

Obsah

1. Nebojte se assembleru	11
1.1 Váš první program	12
2. Co musíte znát	15
2.1 Jak pracuje mikro počítač typu IBM PC	15
2.2 Operační systém MS DOS	16
2.3 Mikroprocesor INTEL 8086	17
2.4 Registry mikroprocesoru INTEL 8086	17
2.4.1 Všeobecné registry	18
2.4.2 Indexové a ukazatelové registry	19
2.4.3 Segmentové registry	19
2.4.4 Instrukční čítač	21
2.4.5 Stavový registr	21
2.5 Způsoby adresování	22
2.6 Zásobník	24
2.7 Přerušeni	25
3. Základy programování v assembleru	27
3.1 Syntaxe	27
3.2 Segmenty	28
3.3 Šablona pro psaní programů typu .COM	30
3.4 Data	30
3.5 Výrazy a operátory	32
3.6 Instrukce	32
3.7 Základní techniky programování v assembleru	35
3.7.1 Větvení programu	35
3.7.2 Cykly	40
3.7.3 Podprogramy	43
3.8 Program Browse	48
3.9 Rezidentní programy	56
4. Segmenty	59

5. Zjednodušené segmentování	65
6. Datové typy	73
6.1 Struktury	78
6.2 Uniony	82
6.3 Bitová pole	84
6.4 Tabulky	86
6.5 Pojmenovaný datový typ	89
7. Definice konstant	91
7.1 Číselné a textové konstanty	94
8. Předdefinované konstanty	97
9. Operátory	103
10. Procedury	129
10.1 Argumenty a lokální proměnné	131
11. Makra	137
11.1 Operátory pro makra	139
11.2 Předdefinovaná makra	141
11.2.1 Práce s řetězci	142
11.2.2 Cykly	143
12. Řízení překladu	147
12.1 Výběr procesoru a matematického koprocesoru	147
12.2 Příkaz IF a jeho modifikace	149
12.2.1 Modifikace příkazu IF	150
12.2.2 ERR a jeho modifikace	152
13. Ostatní direktivy	155
14. Rozšířené instrukce a pseudoinstrukce	165
15. Parametry příkazové řádky	171

16. Chybová hlášení	183
17. Soubor výpisu a křížových referencí	203
18. Objektově orientované programování	213
18.1 Objekt	213
18.2 Objekty v TASM	215
18.3 Virtuální metody a VMT	217
18.4 Volání metod	220
18.5 Instance objektu, konstruktor, destruktor, inicializace	222
18.6 Demonstrační program	225
19. Návaznost assembleru na vyšší jazyky	233
19.1 Turbo Pascal	235
19.2 Turbo C, Turbo C++, Borland C++	241
19.3 Turbo Prolog, PDC Prolog 3.21	249
19.4 CLIPPER	252
20. Podpůrné programy	257
20.1 TLINK	257
20.1.1 Příkazová řádka	257
20.1.2 Hlášení Turbo Linkeru	268
20.2 TLIB	278
20.3 H2ASH	281
20.4 MAKE	282
20.5 THELP	289
21. Instrukce procesorů 80x86	295
21.1 Jak vypadá strojový kód instrukce	295
21.2 Způsob popisu instrukcí	303
21.3 Instrukce pro přesun dat	310
21.4 Aritmetické instrukce	323
21.5 Logické instrukce	349
21.6 Instrukce rotací a posuvů	369
21.7 Instrukce pracující se zásobníkem	378
21.8 Instrukce skoků	387
21.9 Instrukce volání podprogramů a přerušování	404

21.10 Instrukce vstupu a výstupu	408
21.11 Instrukce řízení procesoru	411
21.12 Ostatní instrukce	417
21.13 Prefixy	422
Literatura	427
Rejstřík	431