

O B S A H :

str.

<u>Úvod</u>	6
<u>I. TECHNICKÉ PROSTŘEDKY PRO SBĚR A ZPRACOVÁNÍ DAT v DPZ</u>	7
1. Přístroje pro sběr dat v DPZ (Šmidrkal)	7
1.1. Fotografické komory	11
1.2. Televizní systémy	20
1.3. Pasivní radiometry a spektrometry	22
1.31. Nezobrazující radiometry a spektrometry	25
1.32. Zobrazující radiometry-řádková rozkladová zařízení-skanery	28
1.33. Přehled některých řádkových rozkladových zařízení	36
1.4. Aktivní snímače	43
1.41. Radarý bočního obzoru	43
1.42. Další aktivní snímače	47
2. Přístroje pro zpracování dat v DPZ (Šmidrkal)	49
2.1. Zpracování analogových záznamů	49
2.11. Přístroje pro měření optické hustoty záznamů	52
2.12. Směšovací projektorý	53
2.2. Převodníky analogových na digitální záznamy	56
2.21. Zpracovatelské systémy	61
2.3. Spektrometrické měření	63
2.31. Přístrojové vybavení	63
2.32. Spektrální vlastnosti vegetačního pokryvu	65
<u>II. ZPRACOVÁNÍ ANALOGOVÝCH DAT V DÁLKOVÉM PRŮZKUMU ZEMĚ</u>	67
3. Organizace dálkového průzkumu Země v ČSSR (Fujan)	67
3.1. Středisko dálkového průzkumu Země v GKP Praha (SDPZ v GKP)	67
3.2. Možnosti aplikací metod DPZ	67
3.3. Manipulace s materiály DPZ	69
3.4. Způsoby zobrazování zemského povrchu v ČSSR	70
3.41. Aparatury pro fotografický záznam	70
3.42. Aparatury pro nekonvenční způsoby zobrazení	72
3.421. Televizní způsoby zobrazení	73
3.422. Snímací rozkladová zařízení	73
3.423. Spektrometry	74
3.424. Radarý bočního obzoru	75
3.5. Nosiče aparatur v DPZ v ČSSR	75
3.51. Kosmické nosiče	76
3.52. Letadlové nosiče	77
3.53. Dálkově řízené modely letadel	78
3.54. Balony a vzducholodě	78
3.6. Fotografické materiály v SDPZ	79
3.61. Snímací materiály	79
3.62. Duplikáční materiály	80
4. Fotografické metody zpracování obrazů v DPZ (Černohorský)	81
4.1. Technologie řízeního procesu zpracování černobílých fotogr.film.mat.	81
4.11. Vyhodnocení senzitometrických vlastností fotogr.vrstev	82
4.111. Zjišťování vlastností fotogr.vrstev kopírovacího materiálu modulátorem světla	82
4.112. Vyhodnocení senzitogramů a konstrukce senzit.charakt.	83
4.113. Zhotovení měrných pomůcek pro stanovení parametrů	84
4.12. Vlastní duplikáční proces	86
4.121. Stanovení denzitního rozsahu vstupního snímku	86
4.122. Určování parametrů pro řízení zpracovatelského procesu	87
4.2. Nekonvenční fotografické postupy	88
4.21. Metody pro úpravu kontrastu obrazu negativu	88
4.211. Rehalogenizace negativu	88
4.212. Maskovací postupy	89
4.213. Filtrace detailů	90
4.22. Izodenzitometrické postupy	91
4.221. Izohélie	91
4.222. Sabatierovy izodenzy	91
4.223. Velkoplošná izohélie	92
5. Syntetizace obrazů multispektrálních snímků (Černohorský)	94
5.1. Tvorba barevných syntéz na multispektrálním projektoru	94
5.11. Multispektrální projektor MSP-4	94
5.12. Technologie syntetizace	95
5.121. Příprava výchozích materiálů	96
5.122. Výběr optimální kombinace spektrálních snímků	97
5.123. Výběr optimální barevné variety syntézy	98

