

OBSAH

Mocné postavy	4	<i>Oddíly</i>	63	Železní páni	
<i>Úvod do hry</i>	4	Tvorba oddílů	64	na válečné výpravě	122
<i>O čem jsou Hry mocných</i>	5	Používání oddílu	66	Jak se kují pikle	124
Motivace mocných	6	Pravidla pro oddíly	69	Být svým pánem	126
Slabiny a omezení mocných	8	Další tipy pro hru s oddíly .	74	Barevné chocholy,	
Technika otevřené		<i>Organizace, Postavení a Moc</i> .	76	zlacená sedla	128
mistrovské hry	9	Pravidla pro organizace . .	76	Chci jen spravedlnost, králi!	131
<i>Ukázkové postavy</i>	11	Využití organizací ve hře .	85	Vladaři cizích ras	133
Vojenský zvěd Gojko	11	<i>Válečné a obléhací stroje</i>	86	<i>Ukázková města</i>	136
Špionka Zlatava	12	Před bitvou	86	Staroslavný Vyšebrod . . .	136
Inkvizitorka Morena	13	V bitvě	88	Neklidný Greifsberg . . .	144
Černokněžník Vladis	14	Vyhodnocování účinků . .	89	Města cizích ras	150
<i>Mistrovská povolání</i>	15	Opevnění	93	<i>Ukázkové organizace</i>	154
Černokněžník	17	Projev obranných prvků		Rudonozi	154
Divotvůrce	21	ve hře	95	Kratěšov	155
Inkvizitor	24	Příběhy mocných	96	Východotemněcká	
Mstitel	27	<i>Tvorba světa</i>	97	kupecká hanza	157
Ničitel	30	Základní rysy	97	Zelení vlci	159
Paladin	33	Postavy a příběhy	97	Církev	161
Stín	36	Tipy a triky		Řád Zlatokřídlých	163
Vůdce	40	pro tvorbu světa	101	Společenstvo kahanu . . .	164
Živlomág	43	<i>Příprava hry</i>	102	Knihovníci duší	166
Žrec	46	Výpravy	102	<i>Ukázkové oddíly</i>	168
Nová pravidla	50	Rozdávání karet	104	Jak číst oddíly	168
<i>Herní mechanismy</i>	51	<i>Náměty pro dobrodružství</i> . .	108	Lidé	169
Jizvy	51	Zajímavé akce	108	Běsi	176
Kombinované jedy	51	Neobvyklé překážky . . .	110	<i>Bestiář</i>	178
Manévry	51	Inspirace pro hru	114	Lidé	179
Nákazy	52	<i>Život u dvora</i>	115	Nemrtví	184
Úprava pravidel	53	Královský dvůr	115	Běsi	185
Vybavení pro kouzla		Princezna a půl království	119	Netvoři	187
a vyjednávání	53			Rejstřík	191