

Obsah

Obsah	i
1. Úvod	1
1.1. Geneze pojmu Informatika.....	1
1.2. Současné chápání dle Wikipedie.....	2
1.3. Cíle předmětu pro 1. ročník bakalářského studia.....	2
1.4. Uspořádání učebních textů.....	3
2. Bit a byte.....	4
3. Binární minimum.....	5
3.1. Desítková soustava.....	5
3.2. Dvojková soustava	5
3.3. Šestnáctková soustava.....	6
4. Datové typy.....	7
4.1. Celočíselné datové typy	7
4.1.1. Byte bez znaménka	7
4.1.2. Byte se znaménkem	7
4.1.3. 2 byty bez znaménka	8
4.1.4. 2 byty se znaménkem.....	8
4.1.5. 4 byty bez znaménka	8
4.1.6. 4 byty se znaménkem.....	8
4.1.7. 8 bytů bez znaménka	9
4.1.8. 8 bytů se znaménkem.....	9
4.1.9. Záporná celá čísla	9
4.2. Neceločíselné datové typy	10
4.2.1. Obecně o formátu uložení.....	10
4.2.2. Formáty FPU procesorů Intel a jejich klonů.....	10
4.3. Typ Decimal.....	11
5. Endians	11
6. Přesnost uložení hodnot.....	12
6.1. Obecné úvahy.....	12
6.2. Hodnoty 10^{-n}	13
7. Zaokrouhlování.....	14
7.1. Zaokrouhlení na celé číslo	14
7.1.1. Zaokrouhlení na nejbližší celé číslo	14
7.1.2. Zaokrouhlení nahoru.....	14

7.1.3.	Zaokrouhlení dolů.....	14
7.1.4.	Zaokrouhlení k nule.....	15
7.1.5.	Zaokrouhlení od nuly.....	15
7.2.	Zaokrouhlení poloviny.....	15
7.2.1.	Zaokrouhlení poloviny nahoru.....	15
7.2.2.	Zaokrouhlení poloviny dolů.....	15
7.2.3.	Zaokrouhlení poloviny od nuly.....	16
7.2.4.	Zaokrouhlení poloviny k nule.....	16
7.2.5.	Zaokrouhlení poloviny k sudé.....	16
7.2.6.	Zaokrouhlení poloviny k liché.....	17
7.2.7.	Stochastické zaokrouhlení poloviny.....	17
7.2.8.	Alternativní zaokrouhlení poloviny.....	17
7.3.	Zaokrouhlení na daný krok.....	17
8.	DTP I: Přípravné činnosti, obecné informace.....	19
8.1.	Organizační.....	19
8.1.1.	Cvičné soubory.....	19
8.1.2.	Konvence.....	20
8.2.	Nastavení prostředí.....	20
8.2.1.	Zobrazení informačních značek.....	20
8.2.2.	Zobrazení posuvníků a pravítek.....	21
8.2.3.	Zobrazení panelu stylů.....	21
8.2.4.	Zobrazení dalších příkazů.....	21
8.3.	Použití základních stylů.....	21
8.3.1.	Styly obecně.....	21
8.3.2.	Úprava stylu.....	22
8.3.3.	Styly Nadpis i.....	22
8.3.4.	Styly Obsah i.....	22
9.	DTP II: Publikace krok po kroku.....	22
9.1.	Základní vzhled dokumentu, úprava stylu Normální.....	23
9.2.	Členění dokumentu, číslování stránek.....	23
9.2.1.	Kapitoly.....	23
9.2.2.	Číslování kapitol.....	23
9.2.3.	Číslování stránek.....	24
9.2.4.	Číslování stránek od určité stránky.....	25
9.3.	Formátování odstavců a jejich styly.....	26
9.3.1.	Seznam s odrážkami.....	26
9.3.2.	Tok textu odstavců.....	26
9.3.3.	Vlastní styl.....	27

9.4. Tabulky	28
9.4.1. Tabulka z připraveného textu	28
9.4.2. Výběr tabulky a jejích částí	28
9.4.3. Rozměry tabulky.....	29
9.4.4. Poloha tabulky	29
9.4.5. Titulek tabulky.....	29
9.5. Obrázky.....	29
9.5.1. Vložení obrázku do textu.....	29
9.5.2. Obtékání obrázku okolním textem.....	30
9.5.3. Titulek obrázku.....	31
9.5.4. Spojení obrázku se svým titulkem.....	31
9.5.5. Umístění obrázku s titulkem	31
9.6. Rámy (Frames).....	31
9.6.1. Vložení prázdného rámu.....	31
9.6.2. Vložení rámu s obsahem.....	32
9.6.3. Práce s rámem	32
9.6.4. Práce s obsahem rámu	33
9.7. Víceloupcová sazba	34
9.7.1. Vytvoření oddílu	35
9.7.2. Víceloupcová sazba v oddílu	35
9.8. Obsahy a seznamy.....	35
9.8.1. Obsah	35
9.8.2. Titulky a seznamy objektů.....	36
10. Obecně o tabulkových procesorech.....	40
10.1. Pojem "Spreadsheet"	40
10.2. Sešit	41
10.3. Konvence použité při popisu činností	43
10.4. Cvičný sešit	43
11. Typy dat.....	43
11.1. Číselný typ.....	44
11.2. Textový typ.....	44
11.3. Logický typ.....	44
11.4. Datum resp. čas	44
12. Vkládání dat.....	45
12.1. Aktivní list, aktivní buňka.....	45
12.2. Vkládání a editace jednotlivých hodnot	45
12.3. Vkládání množiny dat	46
12.3.1. Vkládání aritmetické posloupnosti.....	48

12.3.2.	Vkládání posloupnosti datumů resp. časů	48
12.3.3.	Vkládání posloupnosti textů s číselnou částí	48
12.3.4.	Použití lineární regrese.....	48
12.3.5.	Vkládání speciální řady datumů.....	50
13.	Vzorce, odkazy a názvy	52
13.1.	Vzorce	52
13.2.	Odkazy.....	53
13.3.	Názvy.....	55
14.	Grafy	56
14.1.	O grafech obecně.....	56
14.1.1.	Terminologie	56
14.1.2.	Umístění grafu.....	58
14.1.3.	Vytvoření grafu	58
14.2.	Úprava (editace) grafu.....	59
14.3.	Některé aspekty použití grafů.....	60
14.3.1.	Sloupcové grafy	60
14.3.2.	Grafy XY vs. grafy spojnicové	60
14.4.	Pozor na grafy funkcí	62
14.4.1.	Modelová funkce.....	62
14.4.2.	Dvě mylné představy	62
14.4.3.	Zdroj problému	64
14.4.4.	Závěr	64
15.	Literatura a další výukové zdroje	65