

1. Úvod.....	4
1.1 Spuštění AutoCADu .....	4
1.2 Popis obrazovky .....	4
1.3 Význam tlačítek na myši.....	5
1.4 Zadávání příkazů .....	5
1.5 Zadávání souřadnic .....	6
2. Práce se soubory .....	7
2.1 Zahájení editace nového výkresu .....	7
2.2 Ukončení práce s AutoCADem .....	7
2.3 Otevření existujícího výkresu.....	7
2.4 Uložení výkresu na pevný disk.....	8
3. Kreslení základních entit.....	9
3.1 Kreslení úsečky.....	9
3.2 Kreslení konstrukčních čar .....	9
3.3 Kreslení kružnice .....	10
4. Kreslení některých dalších entit .....	12
4.1 Kreslení obdélníka .....	12
4.2 Kreslení mnohoúhelníka .....	12
4.3 Kreslení bodu.....	13
4.4 Kreslení elipsy .....	13
4.5 Kreslení vyplněného mezikruží .....	14
4.6 Kreslení vyplněných tlustých čar (stop) .....	14
4.7 Kreslení vyplněných desek.....	14
5. Kreslicí nástroje a pomůcky .....	15
5.1 Přepínač zobrazení souřadnic ve stavovém řádku.....	15
5.2 Pomocná mřížka GRID .....	15
5.3 Pomocný režim ORTHO.....	15
5.4 Pomocný režim SNAP .....	15
5.5 Nastavení hustoty mřížky GRID a mřížky pro režim SNAP .....	16
5.6 Přehled funkčních kláves .....	16
5.7 Zachycení na významné geometrické pozice.....	17
5.8 Zachycení v dané vzdálenosti od bodu .....	18
6. Práce s obrazovkou .....	19
6.1 Přednastavená kreslicí plocha.....	19
7. Základní editační funkce .....	20
7.1 Vymazání entit.....	20
7.2 Posunutí entit na výkrese .....	21
7.3 Otočení entit .....	21
7.4 Změna velikosti entit .....	21
7.5 Kopírování entit.....	22
7.6 Mnohonásobné kopírování entit .....	22
7.7 Zrcadlení entit.....	22
7.8 Vytváření obdélníkového pole entit.....	23
7.9 Vytváření kruhového pole entit .....	23
7.10 Ořezávání entit.....	23
7.11 Přerušení entit.....	24
7.12 Prodloužení entit.....	24



7.13	Protažení entit .....	25
7.14	Změna délky entity .....	25
7.15	Rovnoběžka s entitou v dané vzdálenosti .....	26
7.16	Srážení hran .....	26
7.17	Zaoblení hran .....	27
8.	Bezpríkazová editace - uzly (grips) .....	28
8.1	Výběr entit do uzlů .....	28
8.2	Editace pomocí uzlů .....	28
9.	Hladiny, barvy a typy čar .....	30
9.1	Základní operace s hladinami .....	32
9.2	Změna měřítka všech přerušovaných čar na výkrese .....	33
9.3	Změna hladiny a měřítka u již existující entity .....	34
10.	Šrafování .....	35
10.1	Technologie šrafování .....	37
10.2	Editace šrafování .....	37
11.	Psaní textů .....	38
11.1	Textový styl (písmo) .....	38
11.2	Psaní řádkového textu .....	38
11.3	Psaní odstavcového textu .....	40
11.4	Editace textu .....	42
12.	Kótování .....	44
12.1	Kótovací styl .....	44
12.2	Kótovací styl modifikace geometrie kót .....	46
12.3	Kótovací styl modifikace polohy kótovacího textu .....	48
12.4	Kótovací styl modifikace způsobu psaní kótovacího textu .....	49
12.5	Vytváření kót (kótovací příkazy) .....	50
12.6	Editace kót .....	54
13.	Bloky, vytváření, editace .....	57
13.1	Vytvoření bloku .....	57
13.2	Vložení bloku (nebo souboru z disku) do výkresu .....	58
13.3	Technologie práce s bloky .....	59
14.	Atributy .....	60
14.1	Technologie použití atributů .....	61
15.	Křivky (polylines), vytváření, editace .....	62
15.1	Vytváření křivek příkazem Pline .....	62
15.2	Editace křivek .....	64
16.	Tisk výkresu na výstupním zařízení .....	67
17.	Modifikace pracovního prostředí - úvod .....	69
17.1	Nastavení trvalého uchopovacího režimu .....	69
17.2	Nastavení pracovních jednotek a přesnosti .....	69
17.3	Nastavení způsobu vybírání entit .....	70
17.4	Nastavení chování uzlů (grips) .....	70
17.5	Prototypové výkresy .....	71
	Obsah .....	72