

OBSAH

PŘEDMLUVA ♦ VIII • ÚVOD ♦ X • PODĚKOVÁNÍ ♦ XIII

ZÁKLADNÍ VĚCI NEJDŘÍVE

JAK ZAČÍT

TOUHA PO UČENÍ ♦ 3

KRÁTKÁ HRA

1. kapitola

JAK PUTTOVAT

NEKONEČNÝ PŘÍBĚH ♦ 21

2. kapitola

JAK HO DOSTAT DO JAMKY

PROMĚŇTE TŘI NA DVĚ ♦ 45

3. kapitola

JAK SE DOSTAT Z PÍSKU

Z OBTÍŽNÉHO UDĚLEJTE SNADNÉ ♦ 65

VŠECHNO O ŠVIHU

4. kapitola

JAK ŠVIHAT

VYTVÁŘENÍ POHYBU, KTERÝ VYDRŽÍ ♦ 85

5. kapitola

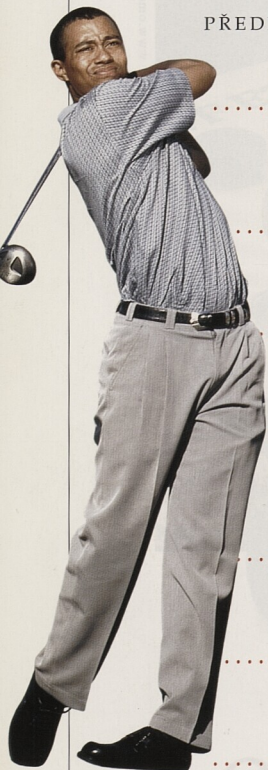
JAK POSLAT ŽELEZA K VLAJCE

ÚTOK NA JAMKU ♦ 115

6. kapitola

JAK HRÁT FAIRWAYOVÁ DŘEVA

HRAJEME UNIVERZÁLNÍ HOLE ♦ 143



7. kapitola
JAK „NAKOURIT“ DRIVER

DEJTE DO TOHO VŠECHNO ♦ 159

KONEČNĚ JDEME HRÁT

8. kapitola
JAK ZVLÁDAT PROBLÉMY

KDYŽ SE TO ZAČNE KAZIT ♦ 207

9. kapitola
JAK ZŮSTAT U KORMIDLA

MANAGEMENT VLASTNÍ HRY ♦ 237

10. kapitola
JAK OVLÁDNOUT SVOJI MYSL

VÍTĚZNÁ PSYCHOLOGIE ♦ 255

NA ZÁVĚR

11. kapitola
JAK ZÍSKAT SÍLU

PŘEŽIJ JAKO NEJZDATNĚJŠÍ ♦ 275

12. kapitola
JAK HRÁT

MĚJTE RADOST ZE SVĚ HRY ♦ 295

DOSLOV ♦ 306

