

OBSAH

PŘEDMLUVA	7
Kapitola 1. ÚVOD	
Podstata problému	11
Jedna historická teorie	16
Ponaučení a podobenství	17
Sektářské poznámky o metodě	19
Hráči a osoby	23
Výplata	26
Strategie	28
Matice hry	29
Bezpodmínečné předpoklady	33
Kritéria	34
Příklad 1. Turisté	37
Kapitola 2. HRY SE DVĚMA STRATEGIEMI	
První část: Hry 2×2	
Jak na to	42
Něco o výplatách	43
Sedlové body	48
Smíšené strategie	50
Četnosti ryzích strategií	53
Pravidla pro nalezení poměrů četností ryzích strategií	54
Hodnota hry	58
Vliv měřítka	60
Dobrá hra proti špatné	62
Příklad 2. Taktický nálet	62

Příklad 3. Koktail Daiquiri	64
Příklad 4. Říční historka	66
Příklad 5. Hra na útok a obranu	67
Příklad 6. Problém setkání u varieté	68
Příklad 7. Temná komora	69
Příklad 8. Narozeniny	71
Příklad 9. Kramář	73
Příklad 10. Policejní auto	74
Stručný přehled metod řešení her 2×2	78
Cvičení 1	82

Druhá část: Hry $2 \times m$

Sedlové body	84
Dominování	85
Smíšené strategie	87
Grafické řešení	90
Příklad 11. Hra na slova	92
• Příklad 12. Sportovní výzbroj	94
Příklad 13. Jakostní zesilovač	96
Náhodové mechanismy	98
Stručný přehled metod řešení her $2 \times m$	100
Cvičení 2	102

Kapitola 3. HRY SE TŘEMI STRATEGIEMI

První část: Hry 3×3

Mravoučné kázání	106
Sedlové body	108
Dominování	109
Hodnota hry	111
Tři aktivní strategie	112
Hry, s kterými je lépe se nesetkat	117
Příklad 14. Nůžky-papír-kámen	120
Příklad 15. Uhelový problém	123
Příklad 16. Dědic	124

Příklad 17. Rozchod dobytčářů	126
Příklad 18. Dostaveníčko	129
Stručný přehled metod řešení her 3×3	131
Cvičení 3	132

Druhá část: Hry $3 \times m$

Metoda řešení	136
Příklad 19. Okounek a Profesor	146
Příklad 20. Péče o nemocného	148
Příklad 21. Šachisté	152
Stručný přehled metod řešení her $3 \times m$	154
Cvičení 4	155

Kapitola 4. HRY SE ČTYŘMI STRATEGIEMI A HRY JEŠTĚ VĚTŠÍ

Cesta řešení: přes Vnuknutí	160
Sedlové body	163
Dominování	164
Případ, kdy jsou všechny strategie aktivní	165
Příklad 22. Automobil z druhé ruky	176
Příklad 23. Postřik stromů v likvidaci	177
Příklad 24. Barevný poker	180
Příklad 25. Hra pro starší děti	183
Příklad 26. Soudní doručovatel	185
Příklad 27. Hra na dlani	187
Příklad 28. Gangsterovy rozpaky	189
Příklad 29. Problém plukovníka Blotta	192
Příklad 30. Morra	196
Příklad 31. Bludiště	199
Příklad 32. Merlin	202
Stručný přehled metod řešení her $4 \times m$	205
Cvičení 5	206

Kapitola 5. VŠEHOCHUŤ

Přibližné řešení	214
Ještě něco o dominování	221
Jednoduchá řešení	224
Mnohonásobná řešení	227
Cvičení 6	229
Měření výplat	229
Kvalitativní posuzování výplat	235
Příklad 33. Portia	239
Příklad 34. Dáma a tygr	241
Hry, které se hrají jen jednou	244
Symetrické hry	246
Lineární programování	249
Příklad 35. Dieta	250
Hry s nenulovým součtem výplat	252
Závěr	254
Doslov	258

PŘÍLOHA

Tabulka náhodných čísel	262
Řešení cvičení	271
Rejstřík	281