

OBSAH

1	Základy rýsování	7
1.1	Pomůcky pro rýsování	7
1.2	Zásady a správné návyky při rýsování	10
1.3	Rýsování rovinných obrazců	11
2	Zobrazování prostorových útvarů	13
2.1	Volné rovnoběžné promítání	13
2.2	Základní pravidla volného rovnoběžného promítání	14
2.3	Zobrazování těles	16
2.4	Zobrazování složitějších těles	19
3	Pravouhlé promítání	21
3.1	Základní pravidla pravoúhlého promítání	22
3.2	Promítání na dvě průmětny	25
3.3	Sdružené průměty jednoduchých těles	29
3.4	Promítání na tři průmětny	30
4	Technické výkresy	32
4.1	Normalizace v technickém kreslení	32
4.2	Druhy a formáty technických výkresů	32
4.3	Měřítko zobrazení	35
4.4	Technické písmo	36
4.5	Čáry	37
4.6	Pravidla pro zobrazování strojních součástí	42
4.7	Kótování výkresů ve strojírenství	49
4.8	Technické zobrazení jednoduchých součástí	57
4.9	Technické výkresy ve stavebnictví	58
5	Technické výkresy a počítače	61
	Rejstřík	63