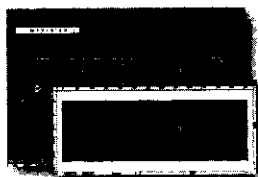


OBSAH

ZAČÍNÁME	7
O výukovém kurzu	7
Předpoklady	8
Instalace Flash Catalystu.....	8
Optimální výkonnost.....	8
Aktualizace	9
Verze Flash Playeru.....	9
Kopírování souborů lekcí	9
Jak s lekcemi pracovat.....	10
Standardní prvky v knize	10
Další zdroje	11
Certifikace Adobe	12
1 SEZNÁMENÍ S APLIKACÍ ADOBE FLASH CATALYST CS5	16
O aplikaci Flash Catalyst	18
Otevření nového projektu Flash Catalystu.....	22
Základní orientace	23
Otevření existujícího projektu Flash Catalystu.....	27
Průzkum prostoru návrhu	28
Náhled projektu v prohlížeči.....	31
Náповěda Flash Catalystu	32
Opakování	35

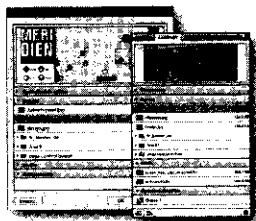


2 PŘÍPRAVA, IMPORT A UMÍSTĚNÍ VÝTVARNÝCH PRVKŮ.....36



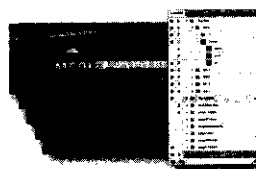
Příprava dokumentu návrhu.....	38
Importování grafických prvků	44
Optimalizování výtvarných prvků	50
Opakování	53

3 SPRÁVA KNIHOVNY



Zobrazení panelu knihovny.....	56
Odstranění prostředků z projektu.....	60
Komprimace obrázků v panelu knihovny.....	61
Přejmenování prostředků projektu.....	62
Použití prostředků v panelu knihovny.....	62
Sdílení knihoven projektu	64
Importování balíčku knihovny	65
Opakování	67

4 SPRÁVA VRSTEV.....68



Seznámení s panelem vrstev.....	70
Seskupování objektů	73
Přejmenování objektů v panelu vrstev	74
Optimalizování složitých skupin	75
Přidávání a odstraňování vrstev.....	76
Řazení grafiky pomocí vrstev	77
Opakování	79

5 PRÁCE SE STRÁNKAMI A STAVY



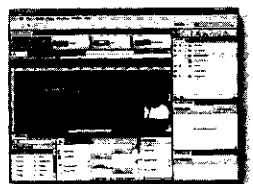
Stavy stránek a komponent.....	82
Duplikování a změna stavů stránek	83
Přidávání a odstraňování stavů	87
Opakování	92

6 TVORBA INTERAKTIVNÍCH KOMPONENT94



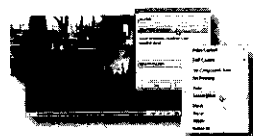
Stavební bloky RIA	96
Použití standardních komponent	97
Převod grafiky na vestavěné komponenty.....	104
Vytváření vlastních komponent.....	119
Přidání interaktivity	121
Opakování	127

7 VYTVÁŘENÍ PŘECHODŮ A AKČNÍCH SEKVENCÍ..... 128



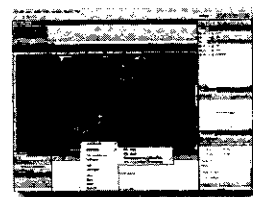
Přechody a akční sekvence	130
Seznámení s výchozími přechodovými efekty	131
Přidání plynulých přechodů	134
Doladění přechodů.....	136
Přidávání a změna efektů.....	140
Přidání akčních sekvencí.....	145
Pomocné efekty Flash Catalystu	147
Opakování	149

8 PŘIDÁNÍ A ŘÍZENÍ VIDEO A AUDIA 150



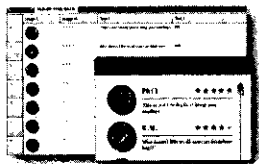
Příprava videa pro web	152
Importování a náhled videa a zvuku	154
Přidání videa do aplikace	156
Řízení přehrávání videa.....	160
Přidání zvukových efektů.....	165
Opakování	170

9 INTEGRACE OBSAHU SWF Z JINÝCH NÁSTROJŮ SADY CREATIVE SUITE...172



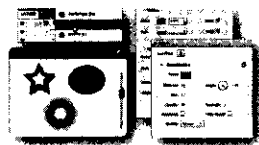
Soubory SWF	174
Přidání souborů SWF do Flash Catalystu	177
Řízení přehrávání souborů SWF.....	179
Přidání souboru SWF do komponenty	183
Opakování	186

10 NÁVRH S PODPOROU DAT 188



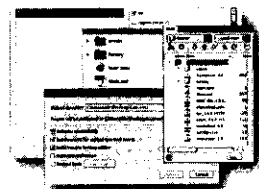
Seznamy dat Flash Catalytu.....	190
Tvorba komponenty Data List	193
Nastavení vlastností seznamu dat.....	197
Použití dat pro návrh	200
Použití standardního seznamu dat.....	206
Opakování	208

11 KRESLENÍ A ÚPRAVA GRAFIKY..... 210



Kreslicí nástroje Flash Catalytu	212
Použití pravítek, vodítek a mřížky	213
Kreslení základních tvarů a linií	217
Změna tahu a výplně.....	222
Seskupování a transformování.....	228
Průběžné úpravy v Adobe Illustratoru Adobe Photoshopu.....	233
Opakování	238

12 PUBLIKOVÁNÍ PROJEKTU 240



Možnosti předání	242
Publikování aplikace	243
Zobrazení publikovaných souborů.....	245
Publikování na web aplikací Adobe Dreamweaver CS5	249
Opakování	254

13 ROZŠÍŘENÍ PROJEKTU APLIKACÍ ADOBE FLASH BUILDER..... 256



Adobe Flash Builder	258
Rozšíření aplikace	258
Práce návrháře a vývojáře	260
Příprava souborů pro vývojáře.....	261
Otevření projektu Flash Catalytu ve Flash Builderu	262
Importování souboru knihovny Flash Catalytu (FXPL).....	270
Opakování	273

REJSTŘÍK..... 275