5.124. Registrační postup včetně fotolabor.zpracování	101
5.125. Doporučená technologie tvorby a registrace syntézy	103
5.2. Tvorba barevných syntéz na optoelektronickém směšovači	105
5.21. Princip syntetizace a nalyza obrazu	105
5.22. Optoelektronický směšovač a analyzátor obrazu MCDS 4200F	108
5.3. Optické zpracování obrazové informace	110
5.31. Difraktometrická analýza obrazu	110
5.32. Optický procesor	112
5.33. Realizace optického procesoru	113
III. DIGITÁLNÍ ZPRACOVÁNÍ VIZUÁLNÍCH INFORMACÍ	116
6. Matematický model obrazu (Poláček)	117
6.1. Obrazová funkce	118
6.2. Barva	118
6.3. Digitální obraz	119
7. Vybrané teoretické základy	120
7.1. Fourierova transformace (Poláček)	120
7.11. Fourierovy řady, jejich vlastnosti a přechod k FT	120
7.2. Vzorkovací teorém a diskrétní FT (Poláček)	125
7.3. Teorie formálních jazyků, formálních gramatik a automatů (Charvát)	128
7.31. Formální gramatiky	129
7.32. Konečné automaty	130
7.33. Nedeterministické konečné automaty	132
7.34. Regulární jazyky, regulární výrazy	133
7.4. Teorie grafů (Charvát)	134
7.41. Orientované grafy	134
7.5. Základní pojmy z lineární algebry (Charvát)	136
7.6. Teorie fuzzy množin (nezřetelných množin) (Charvát)	139
8. Geometrické úlohy v digitálním zpracování snímků DPZ (Poláček)	141
8.1. Úvodní informace	141
8.2. Obrazové korelace	144
8.21. Princip výpočtu	144
8.22. Kvalita obrazové korelace	150
8.23. Rychlosť obrazové korelace a její využití v DPZ	159
8.3. Nalezení transformačního modelu	163
8.31. Princip transformace družicových snímků na základě údajů elementu dráhy a času snímání	164
8.32. Určení transformačního modelu z vlivcových bodů	167
8.321. Nalezení koeficientů affinity MNC	167
8.322. Nalezení koeficientů kolineace MNC	168
8.323. Nalezení polynomické transformace optimálního stupně	170
8.324. Prediktivní metody nalezení transformačního modelu	173
8.33. Možnosti diferenciálního překreslení digitálních snímků	175
8.4. Geometrické transformace (Poláček)	177
8.41. Přímý a nepřímý transformační model	177
8.42. Rychlý algoritmus geometrické transformace obrazu	179
8.5. Programový systém GETRO (Poláček)	182
9. Předzpracování obrazu	185
9.1. Filtrace (Charvát)	185
9.11. Změny kontrastu v obrazu	185
9.12. Korekce úbytku světla v ploše filmu	190
9.13. Filtrace ve frekvenční oblasti (Poláček)	191
9.14. Lokální filtrace (Charvát)	195
9.15. Ostření obrazu	201
9.16. Porovnání se vzorem	202
9.2. Detekce lokálních hran (Charvát)	204
9.21. Operátory pro detekci hran v šedotónových obrazech	205
9.22. Detekce lokálních hren v multispektrálních obrazech	209
9.23. Prahování	210
9.24. Ztenčování	211
10. Segmentace obrazu (Charvát)	213
10.1. Prahování	213
10.2. Shlukování	216
10.21. Funkcionální kvality rozkladu	217
10.22. Stanovení počátečního rozkladu	217
10.23. Metody s pevným počtem shluků	218
10.231. Forgyova metoda	218
10.232. Janceyova metoda	218
10.233. Wishartova metoda	219
10.24. Metody s proměnným počtem shluků	219

10.25.	Normalizace příznakového prostoru	219
10.26.	Redukce dat	220
<u>10.3.</u>	<u>Detekce hranic objektů (Charvát)</u>	220
10.31.	Houghova transformace	221
10.311.	Houghova transformace pro detekci přímek	221
10.312.	Zobecněná Houghova transformace	221
10.32.	Metody sledování hranic (tracking)	222
10.321.	Metody založené na prohledávání grafu	222
10.322.	Dynamické programování	223
<u>10.4.</u>	<u>Detekce oblastí (Charvát)</u>	224
10.41.	Barvení oblastí	225
10.411.	Barvení binárního obrazu s detekovanými hranami	225
10.42.	Rozdělování a spojování oblastí	226
10.421.	Hierarchické rozdělování a spojování	226
10.422.	Stavový přístup k narůstání oblasti	227
<u>11.</u>	<u>Matematická morfologie (Charvát)</u>	229
<u>12.</u>	<u>Texturální a geometrický popis objektů v obrazu (Charvát)</u>	232
<u>12.1.</u>	<u>Textura</u>	232
12.11.	Lokální texturální míry pro jednotlivé obrazové body	232
12.12.	Texturální míry pro vyjádření texturálních vlastností jednotlivých primitiv	234
12.13.	Texturální míry, charakterizující obraz nebo jeho část	235
12.131.	Energie textury	235
12.132.	Speciální šedotónová závislost	235
12.133.	Autokorelace	236
12.134.	Statistické momenty	236
12.14.	Strukturální popis textury	236
12.141.	Popis hranic objektů	237
12.142.	Zobecnění pojmu gramatika	237
<u>12.2.</u>	<u>Geometrický popis obrazů</u>	239
12.21.	Flocha	240
12.22.	Podlouhlost	240
12.23.	Eulerovo číslo	240
12.24.	Nekompaktnost	240
12.25.	Přímost hranic	240
12.26.	Počet konvexních elementů, tvořících objekt	240
<u>13.</u>	<u>Výběr a uspořádání příznaků (Charvát)</u>	242
<u>13.1.</u>	<u>Karhunenův-Loevův rozvoj</u>	242
13.11.	Rozvoj podle autokorelační matic	242
13.12.	Karhunenův-Loevův rozvoj podle disperzní matic	243
13.13.	Nedostatky zmenšení počtu příznaků	243
<u>13.2.</u>	<u>Výběr a uspořádání příznaků podle poměru rozptylu</u>	244
<u>13.3.</u>	<u>Lineární regrese</u>	245
<u>13.4.</u>	<u>Metody, založené na odhadu pravděpodobného chyběného rozhodnutí</u>	245
<u>13.5.</u>	<u>Užití fyzikálních poznatků pro výběr příznaků</u>	246
<u>14.</u>	<u>Klasifikace (Charvát)</u>	247
<u>14.1.</u>	<u>Příznakové rozpoznávání</u>	247
<u>14.2.</u>	<u>Syntaktické rozpoznávání</u>	250
14.21.	Návrh popisujícího aparátu	251
14.22.	Syntaktická analýza	252
<u>14.3.</u>	<u>Expertní systémy</u>	252
<u>15.</u>	<u>Reprezentace výsledků zpracování a báze podpůrných dat (Poláček)</u>	254
<u>15.1.</u>	<u>Digitální model terénu, katalog vlivovacích bodů a jejich začlenění do báze podpůrných dat</u>	254
<u>15.2.</u>	<u>Reprezentace výsledků zpracování a využití digitalizovaných map</u>	255
15.21.	Digitalizace mapových podkladů	255
15.22.	Reprezentace geometrických struktur na snímcích	257
<u>15.3.</u>	<u>Trénovací množiny</u>	258