

Obsah

1) Obecné principy tvorby výukových materiálů	7
Učební pomůcky	7
Program EduBase 2 a možnosti jeho využití	9
Shrnutí lekce a kontrolní otázky a úkoly	10
2) EduBase – instalace a seznámení s uživatelským rozhraním	12
Cvičení – získání demoverze programu	12
Cvičení – instalace EduBase 2	15
Cvičení – spuštění programu EduBase 2	22
Cvičení – seznámení s uživatelským rozhraním	25
Shrnutí lekce a kontrolní otázky a úkoly	26
3) Nastavení programu EduBase 2	27
Cvičení - změna hesla	27
Cvičení – nastavení uživatelských práv	29
Cvičení – nastavení vzhledu	31
Cvičení – nastavení parametrů organizace	32
Shrnutí lekce a kontrolní otázky a úkoly	34
4) Knihovna obrázků	35
Cvičení – zobrazení knihovny obrázků	35
Cvičení – vložení obrázku do knihovny	36
Cvičení – úprava obrázků	37
Cvičení – vytváření složek a podsložek	39
Shrnutí lekce a kontrolní otázky a úkoly	40
5) Příprava tematických celků učiva	42
Cvičení – přidání tematického celku	42
Cvičení – odstranění tematického celku	45
Cvičení – editace učebního textu	46
Cvičení – vložení poznámek	47
Cvičení – vytvoření otevřené otázky	49
Cvičení – vytvoření testové otázky	50
Cvičení – přidání souboru k tematickému celku	52
Cvičení – otevření souboru	53
Shrnutí lekce a kontrolní otázky a úkoly	54
6) Sestavení výukových materiálů	56
Cvičení - vytvoření nové učebnice	56
Cvičení – přesun kapitol a odstranění kapitoly učebnice	59
Cvičení – vytvoření nového testu	61
Cvičení – nastavení generování testů	63
Shrnutí lekce a kontrolní otázky a úkoly	65
7) Tisk, procházení výukových materiálů a zkoušení	67
Cvičení – generování a tisk variací výukových materiálů	67
Cvičení – procházení výukových materiálů (učebnice)	71
Cvičení – procházení výukových materiálů (test)	74
Cvičení – výsledky zkoušení	78
Shrnutí lekce a kontrolní otázky a úkoly	80