

ee	4.2.2 Sémantický smysl . . . . .	axiáns kódování	107
ee	4.2.3 Počítací tvar . . . . .	morte kódování	110
184	4.2.4 Typová kontrola a přetypování . . . . .	vykázané kódování v byteM	111
184	4.2.5 Statická a dynamická sémantika . . . . .	úlož. mrtva abstraktM	113
<hr/>			
8	Syntaxičtí překlad . . . . .	117	
24	8.1 Formální příklady a výnosek . . . . .	117	
24	8.2 Překladová gramatika . . . . .	117	
88	8.2.1 Vlastnosti překladových gramatik . . . . .	wolnost a TEPU vynaložení	119
02	8.2.2 Speciální typy překladových gramatik . . . . .	vbašting (1)M	121
12	8.3 Překladový automat . . . . .	vlišný (1)M	122
52	8.3.1 Konečný překladový automat . . . . .	vlišný (1)M řešit	123
88	8.3.2 Zloženkový překladový automat . . . . .	vbašting (1)M	125
88	8.4 Attributový překladový gramatika . . . . .	vlišný (1)M řešit	126
Úvod	1 Attributový překladový gramatika . . . . .	úlož. vlastnosti	126
1	<b>Překladač a jeho struktura</b> . . . . .	126	
1.1	Základní pojmy . . . . .	3	
1.2	Hlavní části překladače . . . . .	5	
1.3	Průchody překladače . . . . .	7	
1.4	Konverzační překladače . . . . .	8	
1.5	Zpracování chyb . . . . .	9	
1.6	Překladače ve vztahu k jiným programům . . . . .	10	
1.6.1	Generátory překladačů . . . . .	10	
1.6.2	Aplikace pro jinou platformu . . . . .	11	
1.6.3	Portování . . . . .	12	
1.7	Editory pro překladače . . . . .	13	
2	<b>Lexikální analýza</b> . . . . .	17	
2.1	Popis lexikální struktury jazyka . . . . .	17	
2.2	Rozpoznávání symbolů . . . . .	21	
2.3	Implementace . . . . .	22	
2.3.1	Vstup a výstup lexikálního analyzátoru . . . . .	23	
2.3.2	Metody pro konečné a nekonečné jazyky . . . . .	24	
2.3.3	Uplatnění metod na zvolený jazyk . . . . .	30	
2.4	Datové typy konstantních hodnot . . . . .	35	

<b>3 Syntaktická analýza</b>	<b>39</b>
3.1 Derivační strom . . . . .	39
3.2 Metody syntaktické analýzy . . . . .	41
3.2.1 Metoda shora dolů . . . . .	41
3.2.2 Metoda zdola nahoru . . . . .	43
3.3 Pomocné množiny pro syntaktickou analýzu . . . . .	45
3.3.1 Množiny FIRST a FOLLOW . . . . .	45
3.3.2 Množiny FIRST <sub>k</sub> a FOLLOW <sub>k</sub> . . . . .	48
3.4 LL( $k$ ) překlady . . . . .	50
3.4.1 LL( $k$ ) gramatiky . . . . .	51
3.4.2 Silné LL( $k$ ) gramatiky . . . . .	52
3.5 LL(1) překlady . . . . .	53
3.5.1 LL(1) gramatika . . . . .	53
3.5.2 Transformace na LL(1) gramatiku . . . . .	56
3.5.3 Překladový automat . . . . .	58
3.5.4 Implementace metodou přepisu rozkladové tabulky . . . . .	63
3.5.5 Implementace metodou rekurzivního sestupu . . . . .	68
3.6 Silné LL( $k$ ) gramatiky . . . . .	72
3.6.1 Překladový automat pro silnou LL( $k$ ) gramatiku . . . . .	72
3.6.2 Vztah mezi silnými LL( $k$ ) překlady pro různá čísla $k$ . . . . .	74
3.6.3 Implementace . . . . .	76
3.7 LR( $k$ ) překlady . . . . .	78
3.7.1 LR( $k$ ) gramatiky . . . . .	79
3.7.2 Silné LR( $k$ ) gramatiky . . . . .	80
3.7.3 Překladový automat pro silnou LR( $k$ ) gramatiku . . . . .	84
3.7.4 Implementace . . . . .	89
<b>4 Sémantická analýza</b>	<b>97</b>
4.1 Tabulka symbolů . . . . .	97
4.1.1 Význam tabulky symbolů . . . . .	98
4.1.2 Implementace . . . . .	99
4.1.3 Tabulka symbolů vytvářená lexikálním analyzátorem . . . . .	102
4.1.4 Tabulka symbolů pro program s blokovou strukturou . . . . .	102
4.2 Intermediální kód . . . . .	105
4.2.1 3-adresový kód . . . . .	105

