

Obsah

Úvod	5
M O D E L O V Á N Í	9
Modelování v hlíně, plastelině a vosku	9
Modelování v hlíně	10
Začátky modelování	12
Modelování reliéfu (nízký reliéf, vysoký reliéf)	13
Plastelína a vosk	17
Modelování hlavy a poprsí (oko, obočí, uši, krk a ramena, vlasy)	18
Rekapitulace a náznaky pro začátečníky	25
Modelování celé postavy	27
Průměrné proporce lidského těla (redukce velikosti sochy, lešení figur - armatura, měření proporcí a pohybu postavy)	27
Modelování drapérií	33
Ležící figura	35
Skupiny postav	36
Studium zvířat a jezdecké pomníky	36
Monumentální pomníky	37
Zařízení dílny	37
O D L É V Á N Í V S Á D Ř E	39
Odlévání reliéfu v sádře	40
Odlití reliéfu v celku	41
Odlévání hlavy a poprsí	42
Slepá sádrová forma	42
Opravy ulomených částí	46
Odlévání celé postavy v sádře (čištění)	46
Odlévání modelu v želatině (odlévání panel-reliéfu)	50
Odlévání bystyr v želatině	52
Odlévání ve voskové formě	54
Úprava a patinování sádrových soch a odlitků	54
Imitace kovu	55
Snímání masek živých a mrtvých osob v sádře	56
Odlití celé ruky	57
Odlévání obličeje a hlavy	58
Posmrtná maska s ušima	59
Posmrtné portréty	59

