

# Obsah

	<b>Předmluva</b>	3
0	<b>Úvod</b>	4
1	<b>Principy a aplikace objektově orientovaného přístupu.</b>	5
1.1	Krise programování	5
1.2	Architektura počítačů	5
1.3	Objektově založené architektury výpočetních systémů	7
1.3.1	Model výpočtu s pasivními objekty	10
1.3.2	Objektový model operačního systému	12
1.4	Efektivnost programování	15
1.5	Objektově orientované programování	16
1.5.1	Historie objektově orientovaných programovacích jazyků	16
1.5.2	Základní pojmy objektově orientovaného programování	17
2	<b>Objektově orientované programování jako inženýrský nástroj</b>	25
2.1	Kvalita programu a její složky	25
2.2	Údržba programů	27
2.3	Modularita	28
2.4	Znovupoužití	30
2.5	Cesta k objektově orientované technologii programování	33
2.6	Techniky a jejich používání	37
3	<b>Smalltalk-80</b>	41
3.1	Implementace fronty v jazyce Smalltalk-80	41
3.2	Několik poznámek k syntaxi jazyka Smalltalk-80	44
3.2.1	Literály	44
3.2.2	Posílání zpráv	44
3.2.3	Proměnné	45
3.2.4	Přifazení	46
3.2.5	Definice metody	46
3.2.6	Bloky	46
3.2.7	Řídící struktury	46
3.3	Třídy a objekty v jazyce Smalltalk-80, dyn. implementace	47
3.4	Třídy, instance & metatřídy	49
3.5	Uživatelské prostředí Smalltalk-80	53
3.6	Vstupy a výstupy, model MVC	57
3.7	Kde začít	61
3.8	Další elementy programování v jazyce Smalltalk-80	70
3.9	Implementace systému Smalltalk-80	75
3.10	Historie systému Smalltalk-80 a Smalltalk na trhu	77
	<b>PŘÍLOHY</b>	
I	Syntaxe jazyka Smalltalk-80	80
II	Protokoly tříd systému Smalltalk-80	85
III	Hierarchie tříd systému Smalltalk-80	116
IV	Jazyk Turbo Pascal verze 5.5	118
	<b>Literatura</b>	154

Obsah

156

