

Obsah

1. Úvod	13
1.1 Charakteristika programového produktu IMPROV	13
1.2 O této knize	14
1.3 Instalace	16
1.3.1 Systémové požadavky	16
1.3.2 Průběh instalace	18
2. Uživatelské prostředí	23
2.1 Start programu Improv	23
2.2 Popis aplikačního okna	24
2.3 Ovládací prvky	25
2.3.1 Příkazové menu	26
2.3.2 Kombinace kláves	28
2.3.3 Bystré ikony	30
2.3.4 Stavový pruh	31
2.4 Práce s modelem	36
2.5 Nápoředy a učicí prostředky	40
2.5.1 Nápoředa	40
2.5.2 Příklady stylů pracovních formulářů	41
2.5.3 Příklady modelů	43
2.6 Chybová hlášení	43
3. Formální prvky pracovního formuláře	47
3.1 Úvodní popis	48
3.2 Výstavba formuláře	50
3.2.1 Výběr prvků	50
3.2.2 Editace	52
3.3 Položky	53
3.3.1 Přidávání a mazání položek	53
3.3.2 Pojmenování položek a kategorií	55
3.3.3 Sekvenční položky	55
3.4 Kategorie	59
3.5 Skupiny	61
3.5.1 Vytvoření a rušení skupiny	61

3.5.2	Sumární položka skupiny	62
3.5.3	Složení a rozvinutí skupiny	65
3.5.4	Srovnání vlastností skupiny a kategorie	66
4.	Data a vzorce v pracovním formuláři	67
4.1	Naplňování daty	67
4.1.1	Vkládání dat	67
4.1.2	Mazání a kopírování dat	70
4.1.3	Vyplňování úseku buněk nebo položek	71
4.2	Třídění položek a údajů	72
4.2.1	Třídění podle obsahu buněk	72
4.2.2	Třídění podle názvů položek	74
4.3	Přiřazování vzorců	75
4.3.1	Všeobecná pravidla	75
4.3.2	Editace vzorců	77
4.3.3	Syntaktická pravidla	78
4.3.4	Standardní funkce ve vzorcích	79
4.4	Ladění vzorců	80
4.5	Překrývání a rekalkulace vzorců	83
4.5.1	Překrývání vzorců a údajů	83
4.5.2	Rekalkulace vzorců	85
4.6	Typy vzorců	85
4.6.1	Přehled	85
4.6.2	Popis a příklady	87
5.	Formátování modelu	91
5.1	Formátování čísel	91
5.1.1	Metody formátování	91
5.1.2	Formátování ze stavového pruhu	93
5.1.3	Formátování z Informačního okna	94
5.2	Výběr druhu a velikosti písma	98
5.3	Zarovnání obsahu buněk	100
5.4	Grafika v pracovním formuláři	100
5.5	Práce s barvou	103
5.6	Práce se styly	105
5.7	Řízení zobrazení	107

6. Pohledy a formuláře	109
6.1 Vytváření dynamických pohledů	109
6.1.1 Vytvoření nového pohledu	110
6.1.2 Modifikace pohledu	111
6.1.3 Příklad úpravy tabulky	121
6.2 Víceformulářový model	123
6.3 Prohlížeč	125
7. Tisk modelu	131
7.1 Příprava komunikace s tiskárnou	131
7.2 Řízení vzhledu tištěné stránky	137
7.2.1 Nastavení stránky	137
7.2.2 Hlavy a paty stránky	140
7.2.3 Přerušení stránky	143
7.3 Předběžné zobrazení (Preview)	144
8. Grafy	145
8.1 Vytvoření grafu	145
8.2 Typy grafů	148
8.2.1 Ovládání výběru typu grafu	148
8.2.2 Volba typu grafu	151
8.3 Uživatelská úprava grafů	154
8.3.1 Nastavení ovládání	154
8.3.2 Ukázka postupu úpravy grafu	156
8.3.3 Ukázka výběru grafu	162
8.4 Tisk grafů	167
9. Prezentace	169
9.1. Vytváření objektů	169
9.1.1 Kreslení grafických objektů	169
9.1.2 Přidání a editace textového bloku	173
9.1.3 Přidání příkazového tlačítka	174
9.1.4 Přidání vrženého stínu	176
9.2 Práce s objekty	177
9.2.1 Výběr objektu	177
9.2.2 Přesunutí objektu	179

9.2.3	Editace objektu	181
9.2.4	Změna velikosti objektu	182
9.2.5	Mazání objektů	183
9.2.6	Sdružování objektů	183
9.2.7	Řízení vrstvení objektů	184
9.2.8	Vyrovnaní objektů podle mřížky	185
9.3	Rychlé zobrazení dat pracovního formuláře	186
10.	Import, export a sdílení dat	189
10.1	Import dat	190
10.1.1	Import dat z tabulkových kalkulátorů	190
10.1.2	Import dat z textových souborů	194
10.2	Export dat	198
10.2.1	Export do formátu tabulkových kalkulátorů	198
10.2.2	Export do textových souborů	202
10.3	Sdílení dat	204
10.3.1	Dynamická výměna dat	204
10.3.2	Vnořování objektů	205
11.	Uživatelské přizpůsobení Improvu	207
11.1	Ikony	207
11.1.1	Zobrazení ikon	207
11.1.2	Změna obsahu sady ikon	212
11.1.3	Vytvoření a smazání sady ikon	213
11.1.4	Připojení skriptu k uživatelským ikonám	215
11.1.5	Vytvoření nové ikony	217
11.2	Nastavení v dialogovém okně User Setup	218
12.	Programovací jazyk LotusScript	223
12.1	Vytvoření skriptu	223
12.1.1	Záznam skriptu	224
12.1.2	Editace skriptu	227
12.2	Spouštění skriptu	228
12.2.1	Standardní příkazy	228
12.2.2	Nabídka příkazového menu	229
12.2.3	Kombinace kláves	231

12.2.4	Příkazové tlačítko nebo objekt prezentace	232
12.2.5	Automatické spouštění	234
12.2.6	Uživatelská bystrá ikona	234
12.3	Odladování skriptu	235
12.3.1	Ladění spuštěním části skriptu	236
12.3.2	Ladění krokováním skriptu	236
12.3.3	Ladění výpisem hlášení	237
12.4	Správa skriptů	237
13.	Limity programu Improv	239
14.	Funkce	243
14.1	Kalendářní funkce	245
14.2	Finanční funkce	256
14.3	Skupinové funkce	269
14.4	Logické funkce	271
14.5	Matematické funkce	275
14.6	Funkce výběru	282
14.7	Speciální funkce	285
14.8	Statistické funkce	289
14.9	Řetězcové funkce	299
14.10	Trigonometrické funkce	308
Rejstřík	313