

Obsah

Úvod	7
HRA 1 <i>Kouzelné kroužky</i>	8
První tréninkové pole	
1. Noviny	12
2. Pátrací pole	13
3. Obrázky ze slov	14
4. Obrázky zvířat	16
5. Pole nápadů	17
6. Vlastnosti	18
Druhé tréninkové pole	
7. Hra se jmény	20
8. Hospodářské prognózy	21
9. Vysněný byt	22
10. Kódované dopisy	24
11. Blízké cíle	25
12. Informační obrazy	26
HRA 2 <i>Hra s adjektivy pro 2 až 5 hráčů</i>	28
Třetí tréninkové pole	
13. Dva tisíce dvacet pět (2025)	32
14. Hledá se vynálezce	33
15. Hra s čísly	34
16. Základní hodnoty	35
17. Přátelské kruhy	36
18. Sounáležitosti	38
Čtvrté tréninkové pole	
19. Charakterové spektrum	40
20. Obchodní strategie	41
21. Tajné písmo	42
22. Spekulace s čísly	44
23. Analýza konsekvencí	45
HRA 3 <i>Příběh</i>	46
Páté tréninkové pole	
24. Zdokonalování	50
25. Komiksy	51
26. Ohňostroj	52
27. Obytné auto	54
28. Znaková řeč	55
29. Hra se jmény	56
Šesté tréninkové pole	
30. Dvojník	58
31. Ornamenty	59
32. Objížďka	60
33. „Vážení“ čísel	62
34. Postup	63

35. Stavitelské hry	64
HRA 4 <i>TOP</i>	66
Sedmé tréninkové pole	
36. Kruhová a přímková pole	70
37. Jazyková škola	72
38. Vizitka	73
39. Tabulka povolání	74
40. Mnohoúčelovost	75
41. Popisování	76
Osmé tréninkové pole	
42. Způsoby vidění	78
43. Deformované obrázky	80
44. Změny a jejich možnosti	81
45. Experiment	82
HRA 5 <i>Hra s obrázky</i>	84
Deváté tréninkové pole	
46. Rozvrh	88
47. Otočné kotouče	90
48. Kontrolní tabulka	91
49. Založení firmy	92
50. Roboty	94
Desáté tréninkové pole	
51. Vymyšlení testů	96
52. Slovní „stonožka“	97
53. Imaginární stroje	98
54. Výzkum motivace	99
55. Záměna množin	100
HRA 6 <i>Definice</i>	102
Jedenácté tréninkové pole	
56. Perpetuum „nesmyslum“	106
57. Symboly	108
58. Přiměřenost	109
59. Prognózy	110
60. Přísloví	111
61. Hláskujeme - telegrafický styl	112
Dvanácté tréninkové pole	
62. Dálniční křižovatky	114
63. Typy vzorců	115
64. Tabulková optika	116
65. Variace úkolů	118
66. Fantazijní zvířátka	119
67. Skryté obrázky	120
Plán tréninku 1	122
Plán tréninku 2	123
Plán tréninku 3	124
Přehled	125