## Inhalt

V	n	r	V	T	o	r	t
	v	_	-	,	v		

	was ist der	Jugend "Gott" noch wert?	9
1. ]	<b>ileitung</b> Firmung – S Der Beginn	akrament für die Jugendeiner Vorbereitungszeit	12 12
I.	Kapitel:	Tatort "Kirche"	
Eir	leitende W	orte	15
1.	Baustein:	Kennen lernen – Vorstellen der Teilnehmer "Ich stelle mich …" (Die Mitglieder kennen sich noch nicht!)	16
2.	Baustein:	Kennenlernspiel (Die Mitglieder kennen sich schon ein wenig!)	18
3.	Baustein:	Kirche aus meiner Sicht –	
4	Baustein:	Stein für Stein: ein "Denk'mal-Schutz-Würdiges" Haus?	20
		"Kirche mit allen Sinnen!"	23
5.	Baustein:	"Kirche mit allen Sinnen" (Fortsetzung des 4. Bausteins)	25
6.	Baustein:	Die Kirche Jesu Christi,	
		Alpha – wie ein Sprung, Omega – wie ein Sieg, " auf den Kopf gestellt!"	27
II.	Kapitel:	"Herr, erwecke deine Kirche – und fange bei mir an"	
7.	Baustein:	Sieben Häute – sieben Gaben –	31
8.	Baustein:	"Kehre bei dir ein …"	
0	Paustein:	"Du bist ein Gedanke Gottes …"	33
9.		Ich öffna maina Türl"	35
10.	Baustein:	Firmung und Firmbewerber  "Wie im richtigen Leben"	37
11.	Baustein:	Auf der Suche nach der Mitte meine Mitte ist?	20
12.	Baustein:	Ain Mitte amuse aboom (recorden)	38
		"Der Sonne entgegen!"	42
13.	Baustein:	Alles auf eine Karte setzen?!	44
14.	Baustein:		46

III. Kapitel:	Über allem schwebt die Ruha – oder: Was ist der Heilige Geist?	
Einleitung zur	m III. Kapitel	49
15. Baustein:	Wenn du die Erfahrung des Geistes machst "Erfahrungen"	50
16. Baustein:	Firmung – seit wann/wozu? –  Die Bibel antwortet uns!	52
17. Baustein:	Der Geist Gottes  - dargestellt in einem Drama!	56
18. Baustein:	Das alles bewirkt der eine und gleiche Geist "Sieben nie auf einen Streich …"	59
19. Baustein:	Ich sehe was, was du nicht siehst!? – oder:  Der Geist der Einsicht und des Verstandes	63
20. Baustein:	Und setzte seinen Weg vorwärts fort – oder:  Der Geist der Stärke	65
21. Baustein:	"Was ich nicht weiß, macht mich nicht heiß!" – oder: Der Geist des Wissens	67
22. Baustein:	"Das kriegst du nur raus, wenn dich keiner belehrt …" – oder: Der Geist der Weisheit	68
23. Baustein:	Der Geist des Rates	70
24. Baustein:	Wovon du überzeugt bist, das tu! – oder: Der Geist des Rates	73
25. Baustein:	Der Geist der Frömmigkeit	75
26. Baustein:	Es ist alles nur geliehen! – oder:  Der Geist der Gottesfurcht	78
27. Baustein:	"Wir wollen nicht tatenlos zusehen" – oder: Der Geist der Gottesfurcht	80
28. Baustein:	schau selbst!	82
29. Baustein:	Sein Geist weht, wo er will! Symbol gesucht!	84
Vorschlag für	einen Festgottesdienst zum Thema "Labyrinth"	86
IV. Kapitel:	Das Labyrinth – Symbol für das Sakrament der Firmung	
Einführende V	Worte zum Begriff "Labyrinth"	89
30. Baustein:	Sag nicht Labyrinth, wenn du Irrgarten meinst!  Einstieg in die Begrifflichkeit "Labyrinth"	90
31. Baustein:	Das Labyrinth in Bildern und Texten – Stets kreisen sie um eine Mitte!	92
32. Baustein:	Ein "lebendiges" Labyrinth! Und ich "mittendrin"!	94
33. Baustein:	Wissen, wie es geht in Sand, mit Kreide.  Die Technik des Labyrinthbauens	97
Anmerkunger	n/Bildnachweis	99