

Obsah

Úvod	7
1. První kroky	10
1.1 Instalace programu	10
1.2 Jak si usnadnit spouštění Publisheru 2000	12
1.3 První spuštění	13
1.4 Světe Publisheru osobní informace	14
1.5 Vytvoření publikace podle průvodce	15
2. Data jsou nejvzácnější poklad	22
2.1 Jak uložit dokument	22
2.2 Průběžné ukládání dokumentu	24
2.3 Otevření publikace	25
3. Ovládání programu	30
3.1 Popis obrazovky	30
3.2 Vzhled stránky	35
3.3 Jak vkládat jednoduché objekty	37
3.4 Odvolání poslední akce	39
3.5 Zobrazení publikace	40
3.6 Ukazatel myši	42
3.7 Nápověda	43
4. Objekt jako základní prvek publikace	47
4.1 Úprava objektů	47
4.2 Manipulace s objekty	57
5. Textové rámečky	65
5.1 Textový rámeček	65
5.2 Propojení textových rámečků	67
5.3 Obtékání textu	71
5.4 Text ve sloupcích	72
5.5 Formát textu	73
5.6 Styl textu	80

6. Grafické objekty	83
6.1 Kliparty	83
6.2 Obrázky v publikaci.....	86
6.3 Galerie návrhů	92
6.4 WordArty	94
6.5 Tabulky	97
6.6 Vkládání objektů z jiných aplikací.....	99
 7. Konečná úprava publikace a tisk	 104
7.1 Záhloví a zápatí	104
7.2 Kontrola pravopisu.....	106
7.3 Kontrola návrhu.....	108
7.4 Tisk publikace.....	111
 Rejstřík.....	 116