

OBSAH

Úvod do hry	4	Zdroje	92	Podoba a důsledky	
<i>Co jsou hry na hrdiny</i>	6	Utrácení a obnova zdrojů	94	kouzel a nástrah	179
<i>Příklad hry</i>	7	Průběh vyhodnocení		Důsledky v příběhu	180
Úvodní přehled pravidel	10	na výpravě	95	Rituály kouzel	180
Co potřebujete ke hře	11	Druhy vyhodnocení	104	Přímý dosah	181
Tvorba postav	12	Konflikt, kola a iniciativa	110	Nepřímý dosah	182
<i>Dobrodruzi</i>	13	Manévry	116	Rozsah	186
<i>Ukázkové postavy</i>	15	Postihy	119	Trvání kouzel	188
Barbar Hrun	15	Jizvy	119	Následky podle pravidel	188
Pán labyrintů Borri	15	Hrdinská smrt	122	Cena	190
Intrikánka Žira	17	Rychlá hra	123	Obrana proti magii	190
Fungující družina	18	<i>Složitější situace</i>	124	Kouzelnické vybavení	193
<i>Tvorba hrdiny</i>	19	Rozsah akcí	124	Snový svět	195
Společná tvorba hrdinů	19	Trvání akcí	125	Obory magie	197
Koncept	19	Složitější zkoušky,		Nástrahy	215
Rasa	20	výzvy a střety	126	Léčení	227
Povolání	21	Rozšíření protiakcí	129	<i>Zvláštní schopnosti</i>	231
Zvláštní schopnosti	23	Přípravné akce	131	<i>Zkušenosti a zlepšování</i>	
Zdatnost postavy	24	Spolupráce	133	<i>postavy</i>	235
Jak se stal hrdinou?	26	Ukrytování a odhalování	133	Získávání zkušeností	235
Povahový rys	26	Následná akce		Zlepšování postavy	237
Jméno	27	a akce prostředí	136	Vyprávění příběhů	238
Vybavení	28	<i>Vybavení</i>	138	<i>Příprava a vedení hry</i>	239
Shrnutí tvorby postavy	30	Předměty a přirozené		Hráčská skupina	239
Tvorba zkušených hrdinů	30	vybavení	138	Předherní příprava	242
Deník	30	Naložení	138	Hráčská příprava	244
<i>Rasy</i>	32	Nástroje	138	Průvodcovská příprava	247
Lidé	32	Ochranné předměty	140	Tvorba prostředí	
Elfové	34	Zbraně a zbroje	141	a cizích postav	255
Trpaslíci	36	Poškození	146	Průběh a vedení hry	259
Hobiti	38	Odolnost předmětů	147	Místo házení kostkami	272
Krollové	41	Ceník vybavení	148	Rozšiřující a domácí	
Rasy a kultury		Spotřební předměty	150	pravidla	275
ve vašem světě	43	Zvláštní a kouzelné		<i>Inspirace pro dobrodružství</i>	277
<i>Základní povolání</i>	44	předměty, artefakty	150	Zajímavé akce	277
Bojovník	44	<i>Pomocníci a sítě</i>	152	Zajímavé překážky	
Lovec	46	Popis	152	a jejich překonávání	283
Kejklíč	49	Získání pomocníka	153	<i>Bestiář</i>	286
Mastičkář	52	Používání pomocníka	156	Druhy bytostí	286
Zaříkávač	54	Sítě kontaktů	157	Popis bytosti	287
<i>Pokročilá povolání</i>	58	<i>Používání dovedností</i>	159	Bytosti a hrdinové	293
Válečník	58	O dovednostech obecně	159	Lidé	296
Hraničář	61	Důležité rozdíly	161	Neživí	303
Šaman	64	Na bojišti	162	Nemrtví	303
Druid	67	Pod povrchem věcí	165	Oživení	308
Lupič	69	U jednacího stolu	166	<i>Návrat do Bílého hradu</i>	321
Zvěd	73	Tváří v tvář strastem	169	Pozadí příběhu	321
Vědmák	76	Na cestách	171	Tajemství mrtvého muže	321
Alchymista	79	Na tržištích, v dílnách		Cesta k Bílému hradu	331
Čaroděj	82	a laboratořích	171	Královské dělení	341
Mág	84	V cizí kůži	175	<i>Přehled pravidel</i>	343
<i>Hraní hry</i>	90	<i>Kouzla, nástrahy a léčení</i>	178	<i>Přehled magie, nástrah</i>	
Základní pravidla	91	Magické okamžiky		<i>a léčení</i>	346
Hra o zdroje	91	a zřídla	179	<i>Rejstřík</i>	347
Vlastnosti	91				