

Obsah

1) Výukové programy a jejich využití	7
Role počítače ve vzdělávání	7
Učitel a organizace výuky	16
Funkce a klasifikace výukových programů	19
Volba a analýza výukového programu	27
Shrnutí lekce a kontrolní otázky a úkoly	31
2) Pořízení výukových programů	34
Výukové programy a autorský zákon – licenční politika	34
Výukové programy volně dostupné na internetu	38
Cvičení – kde koupit výukový software	41
Interaktivní učebnice – co to je?	43
Shrnutí lekce a kontrolní otázky a úkoly	43
3) Didaktické počítačové hry	46
Možnosti využití didaktických počítačových her	46
Příklady didaktických her	49
Shrnutí lekce a kontrolní otázky a úkoly	51
4) Tvorba didaktické počítačové hry	53
Možnosti tvorby	53
Cvičení – odkrývání obrázku	54
Cvičení – hádanky	60
Shrnutí lekce a kontrolní otázky a úkoly	63