

# OBSAH

PŘEDMLUVA – <i>Stephen Hawking</i>	11
ÚVOD	13
ÚVOD K PŘEPRACOVANÉMU VYDÁNÍ	15

## ODDÍL PRVNÍ

### PARTIČKA VESMÍRNÉHO POKERU

V němž fyzika inerciálních tlumičů a vlečných paprsků dláždí cestu pro cestování časem, warpovou rychlost, štíty, červí díry a další podivnosti časoprostoru.

1 NEWTON SÁZÍ	19
2 EINSTEIN PŘIHAZUJE	27
3 HAWKING UKAZUJE KARTY	43
4 DAT HRU ZAKONČUJE	65

## ODDÍL DRUHÝ

### VŠUDE HMOTA HMOTOUČÍ

V němž čtenář objevuje transportní paprsky, warpové pohony, dilithiové krystaly, motory na hmotu a antihmotu a holopalubu.

5 ATOMY ČI BITY	77
6 NEJVÍC MUZIKY ZA NEJMÍŇ PENĚZ	97
7 SIMULÁTORY A HOLOGRAMY	111

**ODDÍL TŘETÍ****NEVIDITELNÝ VESMÍR****ANEB VĚCI, KTERÉ DO SEBE VE TMĚ NARÁŽEJÍ**

V němž hovoříme o tom, co možná existuje, ale je očím neviditelné – mimozemském životě, jiných dimenzí a exotické zoo dalších fyzikálních možností a nemožností.

8 PÁTRÁNÍ PO SPOCKOVI	123
9 ZVĚŘINEC MOŽNOSTÍ	145
10 NEMOŽNOSTI: NEOBJEVITELNÁ ZEMĚ	173
DOSLOV AUTORA	187
POZNÁMKY	189
PODĚKOVÁNÍ	191
O AUTOROVI	195
DOSLOV K ČESKÉMU VYDÁNÍ	197
INDEX	211