

# OBSAH

<b>Úvod do hry</b> . . . . .	4	Zdroje . . . . .	92	Podoba a důsledky	
<i>Co jsou hry na hrdiny</i> . . . . .	6	Utrácení a obnova zdrojů . . . . .	94	kouzel a nástrah . . . . .	179
<i>Příklad hry</i> . . . . .	7	Průběh vyhodnocení		Důsledky v příběhu . . . . .	180
Úvodní přehled pravidel . . . . .	10	na výpravě . . . . .	95	Rituály kouzel . . . . .	180
Co potřebujete ke hře . . . . .	11	Druhy vyhodnocení . . . . .	104	Přímý dosah . . . . .	181
<b>Tvorba postav</b> . . . . .	12	Konflikt, kola a iniciativa . . . . .	110	Nepřímý dosah . . . . .	182
<i>Dobrodruzi</i> . . . . .	13	Manévry . . . . .	116	Rozsah . . . . .	186
<i>Ukázkové postavy</i> . . . . .	15	Postihy . . . . .	119	Trvání kouzel . . . . .	188
Barbar Hrun . . . . .	15	Jizvy . . . . .	119	Následky podle pravidel . . . . .	188
Pán labyrintů Borri . . . . .	15	Hrdinská smrt . . . . .	122	Cena . . . . .	190
Intrikánka Žira . . . . .	17	Rychlá hra . . . . .	123	Obrana proti magii . . . . .	190
Fungující družina . . . . .	18	<i>Složitější situace</i> . . . . .	124	Kouzelnické vybavení . . . . .	193
<i>Tvorba hrdiny</i> . . . . .	19	Rozsah akcí . . . . .	124	Snový svět . . . . .	195
Společná tvorba hrdinů . . . . .	19	Trvání akcí . . . . .	125	Obory magie . . . . .	197
Koncept . . . . .	19	Složitější zkoušky,		Nástrahy . . . . .	215
Rasa . . . . .	20	výzvy a střety . . . . .	126	Léčení . . . . .	227
Povolání . . . . .	21	Rozšíření protiakcí . . . . .	129	<i>Zvláštní schopnosti</i> . . . . .	231
Zvláštní schopnosti . . . . .	23	Přípravné akce . . . . .	131	<i>Zkušenosti a zlepšování</i>	
Zdatnost postavy . . . . .	24	Spolupráce . . . . .	133	<i>postavy</i> . . . . .	235
Jak se stal hrdinou? . . . . .	26	Ukrytování a odhalování . . . . .	133	Získávání zkušeností . . . . .	235
Povahový rys . . . . .	26	Následná akce		Zlepšování postavy . . . . .	237
Jméno . . . . .	27	a akce prostředí . . . . .	136	<b>Vyprávění příběhů</b> . . . . .	238
Vybavení . . . . .	28	<i>Vybavení</i> . . . . .	138	<i>Příprava a vedení hry</i> . . . . .	239
Shrnutí tvorby postavy . . . . .	30	Předměty a přirozené		Hráčská skupina . . . . .	239
Tvorba zkušených hrdinů . . . . .	30	vybavení . . . . .	138	Předherní příprava . . . . .	242
Deník . . . . .	30	Naložení . . . . .	138	Hráčská příprava . . . . .	244
<i>Rasy</i> . . . . .	32	Nástroje . . . . .	138	Průvodcovská příprava . . . . .	247
Lidé . . . . .	32	Ochranné předměty . . . . .	140	Tvorba prostředí	
Elfové . . . . .	34	Zbraně a zbroje . . . . .	141	a cizích postav . . . . .	255
Trpaslíci . . . . .	36	Poškození . . . . .	146	Průběh a vedení hry . . . . .	259
Hobiti . . . . .	38	Odolnost předmětů . . . . .	147	Místo házení kostkami . . . . .	272
Krollové . . . . .	41	Ceník vybavení . . . . .	148	Rozšiřující a domácí	
Rasy a kultury		Spotřební předměty . . . . .	150	pravidla . . . . .	275
ve vašem světě . . . . .	43	Zvláštní a kouzelné		<i>Inspirace pro dobrodružství</i> . . . . .	277
<i>Základní povolání</i> . . . . .	44	předměty, artefakty . . . . .	150	Zajímavé akce . . . . .	277
Bojovník . . . . .	44	<i>Pomocníci a síť</i> . . . . .	152	Zajímavé překážky	
Lovec . . . . .	46	Popis . . . . .	152	a jejich překonávání . . . . .	283
Kejklář . . . . .	49	Získání pomocníka . . . . .	153	<i>Bestiář</i> . . . . .	286
Mastičkář . . . . .	52	Používání pomocníka . . . . .	156	Druhy bytostí . . . . .	286
Zaříkávač . . . . .	54	Síť kontaktů . . . . .	157	Popis bytosti . . . . .	287
<i>Pokročilá povolání</i> . . . . .	58	<i>Používání dovedností</i> . . . . .	159	Bytosti a hrdinové . . . . .	293
Válečník . . . . .	58	O dovednostech obecně . . . . .	159	Lidé . . . . .	296
Hraničář . . . . .	61	Důležité rozdíly . . . . .	161	Neživí . . . . .	303
Šaman . . . . .	64	Na bojišti . . . . .	162	Nemrtví . . . . .	303
Druid . . . . .	67	Pod povrchem věcí . . . . .	165	Oživení . . . . .	308
Lupič . . . . .	69	U jednacího stolu . . . . .	166	<i>Návrat do Bílého hradu</i> . . . . .	321
Zvěd . . . . .	73	Tváří v tvář strastem . . . . .	169	Pozadí příběhu . . . . .	321
Vědmák . . . . .	76	Na cestách . . . . .	171	Tajemství mrtvého muže . . . . .	321
Alchymista . . . . .	79	Na tržištích, v dílnách		Cesta k Bílému hradu . . . . .	331
Čaroděj . . . . .	82	a laboratořích . . . . .	171	Královské dělení . . . . .	341
Mág . . . . .	84	V cizí kůži . . . . .	175	<i>Přehled pravidel</i> . . . . .	343
<i>Hraní hry</i> . . . . .	90	<i>Kouzla, nástrahy a léčení</i> . . . . .	178	<i>Přehled magie, nástrah</i>	
Základní pravidla . . . . .	91	Magické okamžiky		a léčení . . . . .	346
Hra o zdroje . . . . .	91	a zřídla . . . . .	179	<i>Rejstřík</i> . . . . .	347
Vlastnosti . . . . .	91				