

# OBSAH

Úvod.....	8
<b>1 Definice free and open source v kontextu geoinformatiky .....</b>	<b>9</b>
1.1 Free and open source .....	9
1.2 Uplatnění free and open source v geoinformatice .....	12
<b>2 Iniciativy .....</b>	<b>15</b>
2.1 Open Source Geospatial Foundation (OSGeo).....	15
2.1.1 Balík OSGeo-Live .....	17
2.1.2 Free and Open Source Software for Geospatial (FOSS4G) .....	19
2.2 Občanské sdružení Otevřená GeoInfrastruktura (OSGeo.cz) .....	19
2.3 Odborná skupina „OS25 – Open source a open data“ .....	20
<b>3 Cíle FOSS.....</b>	<b>21</b>
3.1 Otevřený kód .....	21
3.2 Technologická nezávislost, interoperabilita.....	23
3.3 Dostupnost z pohledu licenčních podmínek.....	24
3.4 Rozšiřitelnost.....	26
3.5 Snižení nákladů.....	27
3.5.1 Pořízení softwaru.....	29
3.5.2 Aktualizace softwaru .....	29
3.5.3 Zaškolení.....	29
3.5.4 Licence a mantenence .....	30
3.5.5 Podpora .....	30
3.6 Bezpečnost.....	30
<b>4 Principy FOSS .....</b>	<b>32</b>
4.1 Aktivní přístup přispěvatelů .....	32
4.1.1 Kdo vyvíjí open source .....	33
4.2 Členství v OSGeo.....	34
4.3 Struktura projektu a koordinace .....	34
4.4 Fáze projektu .....	35
4.5 Dostupnost a otevřenosť zdrojového kódu .....	36
4.6 Opravy chyb .....	37

4.7	Free neznamená zdarma.....	38
4.8	Transparentnost.....	39
4.9	Podpora.....	39
4.10	Očekávání komunity .....	41
4.11	Účel .....	41
4.12	Business model .....	42
4.12.1	Z pohledu vývojář – uživatel.....	42
4.12.2	Z pohledu vývojáře .....	43
<b>5</b>	<b>Legislativní zázemí a standardizace .....</b>	<b>45</b>
5.1	API.....	45
5.2	Standardizace .....	47
5.2.1	Open Geospatial Consortium (OGC).....	48
5.2.2	EPSG.....	49
5.2.3	ISO a INSPIRE.....	49
<b>6</b>	<b>Software .....</b>	<b>50</b>
6.1	QGIS .....	50
6.2	gvSIG.....	52
6.3	GRASS GIS (Geographic Resources Analysis Support System) .....	54
6.4	The R Project for Statistical Computing.....	56
6.5	Saga (System for Automated Geoscientific Analyses) .....	59
6.6	uDig (User-friendly Desktop Internet GIS) .....	61
6.7	OpenJump.....	63
<b>7</b>	<b>Webová řešení .....</b>	<b>65</b>
7.1	Leaflet .....	65
7.2	OpenLayers.....	67
7.3	MapBox.....	69
7.4	API mapy.cz .....	71
7.5	GoogleMaps API.....	73
7.6	Cesium .....	75
7.7	D3.....	77
<b>8</b>	<b>Serverová řešení .....</b>	<b>79</b>
8.1	GeoServer .....	79
8.2	UMN MapServer .....	80
8.3	Apache .....	83
8.4	WAMP server .....	84
8.5	Git .....	86

<b>9 Databázová řešení .....</b>	<b>88</b>
9.1 PostgreSQL/PostGIS .....	88
9.2 SpatialLite .....	90
9.3 MySQL.....	91
9.4 NoSQL databáze.....	93
<b>10 Data, formáty, webové služby.....</b>	<b>95</b>
10.1 Open data .....	95
10.2 OpenStreetMap .....	96
10.3 GeoJSON .....	98
10.4 TopoJSON .....	99
10.5 WKT, WKB.....	100
10.6 Webové služby OGC .....	102
10.6.1 Web Map Service (WMS).....	103
10.6.2 Web Map Tile Service (WMPS).....	104
10.6.3 Web Feature Service (WFS) .....	105
10.6.4 Web Coverage Service (WCS).....	105
10.6.5 Web Processing Service (WPS) .....	106
<b>11 Knihovny .....</b>	<b>107</b>
11.1 Proj.4, epsg.io.....	107
11.2 GDAL/OGR.....	108
<b>12 Závěr.....</b>	<b>110</b>
<b>Zdroje.....</b>	<b>112</b>
<b>Přílohy .....</b>	<b>116</b>