---

4.2.2	Sémantický strom . . . . .	107
4.2.3	Postfixový tvar . . . . .	110
4.3	Typová kontrola a přetypování . . . . .	111
4.4	Statická a dynamická sémantika . . . . .	113
<b>5</b>	<b>Syntaxí řízený překlad</b> . . . . .	<b>117</b>
5.1	Formální překlady a syntaxe . . . . .	117
5.2	Překladová gramatika . . . . .	118
5.2.1	Vlastnosti překladových gramatik . . . . .	119
5.2.2	Speciální typy překladových gramatik . . . . .	121
5.3	Překladový automat . . . . .	123
5.3.1	Konečný překladový automat . . . . .	123
5.3.2	Zásobníkový překladový automat . . . . .	125
5.4	Atributová překladová gramatika . . . . .	128
5.4.1	Atributy a sémantická pravidla . . . . .	128
5.4.2	Typy atributů . . . . .	132
5.4.3	Atributové gramatiky pro deterministický překlad výrazů . . . . .	135
5.5	Implementace atributového překladu . . . . .	138
5.5.1	<i>LL(1)</i> atributové gramatiky . . . . .	139
5.5.2	Silné <i>LR(1)</i> atributové gramatiky . . . . .	143
<b>6</b>	<b>Jak co naprogramovat</b> . . . . .	<b>153</b>
6.1	Uživatelské datové typy a proměnné . . . . .	153
6.1.1	Pole . . . . .	154
6.1.2	Záznam a struktura . . . . .	155
6.1.3	Třída a objekt . . . . .	157
6.2	Vlastní paměťový model . . . . .	157
6.3	Interpretace výrazů . . . . .	158
6.3.1	Použití dvou zásobníků . . . . .	158
6.3.2	Implementace . . . . .	160
6.4	Interpretace příkazů, událostí a podprogramů . . . . .	164
6.4.1	Příkazy . . . . .	164
6.4.2	Příkazy větvení . . . . .	167
6.4.3	Příkazy cyklů . . . . .	168
6.4.4	Podprogramy . . . . .	169

---

6.4.5 Události . . . . .	173
6.5 Generování kódu v kompilátoru . . . . .	175

**Seznam příloh:**

<b>A Programovací jazyk popsaný <math>LL(1)</math> atributovou gramatikou</b>	<b>179</b>
A.1 Popis jazyka . . . . .	179
A.2 Popis struktury programu – gramatika . . . . .	180
A.3 Práce se vstupem a lexikální analýza . . . . .	182
A.4 Implementace tabulky symbolů . . . . .	184
A.5 Překlad rekurzivním sestupem . . . . .	185
<b>B Silná <math>LR(1)</math> atributová gramatika programovacího jazyka</b>	<b>191</b>
B.1 Popis jazyka . . . . .	191
B.2 Popis struktury programu – gramatika . . . . .	192
B.3 Implementace řízení překladu . . . . .	196
B.4 Implementace operací v tabulce . . . . .	198
<b>C Generování kódu assembleru pro výraz</b>	<b>203</b>
C.1 Popis jazyka . . . . .	203
C.2 Popis struktury programu – gramatika . . . . .	204
C.3 Příklad použití . . . . .	206
C.4 Implementace . . . . .	209
<b>Seznam doporučené literatury</b>	<b>213</b>
<b>Rejstřík</b>	<b>215</b>