

Poděkování	7
Úvod	8
Kdo je bytový dekoratér?	8
Co Vás čeká v kurzu	9
Výuková struktura kurzu	9
<b>Navrhování – úvod</b>	<b>11</b>
Pár pojmů na úvod	12
1. Koncepce projektu	13
Mapování prostředí	13
Vytvoření skicáře	13
Rozvíjení představ	14
2. Realizace návrhu	14
Lidské rozměry	14
Pravidla architektonického kreslení	16
Mapování a náčrt od ruky	17
Axonometrické a perspektivní zobrazování	17
Počítačové projektování	18
3. Fáze designérského procesu	19
Sestavování zadání	19
Zápis profilu klienta	20
Zpracování návrhu projektu	20
Projektování designu	21
Sestavování soupisu výrobků a služeb	22
Zápis specifikace	23
Zhotovování vzorkovnice	24
4. Interiérové komponenty a architektonické prvky	24
Design interiéru	24
Stavební prvky	24
Materiály	26
Dekorace interiéru	27
Funkčnost a estetika	27
Dekorace bytu – dekorativní styly	28
Dekorativní doplňky	31
Design v bytě	32
Nábytek	34
Bytový textil	34
Osvětlení	35
Barva v interiéru	37
5. Profesionální praxe	38
Příprava portfolia	38
Úlohy designu	39
Návrhářství	40
<b>Ergonomie bydlení – úvod</b>	<b>41</b>
1. Úkoly ergonomie	42
Design v bytě	44
2. Místnosti bytu	45
Vstupní místnosti - vstupní hala	45
Obytné místnosti - obývací pokoj	46
Jídlovna	47

3.	Ložnice	48
	Dětský pokoj	49
	Pracovna	50
4.	Příslušenství bytu – chodby	50
	Kuchyně	51
	Spíž	53
5.	Koupelna	53
	WC	54
6.	Děti v bytě	55
7.	Osvětlení bytu	56
8.	Barvy v bytě	58
	<b>Sociologie bydlení – úvod</b>	61
1.	Teorie a estetika – teorie architektury	63
2.	Teorie a estetika – architektonická psychologie	66
3.	Sociologie bydlení – rodina a bydlení	71
4.	Sociologie bydlení – psychologie tvořivosti	73
5.	Cvičení 1 – kontakt s klientem a jeho požadavky	75
6.	Cvičení 2 – předběžný návrh interiéru a cenová kalkulace	77
7.	Cvičení 3 – obecný návrh interiéru a cenový rozpočet	78
8.	Cvičení 4 – předávací protokol	78
	<b>Počítačové projektování – úvod</b>	79
1.	Co je ArCon?	80
	Pracovní prostředí ArCon +5.0	81
	Konstrukční režim	81
	Design režim	83
	Katalog ArCon	86
	Horké klávesy ArCon	86
	Export	88
	Videoanimace v ArCon	88
	Rozšiřující moduly a objekty pro ArCon	89
2.	Makro Kuchyň pro ArCon 3.3	90
	Panel nástrojů	90
	Strom objektů	92
	Katalog v makru kuchyň pro ArCon	93
	Seznam	93
	Akční košík	94
	Náhled	94
	Vlastnosti	95
	Textury	95
	Sortiment	95
3.	Makro Tíler 2.0	96
4.	Co je SketchUp	100
	SketchUp 5 / Koncepty	101
	Prostředí SketchUpu	102
	Pracovní nástroje SketchUpu	103
	Export a import	103
	<b>Dějiny bydlení – úvod</b>	105
1.	Bydlení v historických epochách a slozích	106
	Pravěk / Starověké civilizace	106
	Řecká antika	107
	Římská antika	108

Raný středověk / předrománské období	109
Románské období	110
Gotika	110
Renesance	111
Baroko	113
Rokoko	114
Klasicismus - Empír	115
Biedermeier	116
Historismus 19. století / romantismus a realismus	117
Secese	117
2. Moderní bytová kultura	118
Přechod od secese k moderně	118
School of art Glasgow – C.R.Mackintosh	118
Vídeňská moderna	119
USA – Chicago: centrum rané moderny	119
F.L.Wright	120
Konstruktivismus, avantgarda, funkcionalismus	120
Deutscher verbund	120
Ruský konstruktivismus / De Stijl	121
Bauhaus	121
Mezinárodní funkcionalismus	122
Funkcionalismus v Čechách	123
Směry reagující na secesi, individualistická moderna	123
Expresionismus	123
Kubismus	124
Josip Plečnik	125
Moderní architektura v Ostravě / Art deco	125
Střízlivý styl (30.léta)	127
Poválečné tendence	127
Socialistický realismus (sorela)	127
Vliv mezinárodního funkcionalismu a organická architektura	128
Swinging fifties, organický design	128
Design – 60. a 70. léta / Metabolisté, archigram	130
Pop-art, alternativní design (antidesign)	130
Směry konce 20. století	131
Nezávislé osobnosti konce 20. století / High-tech	131
Postmoderna	132
Dekonstruktivismus / Nová jednoduchost / minimalismus	133
Nový design, nová skromnost	133
<b>Konstrukce a technologie – úvod</b>	135
1. Materiály	136
Masivní dřevo	136
Materiály na bázi dřeva	136
Sklo	138
Kovy	139
Plasty	140
Keramika	141
Textil	141
Podlahové materiály	141
2. Základní konstrukce	142
Spojení na šířku	142

Rohové spojení desek	143
Rámové konstrukce	145
Rámy a výplně	146
Profily	146
Hrany a boční plochy	146
3. Konstrukce nábytku	146
Rozdělení nábytku	146
Vzhled a rozměry nábytku	146
Části úložného nábytku	147
4. Povrchová úprava	149
Brusiva a brusné prostředky	149
Tmely a plniče pórů	149
Mořidla	149
Bělidla	150
Nátěrové hmoty	150
<b>Ekonomika v projektu – úvod</b>	151
1. Marketing	152
Marketingový mix	153
Výrobek, služba (produkt)	153
Konceptce totálního výrobku	154
Cena (price)	154
Propagace (promotion)	155
Distribuce (place)	156
2. Obchodní majetek, odpisy	156
Dlouhodobý majetek	156
Oběžný majetek	160
3. Náklady a výnosy	161
Náklady	161
Výnosy	162
Hospodářský výsledek (HV)	163
4. Kalkulace	164
Kalkulace cen	164
Dokumenty	166
Seznam použité a doporučené literatury, zdrojů a odkazů	168