Obdélník se zakulacenými rohy	27
Kreslení mnohoúhelníků	28
Kreslení hvězd	28
Kreslení hvězd s kulatými rohy	29
Kreslení hvězd se zaoblením	29
Kreslení přímek a šipek	29
Kreslení přednastavených tvarů	30
Vytváření vlastních tvarů	31
Ukládání vlastních tvarů	32
Sčítání a odčítání tvarů	33
Vytvoření zaoblených okrajů	33
Základní výběry oblasti	35
Použití výběru	36

Zrušení výběru a Vybrat vše	36
Výběr z vrstvy	36
Nepravidelné tvary výběru – Lasso (Lasso Tool)	37
Magnetické laso	38
Kouzelná hůlka – Magic Wand Tool	39
Sčítání a odčítání výběrů	40
Výběr podle barevného rozsahu (Color Range)	41
Rychlá maska (Quick Mask)	41
Průhledné okraje	42
Úprava tvaru výběru	43
Úprava tvaru obsahu výběru	44
Barevná výplň	44
Výplň barevným přechodem	45
Vlastní vzorek	46
Vyplnit vzorkem	46
Vzorek s navazujícími okraji – Posun (Offset)	47
Vzorek s navazujícími okraji – poloha objektů	48
Vzorek z části fotografie	49
Ohraničení výběru	50
Vytvoření cesty (Path Tool)	51
Úprava cesty	52
Vytažení cesty (Stroke Path)	53
Cesta z výběru	54
Export cesty do Illustratoru	54
Základní vrstva	54
Nová vrstva	55
Duplikování vrstvy	55
Kopie části vrstvy	56
Změna pořadí vrstev v dokumentu	56
Interakce vrstvy	56
Uložení výběru jako kanálu	57
Editace masky v kanálu	58
Načtení masky z kanálu	58
Přirozený stín	58
Zadní stín	60
Přirozený odraz	60
Využití Smart objektů	61
Využití Smart filtrů	63

KAPITOLA 2

Barevné transformace 65

Převod fotografie na černobílou – Odbarvit (Desaturate)	65
Převod fotografie na černobílou – Duplex (Duotones)	65
Převod fotografie na černobílou – Odstín a Sytost (Hue/Saturation)	66
Změna barvy – Odstín a Sytost (Hue/Saturation)	67
Změna barevného tónu – sépiová kost	68
Duplex – Duotone	69
Vyvážení barev fotografie (Color Balance)	70
Tónování fotografie – Photo Filter	71
Nedestruktivní úpravy pomocí vrstvy úprav – Selective Color	72
Náhrada barevných odstínů pomocí filtru Match Color	73
Ochrana barev před přebarvením	74
Změna barevného odstínu části obrázku	74
Zvýraznění fotografie pomocí přednastavených křivek	76
Převod do černobílé	77

KAPITOLA 3

Úprava fotografií 79

Oprava vad pomocí automatických úrovní	79
Korekce barev po skenování	80
Automatické rozřezání fotografií po naskenování	81
Odstranění moaré po skenování	81
Zvýšení kontrastu fotografie	83
Zaostření fotografie pomocí kopie vrstvy	83
Zaostření fotografie pomocí filtru Horní propust	84
Změna kontrastu – Shadow/Highlight	85
Zvýšení sytosti barev	86
Retušování – Healing Brush	87
Retušování – Razítko (Stamp Tool)	88
Fotomontáž	89
Převod fotografie do režimu HDR (High Dynamic Range)	92
Dosažení HDR s jedinou fotografií	96
Vylepšení portrétní fotografie pomocí techniky high-key	98
Úprava fotografie pomocí techniky low-key	99
Zvýraznění středních odstínů	101
Karikatura	102
Karikatura – komiksový vzhled	105
Vytvoření panoramatické fotografie	107
Zpracování fotografií pomocí Camera Raw	110

