

OBSAH

I. Volné rovnoběžné promítání

1. Úvod. Zobrazování kvádrů a krychle	3
2. Zobrazování hranolů a jehlanů	9
3. Polohové úlohy	18
4. Polohové úlohy na rovnoběžnost	21

II. Poučení o stavebním výkresu

1. Stavební výkres	27
2. Rýsování základních stavebních prvků	29

III. Kótované promítání a jeho užití

1. Průmět přímky	33
2. Průmět roviny	38
3. Theoretické řešení střech	43
4. Řešení střech se zastavěnými rohy a kouty	53
5. Řešení komunikací v rovinném terénu	60
6. Řešení komunikací na topografické ploše	66

IV. Zobrazování strojních součástí v pravoúhlých průmětech

1. Udání tvaru a velikosti součástí na výkresu	73
2. Kreslení technických náčrtů	79
3. Úlohy na rýsování strojních součástí	80