Převod do černobílé pomoci Camera Raw	113
Rozostřené pozadí	113

KAPITOLA 4

Efekty, filtry a textury 115

Generování mraků (Clouds)	115
Filtr Oblaka s dokonalými mraky	116
Vodní hladina	117
Horizont nad vodní hladinou	118
Oheň	119
Tráva	119
Fraktální pozadí	120
Kresba z fotografie pomoci vyhledání a zvýraznění obrysů	122
Kresba z fotografie pomoci filtru Chytré vyhlazení	123
Vytvoření prstenu pomoci stylů vrstev	124
Stylы vrstev s maskou vrstvy	125
Vylepšený plastický vzhled	127
Přizpůsobení textury změně tvaru	129
Ohraničení přechodem	130
Mozaikové pozadí	130
Andy Warhol efekt	131
Přesné nastavení práhu	132
Zasněný vzhled pomoci filtru Blur	133
Kolorovaná fotografie	134
Omezení barevných odstínů	135
Rozostření fotografie	135
Zvýraznění kresby	137
Neostrost ve stylu glamour	138
Akvarel	139
Ulice po dešti	141
Úprava perspektivy	142
Odras ve vodě	144
Komiks	146
Dvoubarevný komiks	148
Válečná fotografie	148
Zjemnění kontrastu makrofotografie	149
Koláž z fotografií	150
Plynulý přechod pomoci masky	153
Tečkovaný přechod	155
Vlajka ve větru	156
Reliéf z pískovce	158
Srst dalmatina	160

Textura vojenského maskování	161
Retušování v perspektivě – Vanishing point	163
Umístění obrázku do mřížky perspektivy	165
Změna perspektivy (korekce objektivu)	167

KAPITOLA 5

Kouzla s textem 171

Přednastavení vlastností textu	171
Obtékání textu	171
Neonová trubice	173
Výbušný text	174
Vyplnění textu obrázkem	175
Editace textu s obrázkem	176
Trojrozměrný text	176
Vystínování trojrozměrného textu	178
Prolnutí textu do pozadí	179
Poškozený text	180
Text pokrytý vzorkem	181
Text ve stylu šedesátých let	183
Text v podobě sušenek	185
Text s vypálenými okraji	187
Text poleptaný kyselinou	188
Text připomínající Ementál	189
Digitální čas	191
Technický text	193
Okousaný text	195
Přepůlený text	196
Želé	198
Diamant	200
Průhledný text	200
Zasířovaný text	202
Písmo ve stylu Pána prstenů	203
Text v písku	206
Textura dřeva	207

KAPITOLA 6

Vše pro web 209

Rámeček tabulky s vlastními okraji	209
Uložení pro web se změnou velikosti	211
Nastavení průhlednosti ve formátu GIF	211
Vytvoření webové fotogalerie	213

Vlastní nastavení vzhledu fotogalerie	215
Nastavení popisu a dalších informací o obrázku	216
Průhledná tlačítka	217
Změna barvy tlačítka	218
Úprava tvaru tlačítka	219
Průhledné tlačítko se stínem	220
Vytvoření prezentace obrázků (Slide Show)	221
Změna času zobrazení snímku animace	222
Kontrola přehrávání animace	222
Změna pořadí snímků v animaci	223
Vytvoření snímků z vrstev	224
Animace vrstev	224
Změna režimu přehrávání animace	225
Tween animace pohybu	226
Tween animace průhlednosti	227
Otočení pořadí snímků (Reverse)	228
Kopírování snímků animace	228
Rozložení animace na vrstvy	229
Export animace jako SWF	230
Export snímků animace jako obrázků	230
Náhled animace	231
Jednoduché tlačítko	232
Tlačítko s kotvou	232
Použití tlačítka na internetové stránce	233
Jednoduché rollover tlačítko	234
Uložení a použití rollover tlačítka	235
Animované menu	236
Vytvoření obrazové mapy (Image Map)	238
Více tlačítek v jedné obrazové mapě	239
Definování kruhové aktivní oblasti	239
Vytvoření složení aktivní oblasti	240
Úpravy složených oblastí	240
Kopírování aktivních oblastí	241
Zarovnání aktivních oblastí	241
Rámeček s roztřepenými okraji	241
Nepravidelný rámeček pomocí filtru Posunut	243
Stýlové pozadí pomocí galerie vektorových tvarů	244
Travnaté pozadí	246
Vlastní vektorové pozadí	248
Pozadí v podobě zkorodovaného plechu	250